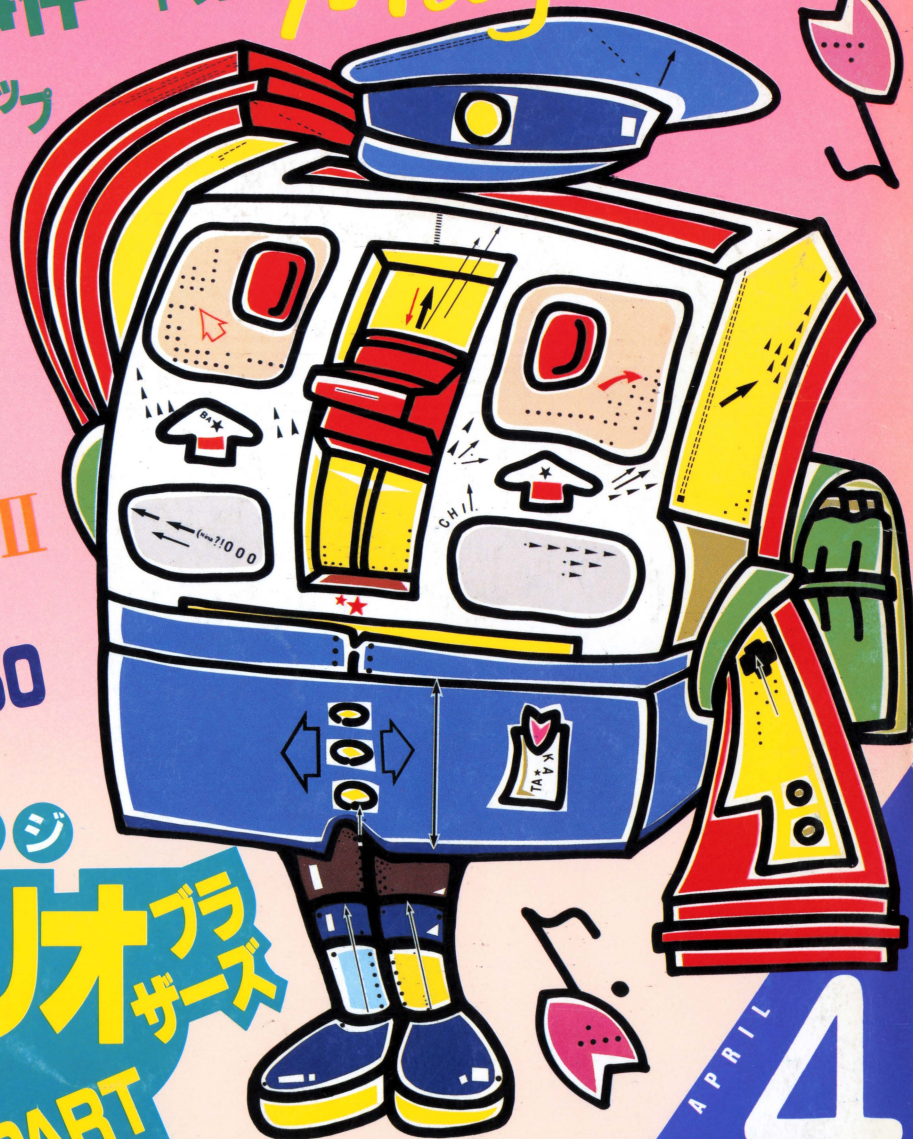
昭和61年4月10日発行（毎月1回10日発行）第2巻第4号（通巻9号）　ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
月刊
ファミリーコンピュータ
Magazine
350 YEN
ポートピア連続殺人事件ヒント集
グーニーズ全6面マップ
ゼルダの伝説必勝ガイド
謎の村雨城全キャラ紹介
お楽しみ新作ゲーム
忍者ハットリくん/バルトロン
マイティボンジャック/
ディグダグII
新連載
ウル技DJツインビー
超ウルトラ技50
とじ込み付録32ページ
スーパーマリオブラザーズ
完全攻略本PART II
APRIL
4

GAME ARTS

THEXDER

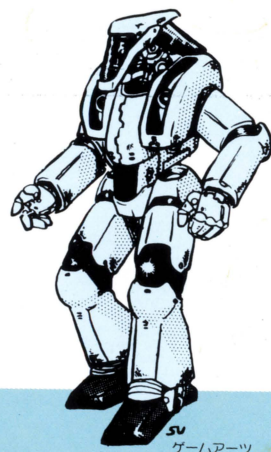
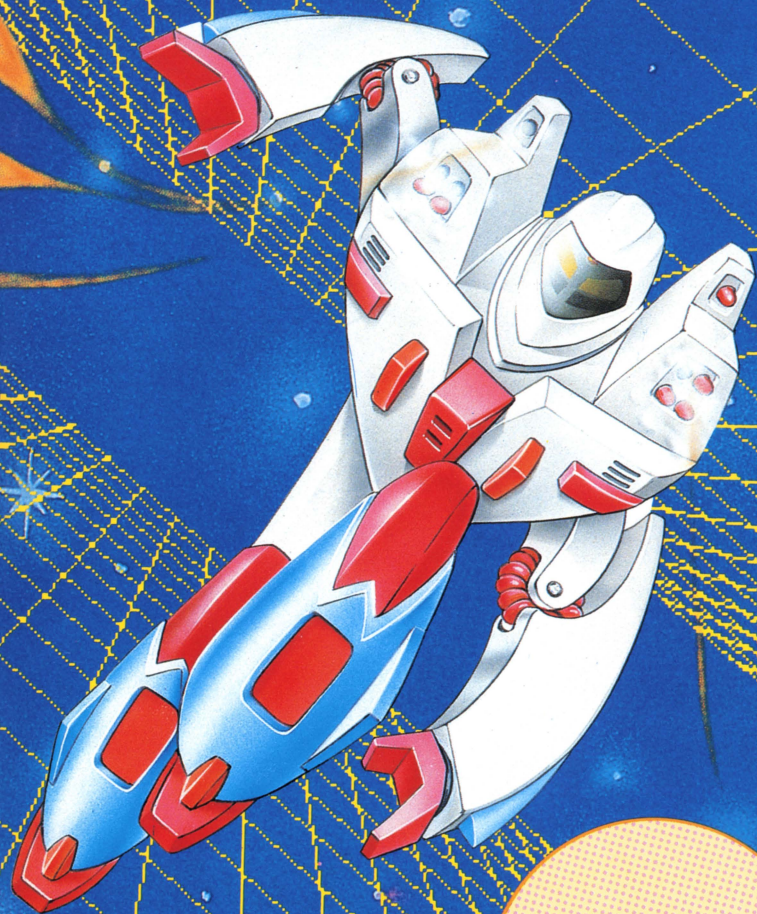
テグザー

テグザーは、㈱ゲーム・アーツの登録商標です。

ファミコン版 ￥5,500
スクウェア
© ゲームアーツ

ファミコン版の誕生です。

ゲームアーツ

Thexder

テグザー

XIシリーズ (T)￥5,800
(D)￥6,800
スクウェア
© ゲームアーツ

うーんと僕は、よろこんだ!

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

〒223 横浜市港北区日吉本町1776
小島ビル TEL.044(63)6201

お知らせはSQUAREでした。

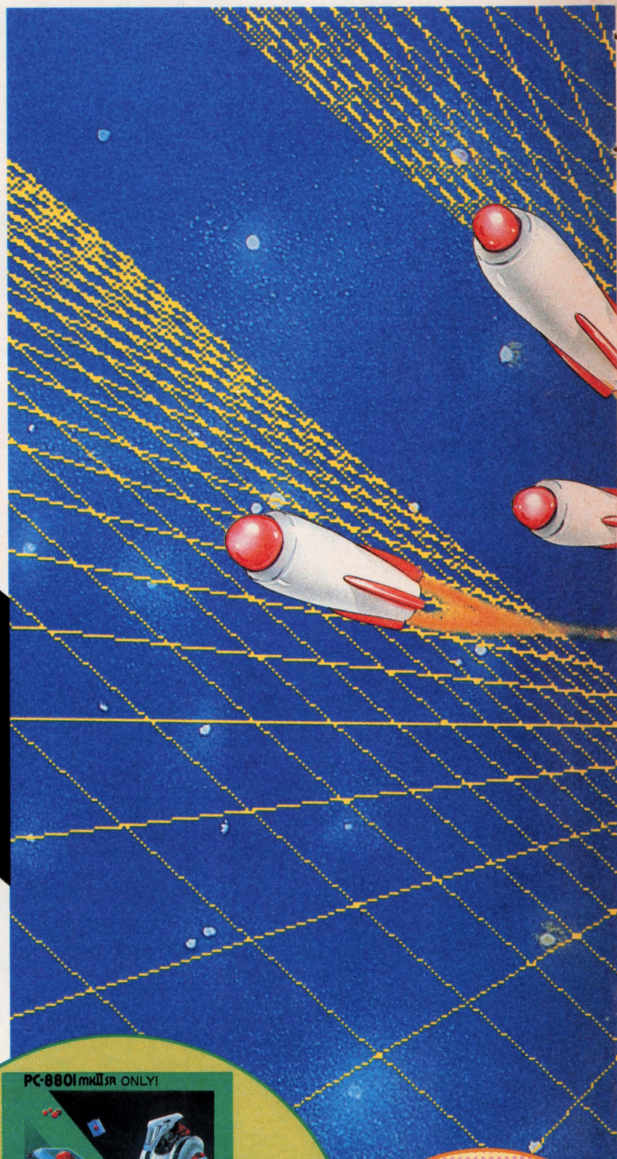
近未来変形メカ

◀テグザーは変形メカ。
その変形はリアルで
スムーズ。
(PC-8801mkIISR用)

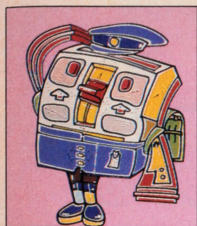
「テグザー」を開発したのは、ゲーム・アーツの五代さん。PC-8801 mkIISR/FR/TR/MRで発売されているよ。それをスクウェアが、X1シリーズとファミコン版に移植して、みんなの手に届いているんだよ。こんなことも知っておくと便利ですよ。

制作のヒントは、
アメリカの
ゲームから
得たのです。

この人
ゲーム・アーツの
五代さんです。

PC-8801mkIISR/FR/TR/MR
FM-7/77/77AV
PC-9800シリーズ
Super MZ
MSX(予定)
各¥6,800
ゲーム・アーツ

「テグザー」は、
すごいと
うわさされる。

お問い合わせ

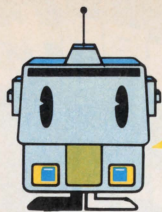
☎044(63)6201
までお電話下さいね。
時間は、月よう日から金よう日の
午前9:30〜12:00、午後1:00〜6:00
までです。まちがわないでね！

APR.1986 4月号

この雑誌についてのお問い合わせは

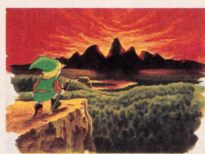
電話にて、月曜日〜金曜日(休日を除く)の午後4時〜6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。

編集部直通☎03-459-1700

ゲーム別さくいん

●発行人／栃窪宏男 ●編集人／佐瀬伸治 ●編集担当／山森尚 ●編集／木村仁・村田憲生・工藤陽子・石川勝弘・加藤哲也・山本直人・今野文恵・坂井肇・三浦昭彦・諏訪由里子・白戸知巳・湊博道・山科敦之 ●協力／東邦出版・山口直樹 ●情報提供／ファミコンあばきの会DONKEY ●校正／徳山達
〈制作〉●アートデレクション／片野厚子 ●エディトリアルデザイン／池田伊知郎・神田みき・磯谷竜央・鈴木俊明 ●表紙デザイン／保坂一彦 ●表紙イラスト／佐々木けい子 ●ロゴデザイン／小口誠 ●キャラクタデザイン／神田みき ●写真／萩原脩・坂井肇●フィニッシュデザイン／㈱創文新社 ●印刷／凸版印刷株式会社

もくじ～!

ファミリーコンピュータ
Magazine

グーニーズ

NIES 6人の仲間たちを救い出せ

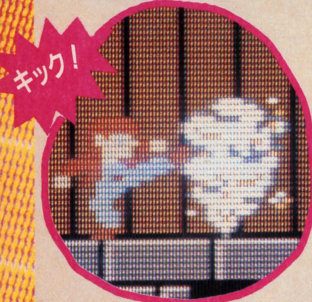
コナミ

マイキー

大好評のグーニーズ。キミはもう、ゲームでスクリーン体験をすませたカナ? 6人の仲間を救い出すマイキーへの、特別アドバイスと全6面マップを、さっそく大公開!!

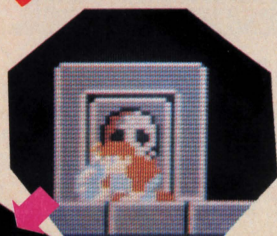
攻略ポイント1 敵の動きを覚えよう

ロッジから、どんどん地下へ行くにしたがって、いろんな敵が、いろんな攻撃をしかけてくるグーニーズ。カワイかったり、ブキミだったりと、見とれているヒマはナイ!! マイキーの必殺技・キックで敵をやっつけて、6人の仲間を見事に救い出そう! まずは全6ステージに出現する、敵たちの動きと特徴、そしてやっつけたときの得点と、何に変身するのかを徹底的に調べてみたヨ!

下の表をよく読んで、さらに自分でプレイして、敵の攻略法を身につけよう!

⬆マイキーのキックはとても強力。ほとんどの敵は、これでやっつけちゃえるゾ

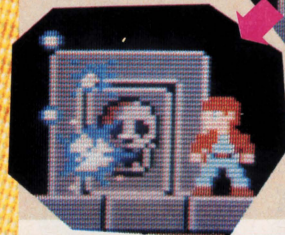
種類	動き	やっつけると	特徴
ネズミ	ウロウロする	+100点	いちばんノーマルなネズミ。キック一発でやっつけられる。通路上をウロウロしているだけのヤツなのだ
ネズミ	ウロウロしながらはねる	+100点	キックするとキツネに変身するというフェイントをかける。ときどきジャンプをするので気をつけること!
ネズミ	ウロウロする	+100点	動きは茶色のネズミと同じ。ただしやっつけると、取るとしばらくの間無敵になれる十字架に変身するゾ
キツネ	ウロウロしながらはねる	+100点	黄色のネズミが、1度キックを受けて変身したモノ。動きは黄色のネズミとまったく同じ。ジャンプに注意
タコ	ゆっくりウロウロする	+100点	ステージ5・6に出現。動きはゆっくりだけれど、マイキーを見つけるとすぐに近寄ってくるゾ
トビウオ	湖からとびはねてくる	+100点	ステージ5・6の湖から飛んでくる。マイキーのいる高さにあわせて攻撃をして来るので、やっつけにくい
コウモリ	とびまわる	+100点	空中をふわふわと飛びまわる。ステージとステージの間などで出現。高い位置のときはやっつけづらいぞ
ガイコツ	骨を投げてくる	+200点	マイキーが正面に来ると、骨を投げつけてくる。この骨はキックすると100点だ。地中からの出現がブキミだ
ガイコツ	頭をとばしてくる	+200点	マイキーが正面に来ると、自分の頭をブーメランのように飛ばしてくる。頭はキックしても、すぐ復活する
シャレコウベ	まっすぐ飛んでくる	+100点	地中から現れたかと思うと、そのままマイキーに向かってくる。低い位置のものはパチンコでは当てられない
シャレコウベ	ピョンピョンはねる	+100点	動きが速いが、よく見てかかればあまり恐れることはない。キックやパチンコのタイミングをあわせて!
亡霊	直進して消える	+500点	突然現れたかと思うと、スーッと去って行く。パチンコでのみやっつけられ、持ってなければただよけろ!

全6面完全マップと攻略法 THE GOO

⇨バクダンをセットして開けるのだ

⇧開けたあとの中味は、取るまでそのまま残っている

攻略ポイント2 ギャングの攻撃に注意せよ

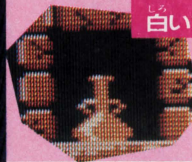
ギャングはキックしても、ただ気絶するだけだ。穴の上とかでやっつけると、下に落ち、消えるが、しばらくするとまたどこからかやってくる。また、2つの攻撃法も持っているゾ。

攻略ポイント3 扉の中味はナンジャラホイ!?

マイキーが壊していく扉の中には、仲間たち・グーニーズのほかにも、いろんなモノが隠されている。とくに、体力の回復するツボなどは、有効に使うように心がけよう。

扉の中味

パチンコ：⇧遠くの敵がやっつけられるようになる

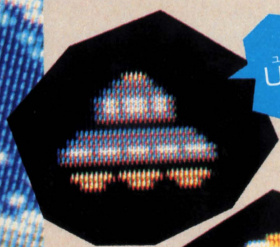
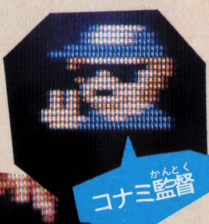
カギ：⇧各ステージで、3つのカギを見つけるのだ

グーニーズ：⇧いたゾ！ グーニーズは助け出すと1000点だ♡

白いツボ：⇧取るとマイキーが1人増えるツボだ

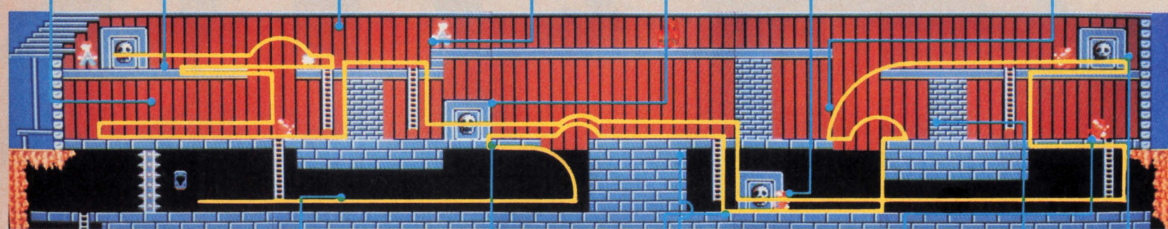
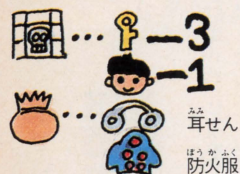
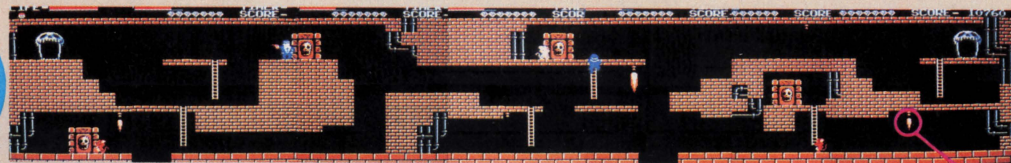
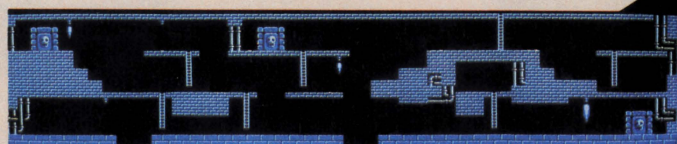
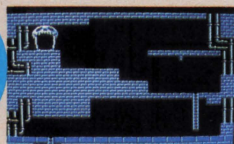
赤いツボ：⇧マイキーの体力が25%回復されるヨ

ギャングの攻撃

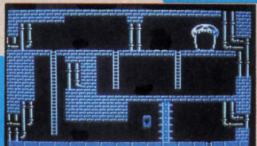
楽譜攻撃：⇧ステージ1の耳せんを取っておけば、気にする必要はないゾ

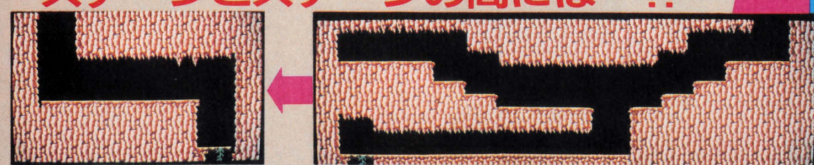
ピストル：⇧ピストルを出したらとにかくしゃがんで、タマをよけよう

攻略ポイント4 ウワサのキャラを探し出せ

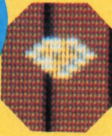
どうだい！ グーニーズの中には実はこ～んなキャラたちも隠れているんだ。このキャラたちがどこにいるかはヒミツ。キミたち自身の手で、グーニーズを助け、このキャラを探しあてようじゃないか！

ウワサのキャラたち

ステージ1 最短経路でロッジをスピードクリアだ

ステージ2 炎がゴウゴウ！ 地下室に突入だぞ

◯アツ～イ炎から身を守るには、何といってもステージ1の防火服だ！

◯別のゾーンへワープ

ステージ2からは、ワープガイコツやハシゴで、ステージがいくつかのゾーンに区切られている。マップで、道順をよく考えてネ！

ステージとステージの間には…!?

ステージ2▼3

各ステージをつなぐ洞くつは、ガイコツやコウモリでいっぱいだ。けれどそれぞれの洞くつの中には、8コずつのダイヤが隠されているんだ。

ダイヤ8個でパワー回復!!

アイテム袋とともに、各ステージのあちらこちらには、ダイヤが隠されている。これを8個集めるごとに、マイキーのLIFEは、イッキに回復するゾ。

ダイヤ

◯出すと500点、取るとまた500点もらえるぞ

THE GOONIES

★注目★

グーニーズの全国ゲーム大会参加者募集中！ 3月30日、全国9カ所（札幌、仙台、東京、静岡、名古屋、大阪、広島、高松、福岡）のデパートにて開催。各地区TVでの放映もされちゃう、スゴイゲーム大会だぞ！ 場所、時間、申し込み先などのくわしいことは☎03―262―9110（コナミテレフォンサービス）まで。

ステージ3

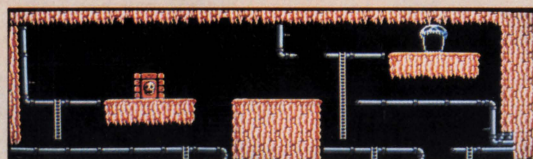
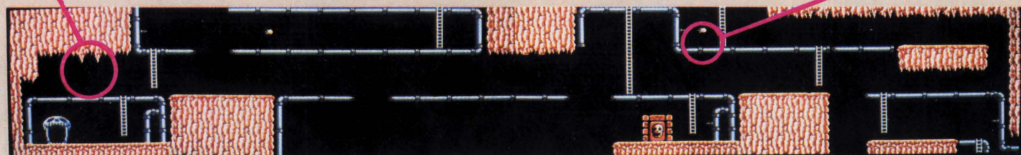
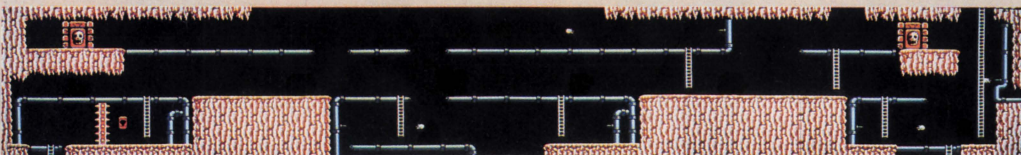
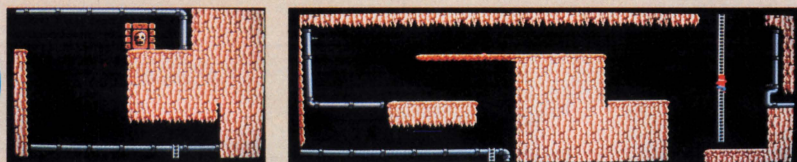
蒸気飛びかう複雑難解パイプ面！

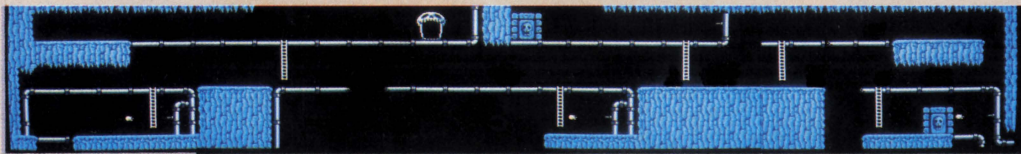
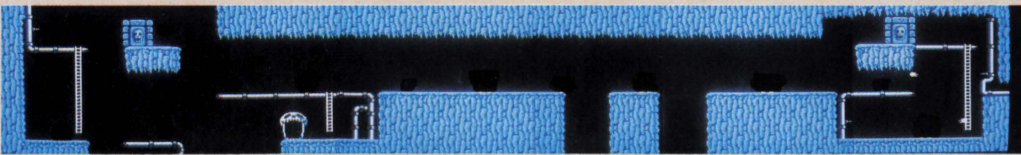
落石

●このステージにある、ヘルメットがあると平気になるけど…

蒸気

●ステージ2のレインコートで平気に。しゃがんでよけても○

第1ゾーン

第2ゾーン

第3ゾーン

第4ゾーン

第5ゾーン

第6ゾーン

ステージ3 ★アイテム★

-3

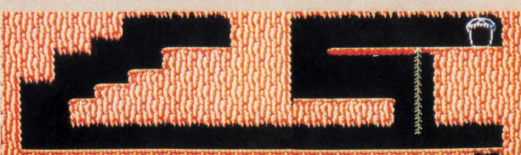
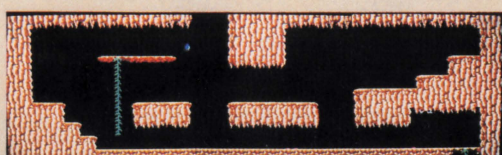
-1

-3

-1

ヘルメット

ハイパーシューズ

グーニーズ全6ステージの中で、最も複雑なのが、このステージ3だ。全6ゾーンから成る広いステージを、時間内に全てまわるのには、かなりの効率の良さが必要だゾ。また、第4ゾーンは実は、ステージ5へのワープゾーンで、ハイパーシューズと3人のグーニーズ、そしてバクダンを持ってここにくれば、吊し岩のステージ4を飛ばして、5・6ステージへ行けるのダ。

ステージ5と6の間にも洞くつが。いろんなアクションを試して、8個のダイヤを見つけ、パワーとスコアをかせぐのダ！

これはステージ4と5の間の洞くつだ。果たして8コのダイヤはどこにどんなふうに隠されているのカナ。

ステージ4 ドオーンと落ちる吊し岩に注意！

第1ゾーン

第2ゾーン

第3ゾーン

第4ゾーン

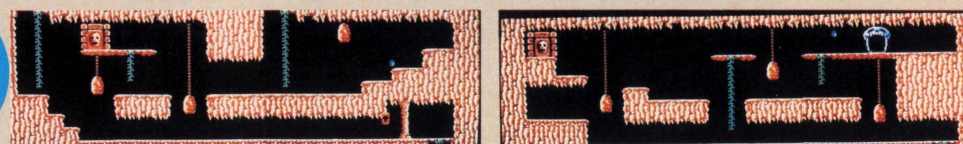
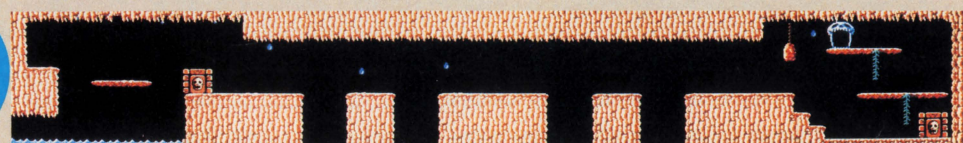
吊し岩

⇨こいつだけは防げない。あたるとヤラレルぞ

★ステージ4・アイテム★

…-3 -1 -2

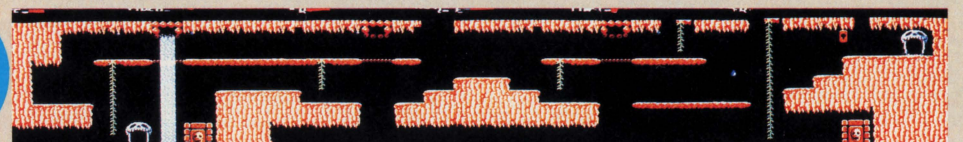
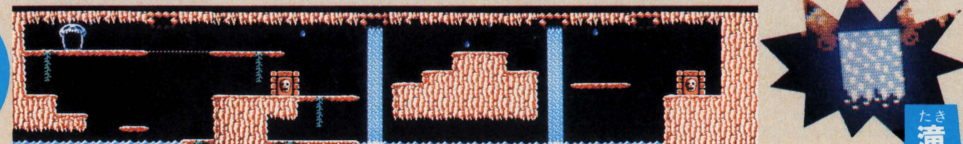
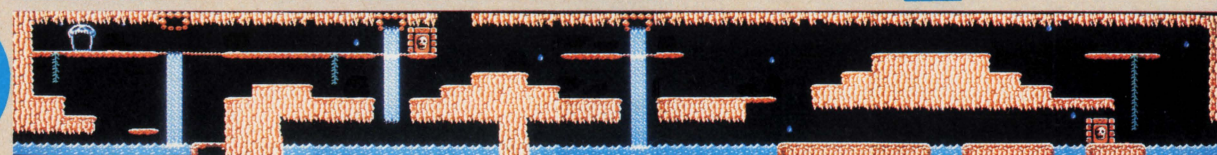
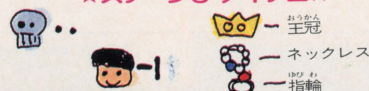
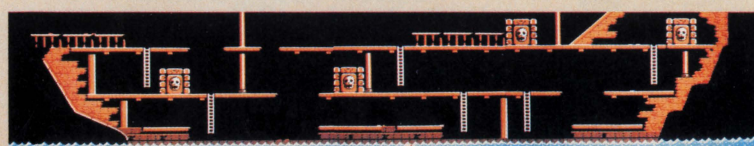
リュックサック

聖なるヨロイ

吊し岩のステージ4は、あまり広くはない。ただし、障害である吊し岩には、つぶされるとイキナリやられてしまうので、十分注意して進まなければいけないゾ！

ステージ5 流れ落ちる滝の地底湖だ！

よくマップを見ないと、造りが似ていて惑わされちゃうゾ！

滝

⇦ザザーンと流れる滝は、レインコートで防げ

ステージ6 いよいよ海賊船

海賊船はマップ自体は広くないが、造りはけっこう複雑だ。トビウオも、休むヒマなく飛んでくる。また扉の中には、王冠などの宝物もある。全部取るのを忘れるナ！

覚悟せよ。
任務は複雑にきびしい。
奮起せよ。キミの手となり足となるのは、
史上最強のヘリコプター〈ジャイロダイン〉だ。
敵は、地球征服を計るS国・エイリアン共同軍。
攻撃目標は、敵巨大基地に隠された極秘開発中の最新兵器。完成は間近だ。
急げ戦士よ。だが、あわてるな。スパイ救出、情報入手を忘れるな。
西暦2,000年の地で海で空で遭遇するのは、敵だけではないのだ。
ラングル(300点)キミの方向にすぐ砲塔を向ける、しつこい戦車。上下左右、移動砲撃を得意技とする。
ジイ(370点)未来戦車ならではの、突然に打たれる敵弾がコワイ。左右のすばやい動きが、テゴワイ。
ハンバ(30点)共同軍の仮設倉庫。敵の武器がわんさか詰まってる。
スーパービーム(370点)共同軍最強の砲台。近づくと砲撃される。心してかかれ。
撃てばいいってもんじゃない。
オマケ、一撃!
キミの戦力となる噂のファミコイン付き。
ファミリーコンピュータゲーム
ジャイロダイン
GYRODINE
3月中旬発売 標準小売価格 4,900円
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー
本社/東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-3590(ジャイロダイン係)
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

雪印乳業
ファミコンアイスで
ゲームカセットか、ジョイボールが
ぞくぞく当たるスーパーチャンス!
エキサイト10(テン)プレゼント
スーパーマリオブラザーズ
3月1日〜8月31日
連続6ヶ月
毎月抽選で1,000名
合計6,000名
①スーパーマリオブラザーズ
②マッハライダー
③F1レース
④アイスクライマー
⑤サッカー
⑥ベースボール
⑦テニス
⑧ゴルフ
⑨スパルタンX
⑩ジョイボール
①〜⑩の景品の中からキミのほしいものを
ひとつ抽せんでプレゼント!
応募のきまり　ファミコンアイス スーパーマリオブラザーズについている、キノコマークを切りとり、5枚を1口として封とうにいれ、住所・氏名・年令・電話番号・ほしいものの名前をかいて、下の住所へ送ってね…。
あて先　〒121 東京足立北郵便局私書箱20号
エキサイト10プレゼント係
しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分)。最終しめ切りは61年8月31日(当日消印有効)です。
※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
見本
キノコマーク
50円
50円
50円
300円
キノコマークが6コついてるよ。
ファミコンアイス
スーパーマリオブラザーズ
ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

知っている人は知っている……

ポートピア連続殺人事件

エニックス

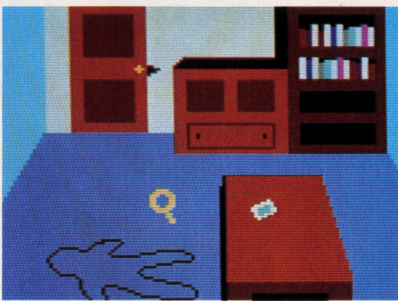
マルヒ
秘
捜査メモ

ポートピアれんぞくさつじんじけん

口外無用

捜査の手順はこれだ!

●まずは現場の検証だ!

捜査でもっとも大事なのが現場検証。死体や凶器など犯行に関係あるものを調べよう。

●行ける場所にはすべて行こう

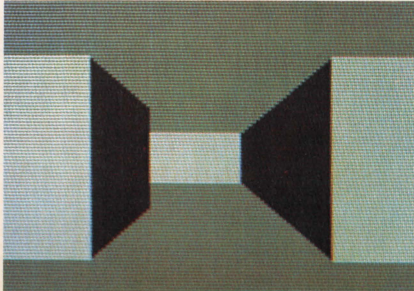
容疑者の足どりを追うためにも、自分の行動範囲をつかんでおこう。新しい地名が出てきたらすぐに行ってみよう。

●聞きこみは捜査の鉄則だ

新しい場所に行ったらすぐ、聞きこみ開始! おもしろい情報が得られるゾ。1度でダメなら何度でも行ってみよう。

●捜査本部で関係者の尋問だ

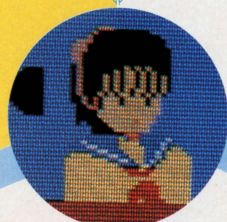
登場人物については、アリバイ、経歴などを調べるのが捜査の第1歩だ。なかにはウソをついてるやつもいるぞ。

●そして……、地下迷路へ

ポイント1 これが全登場人物のかんけい図だ

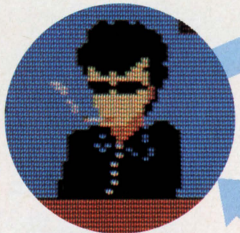
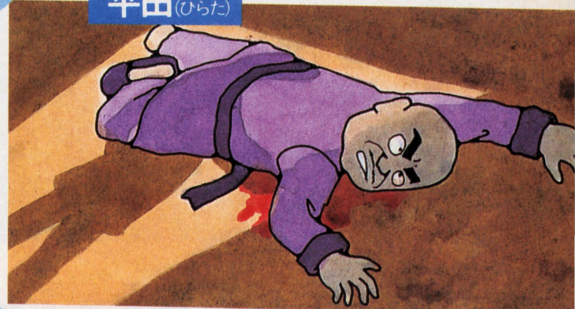
出てくる人物の関係がどうもわからないというキミ、この図を見ればバッチシだぞ。複雑な人間関係も、ひとめでわかるだろう。これで捜査もスムーズに展開するはずだ。

ヤス　ボス(あなた)　署長

◐プレイヤーであるキミは刑事で、ヤスのボス。部下のヤスはキミの命令どおり働くが、ときどき逆らうのが玉にキズ。まちがった指令をだすと、署長のキツ〜イ言葉がとんでくるぞ。

ゆき子

◐斉藤由貴ちゃんにソックリな平田の娘。じつは、昔、スケバンだったという、クラ〜イ過去があるんだ。

平田

◐八百屋の主人。耕造に多額の借金をしていた。耕造の死後、行方不明になっている。

としゆき

◐耕造のおい。耕造にお金をせびっていた。指輪を見せると……。

小宮

◐耕造の屋敷の守衛をしていた老人。オドオドした態度がくさい!?

山川耕造

◐悪徳サラ金会社の社長。多くの人のうらみをかっていた。連続殺人事件の第一の被害者。密室で殺されていたのだ。

川村

◐耕造と組んで荒かせぎをしていたサギ師。耕造の死後、行方不明。

ふみえ

◐耕造の秘書で、死体の第一発見者の1人だ。美人って、おもいつめると、かわいいんだよね。

おこい

◐新劇シルバーの踊り子。彼女の踊りは世界一。いちど見てみよう。川村と仲がよかったのだ。

◐ふみえの兄といわれる人物。いったいどんな人間なのか。誰も知らない。この謎の人物の正体は……?

ポイント2 むしめがね ではここを調べろ

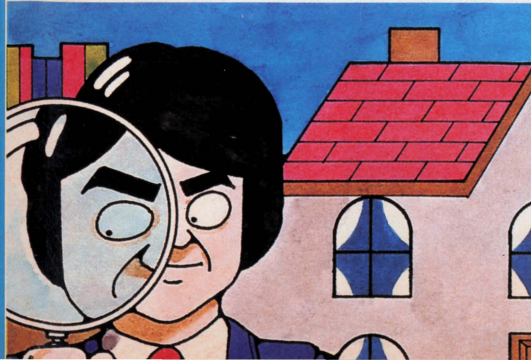
やまかわ邸

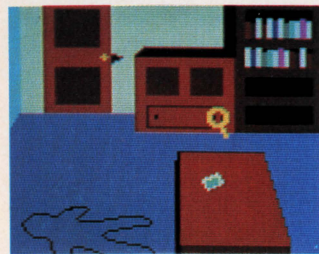
まず注目するのは窓とドア。窓をむしめがねで調べると全部カギがかかっているという返事。ところがドアを隅から隅まで調べると、下から指輪が。いったい誰が……!?

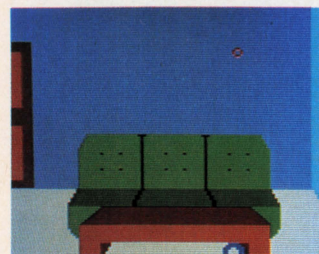
書斎のドアノブ

書斎は、ぐぐーっと見ただけでも捜査のしがいがある。まずは、現場の状況をチェックするのが大切だ。ということで、ドアからチェックしていくと……ムムッ!

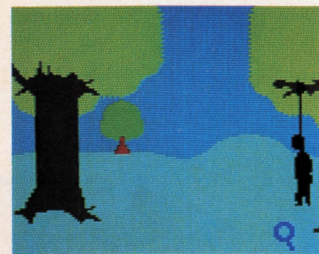
机の上の灰皿

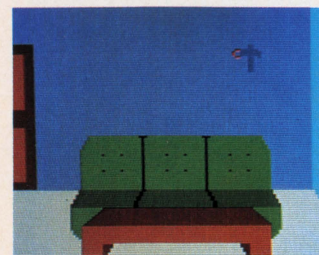
書斎で、すぐに目につくのがテーブル。テーブルといえば灰皿、灰皿といえば、当然マッチが置かれている。マッチをすると、幸せがおとずれる……といいんだけどナ。

本棚の本

書斎には、まだまだ事件の重要なカギがかくされているゾ。本棚の本も1冊ずつ調べてみよう。サラ金会社の社長の愛読書って、なんだろうね。興味あるナー。

サイドボードの引き出し

本棚の捜索が終わったら、のこるは隣のサイドボード。ここもくまなく調べなければいけない。引き出しの奥には……ウフッ! こうぞうちゃんのかわいいポートレート。

応接間のソファの下

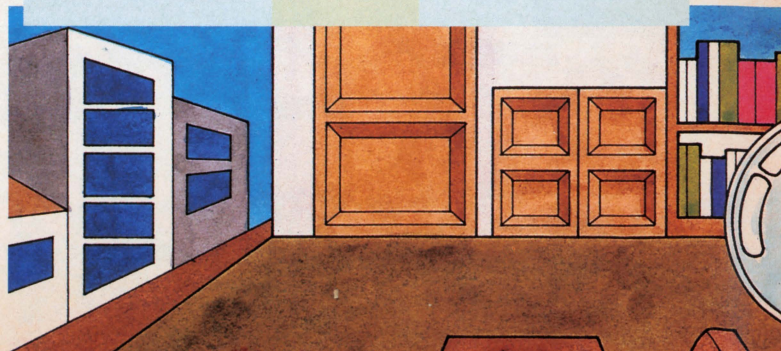
つつがなく書斎を捜索し終えたら、おつぎは応接間。でーんと置かれたソファを調べると、足もとからライターが見つかるぞ。ボスはたしか、たばこは吸わないし……。

あみだがみね

あみだがみねって、どこ? なんて聞かないでくれ。もしキミが無事、ここまで来れたなら、木の根もとを調べてみよう。重要な手がかりがつかめるぞ。

ポイント3 トンカチ ではここを"たたけ"

やまかわ邸の応接間

トンカチっていったいなんに使うんだろうって考えているキミ。べつに何かをこわすんじゃない。1つは屋敷の中の応接間、額縁をはずして秘密のスイッチをたたくと……!?

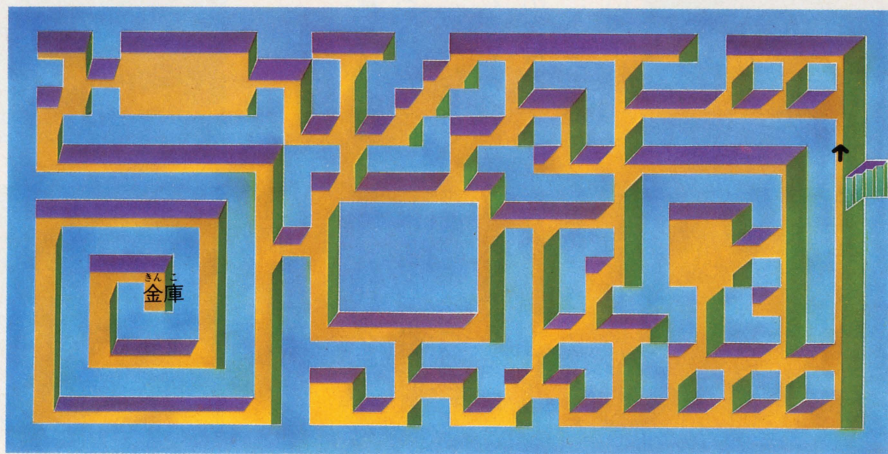
取り調べ室

トンカチ、もう一つの使い方は、まさに"たたく"んだ。捜査本部によんだ容疑者を「はけっ!」とたたく荒っぽい尋問もときには必要だ。ハードボイルドだどっ!!

これが やまかわ邸の地下迷路だ

耕造の屋敷の地下の迷路、発見したまではいいけれど、迷っていたんじゃしょうがないね。自分でマップをつくるのはタイヘンだし、そこで、立体地下迷路を大公開(へ!!)しちゃおうというわけ。

複雑に入りくんだ地下迷路も、この地図を見ながら進めば、迷わなくてすむぞ。

そして!

最初の矢印から地下迷路をたどっていくと、突然、背後で壁が閉まったり、壁のあちこちに不可解な落書きがあったりするが、気にせずどんどん進んでいこう。そうすると、図の位置に、秘密の金庫があらわれるぞ。でも、この金庫はカギがなければ開かない。ちゃんとカギを手に入れているキミは、すぐに金庫を開けてみよう。中にかくされているものは……!?

さあ、重要な証拠をにぎったキミ、また同じマップを見て迷路からぬけだそう。

でも、これで迷路の役目は終わりと思ったらおおまちがい。この迷路は後半、重要な役割をはたすのだ。

場面はクライマックス、はたしてこの迷路から何が発見されるのか? 金庫とは別の場所に、何かがある!!

いまのところはまだヒミツだけど、発表される日は近い。完全攻略本に期待しよう!

では、がんばるように!

✪秘密の階段をおりると、そこは迷路だった! おりたらすぐ、矢印方向に進もう。図の「金庫」と書かれているところまで、あとは自分で行き方を考えて進んでくれ。へたな行き方をすると、頭を壁にぶつけたりして、痛い目にあうぞ。

金庫のほかにも、この迷路には何かがかくされている。それは、この事件を解決にみちびく、重要なものだ。それは何か? どこにあって、どう行けばよいか? それはまだ教えるわけにはいかないのだ。

ファミリー コンピュータ™用カセット

完全攻略「一番のり」。ライバルに差をつけよう。

グーニーズ

好評発売中

AMBLIN ENTERTAINMENT

¥4,900

MSX用のゲームソフトもあります。¥4,800

●ヤッタ!! エンドマークだ。ファミ・コン名人の仲間入り。

●最後の難関まできた。キミの健闘を祈る。

●さぁ〜第5ステージだ。油断すると、やられるゾ。

上手になるコツ、ちょっとだけ教えてあげる。

敵は出現と同時にやっつけること。出現時には攻撃できないので、待ち伏せるとよい。途中で現われる宝の袋などをとると、パワーアップのアイテムが出る。すぐにとって優位に立とう。また、特定の場所でジャンプやキックをすると隠れキャラが登場する。必ずとって高得点をあげよう。さぁー、Let's Go!!

こうすれば、ツインビーは攻略できる。

まず、ベルをとってパワーアップ。地上のキャラは、早めにやっつけるのがコツ。爆破すると、いろいろなボーナスキャラに化ける。高得点をあげるチャンスだ。そして、ツインビーの特長は、何といっても2人プレイ。合体パワーで敵をKOだ。

¥4,900

好評発売中

ふたりのミラクルシューティング ツインビー

TwinBee™

エンドレス キャンペーン'86実施中

スタ・ジャンをもらって、仲間をうらやましがらせちゃえ。

いま新製品（1月以降発売）を買うと、スピードくじがついてきます。当りなら、オリジナルグッズをプレゼント。ハズレても、リンゴがでると、集めたリンゴの数で希望のグッズがもらえます。

■コスロットゲーム得点表

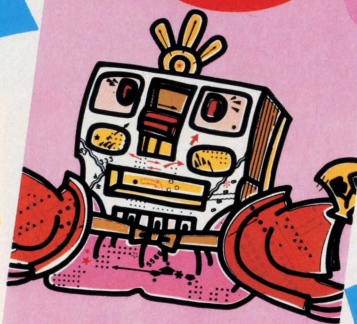
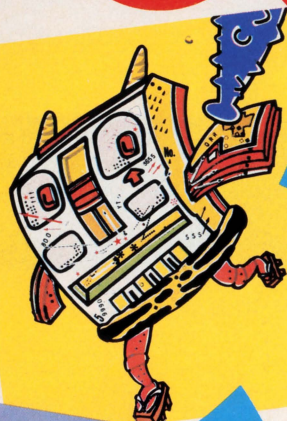
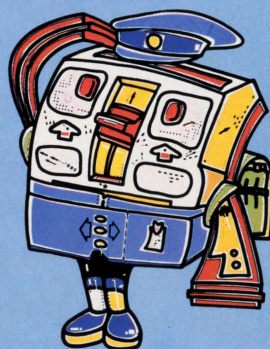
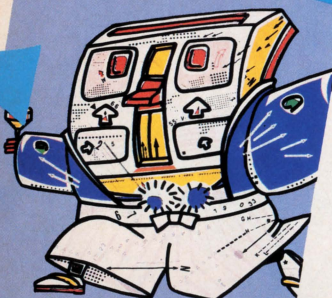
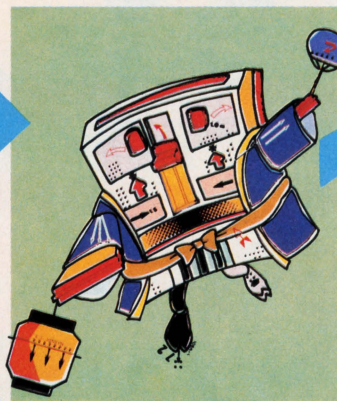
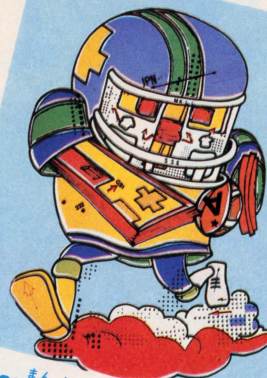
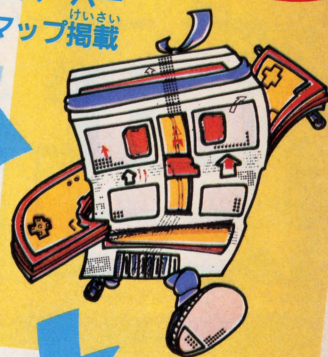
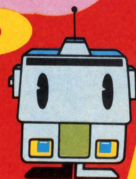
★Tシャツ………リンゴ4点
★キャップ(帽子)……リンゴ6点
★ウェストバッグ……リンゴ6点
★トレーナー……リンゴ7点
★腕時計(ベラ)……リンゴ7点
★ヨットパーカー…………リンゴ8点
★ウィンドブレーカー………リンゴ10点
★スタジアムジャンパー……リンゴ12点
★ラジコンカー(100台限り)…リンゴ12点
※リンゴの点数をまちがえないでね。

Konami® SOFTWARE

コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 靖国九段南ビル

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。
●新製品情報は　TEL. 03-262-9110

※ファミリーコンピュータ用カセットは、通信販売していません。

第1・第3金曜日発売となります。

次号4月18日号は4月4日
早く知りたい!!
ドルアーガの塔特集が大好評だった9月号
11月号。スーパーマリオのマップ掲載
30万部を突破した10月号。ウル技に人気集中
昨年7月発売の8月号が創刊号でした
年末年始に出るカセットをまとめてスクープした12月号
おまたせ
月2回刊に!!
次号からはオールカラーで290円
月刊ファミリーコンピュータMagazine
350 YEN
は
次号より

シリーズ第6弾
ついに発売!
連続殺人事件
完全攻略本
売り切れが予想されますので、確実に手に入れるために、今すぐお近くの書店に予約なさることをおすすめします。
ファミリーコンピュータ マッハライダー 完全攻略本
めざせ、全面クリア! 秘のコマンドを使って無敵のライダーだ!!
ファミリーコンピュータ 編集部・編著
マッハライダー 完全攻略本 定価300円
ファミリーコンピュータ ツインビー 完全攻略本
スパイス大王をたおせ!! ドンブリ島を救うため ツインビーで出撃だ!!
ベルのひみつ おもしろマップ 敵キャラ攻略法 完全紹介!!
ファミリーコンピュータ 編集部・編著 企画構成:ワークハウス
ツインビー 完全攻略本 定価300円
ファミリーコンピュータ スペランカー 完全攻略本
全エリアがひと目でわかる特大とじ込みマップで一気にクリアしよう!!
ファミリーコンピュータ 編集部・編著
スペランカー 完全攻略本 定価330円
ぞくぞく 既 ぞくぞくぞく 刊 ぞくぞく ぞく

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著 定価300円

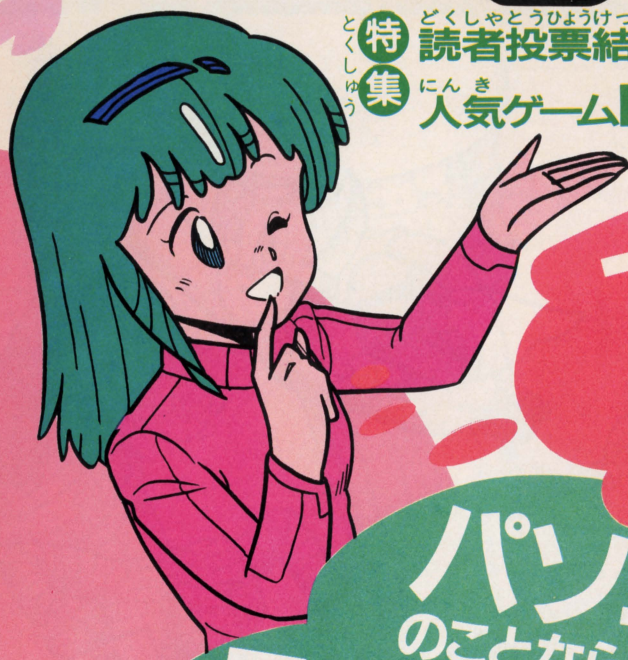
待望の 完全攻略本

ポートピア

4月3日ごろ発売予定

ぞくぞくぞく 好 ぞくぞくぞく 評 ぞくぞく ぞ

点とり虫の、どこが悪い。
ゲームに強くなりたい人の、これが最新コントロール・マシン。
JOYBALL
FAMILY COMPUTER
START
A
SELECT
B
連射、高得点は気持いいぞ。
1秒間15発の連射ができるのは、このジョイボールだけ。てのひら操作のボールだから、微妙なコントロールもラクラクだ。高得点で差をつけるなら、もうコレシカナイぞ。
プレゼント当選者発表
第1弾「BMXプレゼント」に、たくさんの応募ありがとう。続く第2弾「天体望遠鏡プレゼント」の当選者は次のとおりです。君の名前はのっているかな!!
●葵　憲一(福井)●金井芳友(埼玉)●糟谷和男(京都)●有賀栄治(長野)●佐藤健一(岐阜)●中村敏也(大阪)●畑　聡志(東京)●村上知裕(宮城)●廣野真実(千葉)●小山田安利(神奈川)
JOY★BALL
《ジョイペア》
2人用アダプタ
¥1500・発売中

テクノポリス3月号は好評発売中
特集 読者投票結果イッキ発表！人気ゲームBEST50
特集 有名ゲーム㊙カンタン改造法18本ほか
ファミコンのことならファミマガ
パソコンのことならテクノポリス
パソコン♥ゲームベンチャーMagazine
毎号おもしろ連載がイッパイ！
新作ゲーム紹介コミック×2
ゲームパックby佐藤元
ゲームジョッキーby矢野健太郎
有名ゲーム㊙カンタン改造法
どどんとハイスコア
パソコン版ウル技
おもしろテクニック・ザ必勝法
ゲーミングワールド
新作ゲーム情報満載
全国の本屋さんで毎月18日発売だよ!!
特集 '86美少女ゲームコレクション
特集 ブラスティーVS.ウイングマンIIほか
テクノポリス4月号は3月18日発売！定価480円

TECMO SOFT

Mighty BOMB JACK™

TECMO テクモのファミリーコンピュータ™用カセット

マイティボンジャック

3月末日発売

地底は不気味な植物の支配する前人未踏の魔境。危ない！ジャック!!ゲジラが来るぞ!!

神秘の臭いでいっぱいのトーテムポール群。これらは一体何を意味しているのだろうか。

神殿の遺跡の謎に挑め！入口を探すんだ！宝の山はすぐそこだ！マイティコインを取ってパワーアップして透視術を使うんだ！今まで見えなかった宝箱が見えるぞ！

冒険大活劇

魔王ベルゼブルの大ピラミッドにジャックは挑戦する!!内部には秘密の部屋、神殿の遺跡、神秘のトーテムポール、地下に眠るドクロ、恐怖の拷問部屋などがジャックの行く手をはばむ！奴隷達を救え！隠された宝箱を探せ！そして伝説の王妃・王女の部屋はどこだ!?

ゲーム史上初の「ゲーム偏差値」ってなんだっ！

ゲームの様々なプレイの要素を君達もよく知っている偏差値で評価する新方式！反射神経や記憶力、判断力、応用力などを総合的に判定する「ゲーム偏差値(GDV)」はコンピュータが君の頭脳の真の能力を学力テストに代わって科学的に証明してくれるはずだ！

予告編です。→

ソロモンの鍵

地下の大迷宮で繰り広げられる冒険スペクタクル！鍵をさがせ！そこからまた新たな冒険が始まる！

スーパースターフォース
SUPER

おなじみスターフォースが、おもいっきりスピードアップ！ゲーム史上かつてないハイスピードの時空戦!!

TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル7F、8F

☎テクモランドホットライン
03(256)2525
ニゴロ ニコニコ

このゲームは256Kビット ROMを使用し、画面数も256パターンあります。

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。ゲーム偏差値はテクモの商標です。

ちょうウルトラテクニック

超ウルトラ技

おまけ・つ・き 50

ルンルンと、少しずつ春めいてきて、みんなのファミコン豆がうずいてきたかな? そんなキミたちにダァ～と50本いってみよか!!

ウルトラテクニック 1

今月の優勝技

オバケのQ太郎ワンワンパニック

苦労の末にやっとこさの天国面で幸せ!!

東京都／BBbバスの西川クン

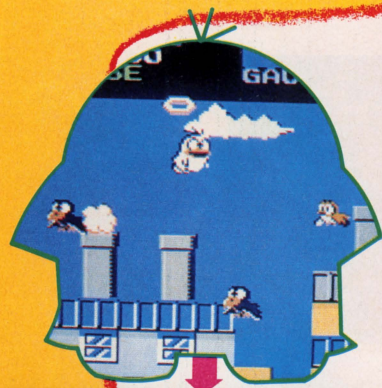
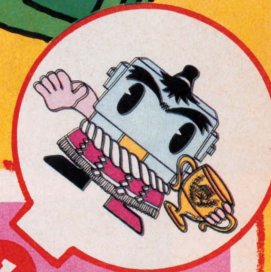
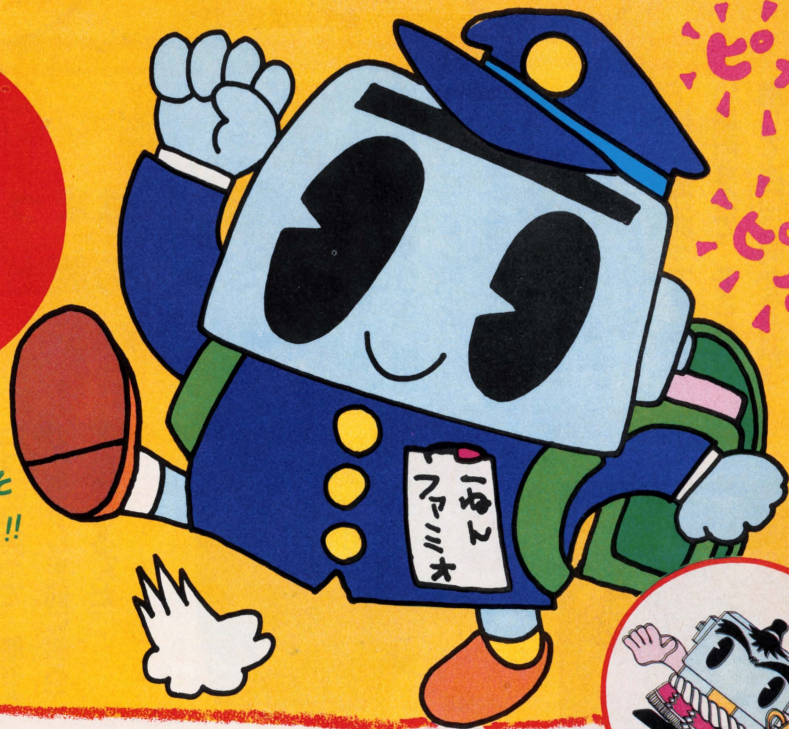
天国面へ行くには、とにかく5日目以上行かなきゃだめ。そこから登場する工場のエントツに秘密があるのだ。

エントツからは危険な煙が出ている。そのなかに、ときどき天使の輪のようなものがまじってることに気がついたかな?

その輪の下にQちゃんを潜りこませて、天使にしちゃえばいいのだ。

Qちゃんはスーッと画面の上へ消えていって、天国面に昇っちゃうぞ。

天国にはケーキがいっぱいあるし、エネルギーも減らないよ。でもカラスには気をつけよう!!

✪でも、カラスやカラスのタマゴに当たると地上に落ちちゃう!!

✪エントツからときどき出てくる・・・わっかに下から頭をくっつけろ!

✪ワーイ♡ ケーキはいっぱいあるし、エネルギーも減らないもん

慣れれば犬なんて平気なのにダメなオバQ!?

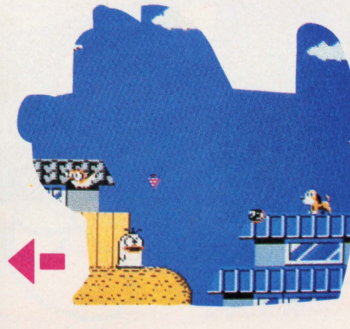
オバケのQ太郎ワンワンパニック

地獄面にはまってしまったときの脱出方法!!

ウルトラテクニック 2 横綱技

東京都/吉岡孝夫クン

3日目以降に出現するガケに落ちちゃうと、地獄面へ行ってしまうのだ。

ここから脱出するのはとっても難しいので、くわしく説明しよう。写真の中のQちゃんの位置は、下に何かがあって落ちない場所なので、そこを利用して出口に向かうのだ。移動するときは、必ずジャンプするのだ。右へ右へとジャンプしていってブルをおどかせば、あとは簡単に脱出できる。

四角い出口にQちゃんがぴったりとはまると、ニコニコ笑って、落ちたガケの少し手前に戻ることができるんだ。

⬇このようなガケから落ちちゃうと恐怖の地獄面になってしまう!

⬇これが地獄面。Qちゃんは最初ここにいる。脱出しなくちゃ

⬇右にジャンプして、スペシャル・キャンディーの1歩手前に!

⬇次にスペシャル・キャンディーを取る

⬇ブルの攻撃に気をつけて、ギリギリまで近くの場所へ行く

⬇出口にブルがいると脱出できないのでやっつけるのだ!

⬇そのあとは思いっきりジャンプして

⬇カ〜ンタンに出口にたどりつける。脱出できてQちゃんニコニコ

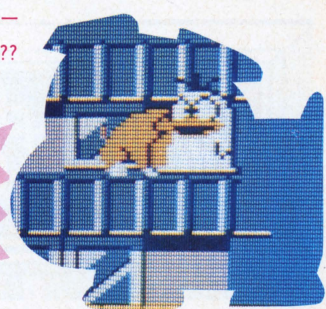
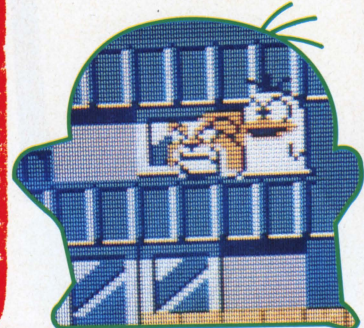
超ウルトラ技50（ちょうウルトラテクニック50） ワ～イはるだ

ウルトラテク 3　小結技（こむすびわざ）

オバケのQ太郎ワンワンパニック

ブルのそばにいるのになぜかかみつかれない変な場所

東京都／木島祐介クン

1日目の中ほどでパソコンを取ると、すぐブルのいる場所まで行けるよね♡　そうしたら、ブルにさわらないように回りこみながら、ブルと同じ屋根の右はしに立ってみよう。なぜかブルはかみついてこないのだ。

⊕同じ方向を見てる2人。ボーッとしていて無我の境地かな??

⊕ウヘヘヘッ。くすぐったいよ～。危ないとこに顔つっこんでる

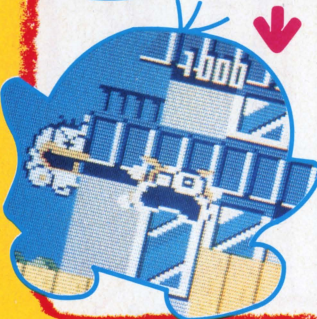
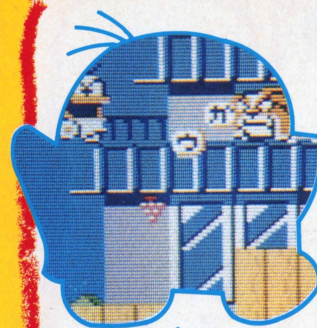
ウルトラテク 4　小結技（こむすびわざ）

オバケのQ太郎ワンワンパニック

2発目からのガウ攻撃はすべて1000点になるぞ！

島根県／尾添大介クン

犬にガウ攻撃をしたあとに、落ちていくところをもう1度ガウを当てると、1000点ももらえるのだ!!

タイミングを合わせて、何度もガウを当てればそのたびに1000点ずつなので、すぐにハイスコアだね♡

⊕まずふつうにガウで攻撃。少し下ぐらいからのほうがいいかも!?

⊕落ちていくとこを、すかさずガウッ!!　ちょっとカワイソウ??

ウルトラテク 5　小結技（こむすびわざ）

オバケのQ太郎ワンワンパニック

ジョイスティック持ってなきゃできねえうしろ飛行!!

埼玉県／いまのきりとクン

ジョイスティックを持ってるキミは、まずつなごう。持っていないキミは、指をくわえてあきらめるのだ。

空を飛んでいるときに、ジョイスティックと十字ボタンの左右を逆にすれば、すぐにうしろ飛行を見られるよ!!

⊕プカ～ッと空を飛んでいるときにちょっと試してみよう！

⊕でも、この写真ではうしろ飛行してるのかどうかはわからない!?

ウルトラテク 6　小結技（こむすびわざ）

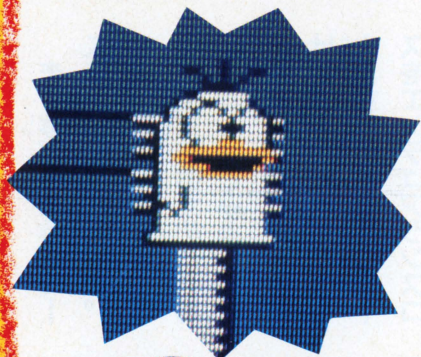
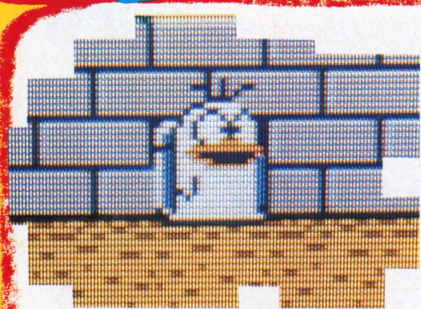
オバケのQ太郎ワンワンパニック

ふつう入れないところに入れるなんて快感だもんね♡

神奈川県／熊谷武蔵クン

飛行中のQちゃんをゴミ箱や電柱や木の真上にくっつけ、プレイ中の十字ボタンの下を押しながらⒷボタンを押す。と、いつもは行けないはずのゴミ箱の前なんかに行けちゃうのだ!!

⊕ゴミ箱の前へ降り立ったQ太郎。だからといって何も起こらない!?

⊕電柱にひっかかったQ太郎。いわゆるひとつの充電期間ではない

⊕木の中に潜りこんだQ太郎。気持よくって眠りたくなっちゃう

てふきとばせ

速すぎて目のまわっちゃう人もいるらしい??

ウルテクニック 7

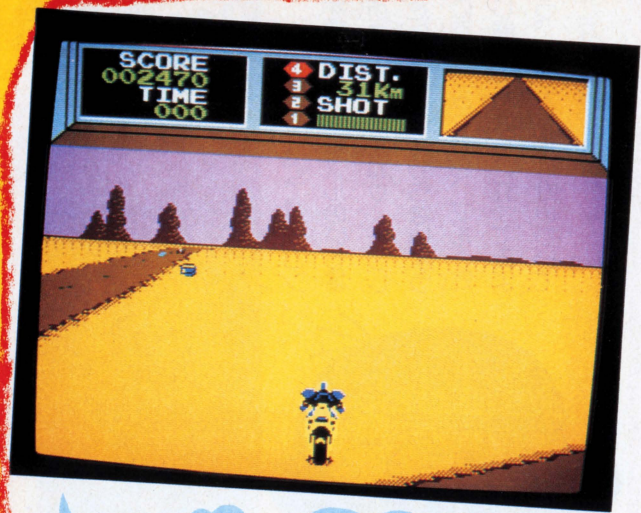
大関技

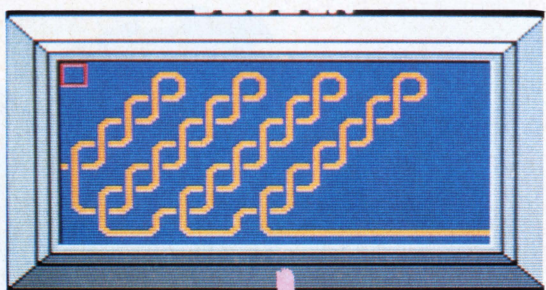
マッハライダー
あれっ？ 道をはずれたらもう1本の道を発見!?

埼玉県／黒土明穂クン

エンデュアランスコースを走っていて、タイムが0近くになったら、暴徒と押し合いをしてみよう。

うまくタイミングが合うと、ライダーが道をはずれて原っぱを走っていくぞ。すると画面のはじのほうからもう1本の道が出てくるぞ！

どちらかというと直線よりカーブのほうがもう1本の道が出てくることが多いみたい。

⬆手前が出現したもう1本の道。走れないのが残念だね～

ウルトラテクニック 8

マッハライダー
またしてもハイスコアルームはたん技!?

長野県／森信二クン

横綱技

⬆まずはこのようにコースをデザインしてね♡

⬆エンデュアランスコースで1面をクリアするまでは何ともないけど……

⬆さ～て計算が始まった。グリーンカーを16台もやっつけたかな??

⬆アッというまに最高得点になってしまった

まず写真のようにコースをデザインするんだ。ちょっとめんどくさいけど、横綱技のためにがんばって作ってみよう。

ただのクネクネしただけのコースだと思ったら、大まちがい!! このコースをエンデュアランスコースで走るとすごいことが起こる!!

1面をクリアして、得点を計算する場面が延々と続いてなかなか終わらないのだ。なぜなら、やっつけた覚えのない敵の計算をテケテケとやってるんだもんね♡

あれれ～と見てる間に最高得点までいってしまうのでした。ハイスコアルームご苦労さま!?

超ウルトラ技50 ねむけなん

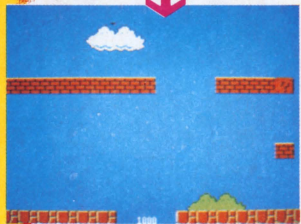
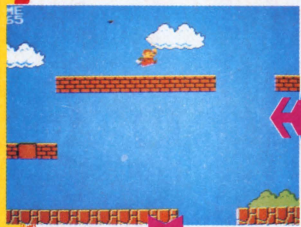
ぬけるぬける。キノコもぬけて大ぬけ技だ〜

ウルテク 9 小技
スーパーマリオブラザーズ
キノコは下に、マリオは上に。なのに大きくなるよ！
大阪府／ディスクシステム命クン

ワールド1-1で、2つ目のキノコの出るブロックのところまで行こう。クリボーをやっつけてから、キノコを出す。そのあと、急いでキノコの出たブロックに登り、さらにその右の高いブロックに登る。キノコが穴に落ちる瞬間に真上でジャンプするとなぜか大きくなるのだった。

❶キノコを出したらさわらずに、ブロックの上に乗るのだ！

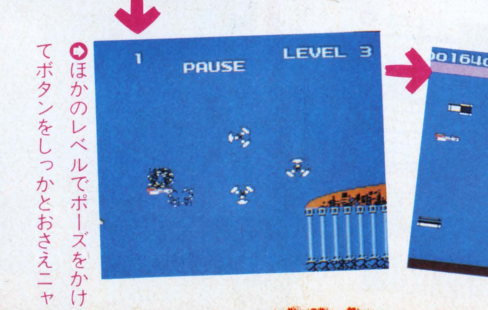
❶さらに右にある高いブロックの上に乗り右へジャンプ！

❶上から落ちてきたのはスーパーマリオ。どうやったのだろう⁉

❶タイミングが合うとマリオは画面の上なのに1000点が⁉

ウルテク 10 大問技
高機動戦闘メカヴォルガードII
ボタンの押し方が悪いとできない無敵の方法だ‼
埼玉県／ジムダムテキクン

レベル2で、1万点以上取ってゲームオーバーになり、「NUKENIN?」と名前を書く。次に他のレベルでゲームをしてポーズをかける。そして、コントローラⅠのセレクトとⒷボタンと十字ボタンの右上、コントローラⅡのⒷボタンと十字ボタンの左下を押しながら、ポーズを解除するのだ。これで無敵のはずだぞ‼

HI-SCORE. 00010350
INPUT YOUR NAME
A B C D E F G H I J
K L M N O P Q R S T
U V W X Y Z . . ? -
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
NUKENIN?
TIME 30

❶レベル2でハイスコアを出したらヌケニン？と書く。ニャルホド

❶ほかのレベルでポーズをかけてボタンをしっかとおさえニャ

❶ダメージが00になったままだ

ウルテク 11 小技
スーパーマリオブラザーズ
緑のノコノコが赤くなってしまうのはなぜだろう⁉
愛知県／伊藤雅樹クン

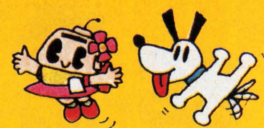
ワールド3-1の最後の階段ブロックの手前の穴よりも〜ちょっと前に、ノコノコが歩いているブロックがあるよね。そのノコノコがブロックの上を歩いているうちに、下からブロックをたたいて、ノコノコを気絶させるのだ。そしたら、調子にのって何度も何度もノコノコをつきあげるのだ。ちょっとノコノコがカワイソ〜なんて思うくらいやっていると、突然赤い色に変わることがあるんだ。

❶やったら！ 赤くなったぞうれし〜なあ♡

❶で〜ん！ 気絶させるのだ。下に落とさないよ〜にね♡

❶何度も繰り返してノコノコをつきあげちゃうと……

隠れキャラの多さこそゲームの魅力なんだよね

ウルトラテクニック 12 小結技

ボンバーマン

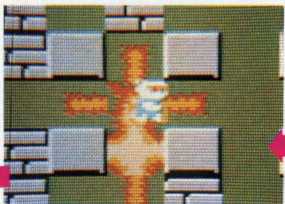
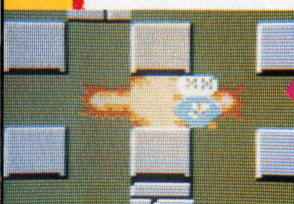
ふつうは火にやられてしまうボンバーマンが!!

高知県／永田直次郎クン

爆弾の火に大丈夫になるパネル。こいつを取らなくてもボンバーマンが爆風に当たっても、やられなくすることができるんだ。

爆弾を置いたら、そのままⒶボタンを押していよう。うまくすると爆発した瞬間ボンバーマンの周りを火が包むようになるよ。

そして爆発が、ずっと続いているのにボンバーマンは平気なんだじぇ。

でもⒶボタンを離したり、ある程度の時間がたつと、やられてしまうんだけどネ!

し、しまった。まちがえてしまった。逃げられない

Ⓐボタンを押してたら、アレレッ。大丈夫じゃないか

さて、点数かせぎに敵をやっつけに行こうかなぁ

ひっ、もうやられてしまっちゃったヨ

ウルトラテクニック 13 大関技

ボンバーマン

足ぶみしながら、しばらく待つとCマークのビン

神奈川県／蔵方真澄クン

というわけでステージ4まで来たかな!? それでは、レンガを壊しながら出口を出すのだ。そして出口を通ったあとで、敵をぜ～んぶやっつけてしまうのだよ。

そしたら右か左のはしまでいってずっと、十字ボタンを進めない方向へ押していよう。

ボンバーマンは、ツアツアツアと足ぶみしているみたいなのだ。

てなわけで、しばらくやっていると、ジャーン、Cマークのビンが出てきたぞ。取ると3万点なんだよ。

ステージ4のとこでバカァンとバカァンドバドバやっつけているのだ

おっとと。扉も出たことだし楽々クリアが、できてしまいそうだなぁ

ひまつぶしに足ぶみでもしてみようかな

アレッまあ。へんなビンが出てきたじゃないかワァーオ♡

ウルトラテクニック 14 十両技

ボンバーマン

あれ!? 熱で色が変わる!! 扉も火には弱かったのだ!

大阪府／日比野康昭クン

1・7・15・27などのステージで出現する火力アップのパネルを4、5個取ったらやってみよう。出口を見つけたら、回りに爆弾を置いて爆発させよう。出口の色が変わるんだ。火に大丈夫なパネルを持っていれば、バンバン爆弾の火で扉を焼いていても変わるよ。

ズゴォ～ン。銀色の扉?

超ウルトラ技50 あたますっき

ウル技場外技

☆**スターラスター・もっとコックピットの色が変わるぞ①** まず2月号の優勝技のコマンドを入力してから十字ボタンの左を1回と上下を押すとレーダーディスプレイの左半分の色が変わる。同じくコマンドを入力し左を2回と上下を押すとレーダーディスプレイの右半分の色が変わる。（33Pにつづく）

ボンバーマン

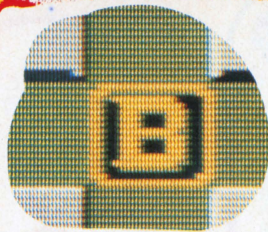
Bはボーナスの B。だから1万点のキャラだ

ウルトラテクニック 15

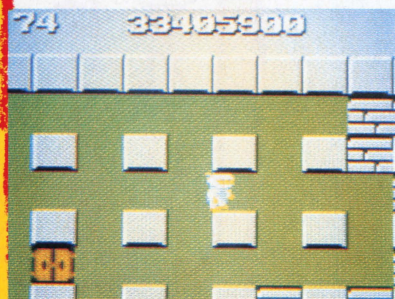
兵庫県／佐田久祐之クン 小結技

レンガを通り抜けるパネルや、爆弾をⒷボタンで爆発させるパネルを持ってると、やりやすい技だよ。

敵をやっつけないで、出口を見つけたら、そこを通るのだ。すると、Bが出てくるんだ。しばらくしたら消えてしまうので、Bの上を通ろう。ボーナス点として1万点が、得点として入るんだ。

Bの出るステージは決まっているようで、6・8・14・40ステージなどで出現するのを確認したよ。

突然、ひょっこり出てきたのがBONUSのキャラクタだ

40面でのことだ。敵を倒す前に出口を出したので……

扉を通ると、いきなり出現したのは隠れキャラだった

Bのあるところへ行くと1万点もらえちゃうのだ

ボンバーマン

爆弾をボコボコ爆発させるとファミリーコンピュータが…

ウルトラテクニック 16

千葉県／池田永司クン 小結技

爆弾の火力をブロック5〜8個分くらいにしたら、爆風に当たっても大丈夫なパネルを取ろう。

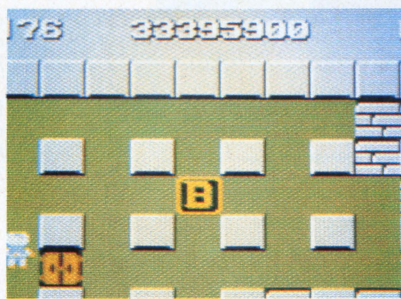
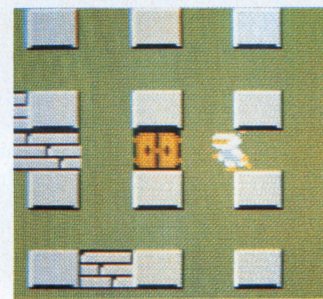
では、準備が整ったらステージ3へ行こう!!

Ⓐボタンを押し続けて同じところで爆弾を爆発させ続けよう。しばらくやっていると、ピンクと白のかわいいファミリーコンピュータが出てくるのだ。

急いで行ってファミコンを取ってしまおう。なんてったって、50万点も得点が入ってしまうのですもの♡

ステージ3だけじゃなく、ほかのステージでも出現するらしいので、みんなで調べてみると楽しいだろうネ。

ステージ3で、思いっきし爆発の連続をやってみよう

これがファミコンだぁ〜。なにもカセットが入ってないのだ

ボンバーマン

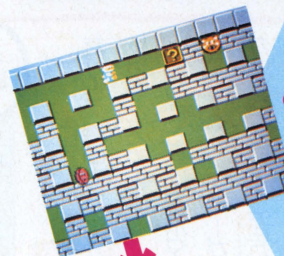
これがうわさの中本さんというお方なのだよん

ウルトラテクニック 17

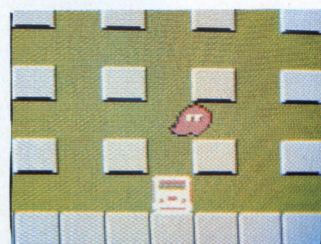
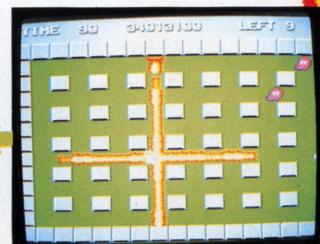
大阪府／長谷川三矢クン 小結技

ステージ49のパネルを取ってステージ50へ行ったら、まずパワーアップパネルを出そう。そして、それを取らずに出口を出すのだ。次に敵をぜ〜んぶやっつけよう。

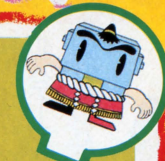
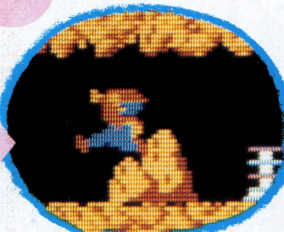
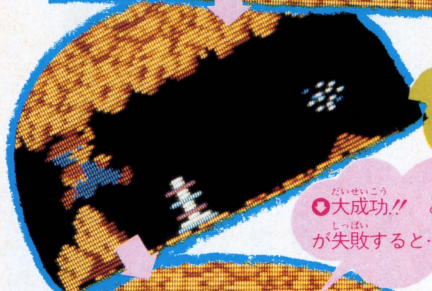
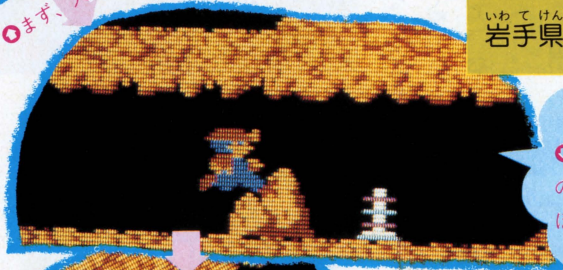
あとはレンガを爆弾で、壊し続けよう!! 中本さんという人物の顔が出てくるのだ。この中本さんを取ると1000万点ももらえるぞ。

ステージ49でわざとやられてシークレットコードをメモしておけば、何回もトライできるので楽なんだよ。

ステージ50のパワーアップパネルが出た？ 取っちゃダメ

出口も出したので敵をやっつけていくんだよ ボボボンボバッ

メガネをかけてひげ面の、変なオジサンだネ♡

洞くつの中はウル技がたくさん隠されていた

スペランカー
大きな岩も2段ジャンプでどっこいしょのしょ!?
ウルトラテクニック 18 大関技

岩手県／川村友明クン

ダイナマイトをセットして爆破しないと、向こう側へ進めない大岩があるね。ところがそこをジャンプで通り越すことができるんだ。

大岩の少し左に立って、コントローラⅠの十字ボタンを右、コントローラⅡの十字ボタンを左に押すと、スペランカーは大岩に向かって走り出す。大岩にぶつかる寸前に、すかさずどちらかのⒶボタンでジャンプすると、スペランカーは2段ジャンプ。

ただし、飛び越えられるのは左側からだけで、右側からはダメ！ だから、ダイナマイトがないと結局戻れないよ。

それから、ジャンプするときのタイミングによっては、岩の上でダンスし続けて、抜けだせなくなることもあるよ。

ピュンと最初のジャンプで中ほどまで登る

2回目のジャンプで大岩を飛び越えた!!

大成功!! ところが失敗すると……

ず〜っとここで飛びはねてるんだ

スペランカー
穴の途中にひっかかったスペランカーの運命は……
ウルトラテクニック 19 十両技

広島県／殿畠孝行クン

スペランカーが、穴に落ちたけど、途中でひっかかって助かるときがあるね。

そんなときはⒶボタンと同時に、スペランカーがひっかかっている向きと逆方向の十字ボタンを押せば、スペランカーが穴から脱出するぜ！

おお〜っと！ 穴にはまってしまったぞ

よっと！ やれやれ、脱出できた

スペランカー
ぬかるみの中でもソニックガンを使えるとは便利だ！
ウルトラテクニック 20 十両技

愛知県／近藤邦幸クン

スペランカーをボコボコして歩きにくいぬかるみの所へ行かせて、そこでソニックガンを撃ってみよう。

ふつうは撃てないんだけど、場所によっては撃てる場合があるぞ。もしソニックガンを撃てたら、スペランカーが宙に浮くぞ。

これでぬかるみの中でゆうれいに出会っても平気だね♡

宙に浮いていると、いつもよりカッコイイね！

スペランカー
画面がすみずみまで真っ白くなってしまったぞ!!
ウルトラテクニック 21 大関技
島根県／梶原義男クン

ダイナマイトが爆発すると地底の壁がピカッと白く輝くんだけど、壁だけじゃなくって、画面全体を真っ白くする方法があるんだ。スペランカーが最後の1人になったときに、ダイナマイトをセットしてすぐに穴に落ちたりしてやられよう。タイミングが合うと、ゲームオーバーのときの得点表示の画面が真っ白になって文字がぜんぜん見えなくなるのだ。何点だかわかりましぇ〜ん。

まずダイナマイトをセットして…

わざと穴に落ちたりする

まっちろけでな〜んにも見えましぇ〜ん!!

スペランカー
ミラクルをうまく使ってラククラクカンタン1UP
ウルトラテクニック 22 大関技
千葉県／津田沼おじさんクン

画面のいろんな所で大きくなったり、小さくなったりしているミラクル。これを取ると何か得をするんだけど、今回はその中の1つ、1UPのやり方を教えてあげよう。ミラクルが大きくなった瞬間にミラクルを取る。ただこれだけでいいんだよ。ミラクルを取るときは、いつもこうしようね♡

それいけっ！大きくなったぞ!!

ポヨヨ〜ンと1人増えました！

残り人数は2人。ミラクルで1UPするぞ！

スペランカー
下にいるコウモリをフラッシュで消してしまえるのだ
ウルトラテクニック 23 小結技
福岡県／大谷章クン

ふつう、コウモリはフラッシュを下から撃ってやっつけるけど、1面の下の写真の位置（2回目のコウモリが見える橋の上）でフラッシュを打ち上げると、下の階のコウモリが一瞬消えてしまうのだ。またすぐに出現するけど、フラッシュがなくなるまで繰り返せるよ！
いつも、コウモリのフンぜめに悩んでばかりいないで、たまには反対にからかってみよう！

この場所でフラッシュを打ち上げるのだ！

おや？ コウモリが消えてしまったぞ！

ウル技場外技
☆スターラスター・もっとコックピットの色が変わるぞ② さらにコマンド入力後左3回と上下を押すとレーダーディスプレイ全体の色、左4回ではワクの色、左5回ではエネルギーとシールドのバーグラフの色が変わるのだ。左6回・7回と数を増やすたびにまだ変化するぞ。（東京都／井原義之クン）★ハイ。

ワープしたり足ぶみしたりのテグザーだよん

ウルトラテク 24 横綱技

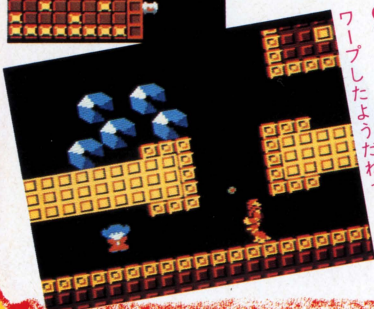
テグザー 紅に燃えたつテグザーの勇姿を見せてあげる

岩手県／菊池健クン

ゲームが始まるとテグザーは飛行機で、狭い通路を進んでいる。そこで左に戻ってみよう。そして、これ以上戻れないところまで来たら、Ⓐボタンでミサイルを撃っていよう。うまくするとエネルギーが255になるのだ。そこでリセットしてスタートすると、まっ赤な画面のレベルアップしたテグザーができるんだ。

ここでミサイルを!!

リセットしてゲームをはじめたら、なんと

う〜ん、なかなか手ごわい敵がいるじゃないか

隠れキャラクタも違うし、ワープしたようだねっ

ウルトラテク 25 小結技

テグザー 敵を金縛りにすれば楽勝でやっつけられるんだよ!!

新潟県／鷲尾誠クン

敵が来たときに、テグザーを移動させて画面をスクロールさせよう。画面のはしに敵がいると、敵が動けなくなったりすることがあるんだよ。そうなれば、その敵は簡単にやっつけてしまうことができるのだ。

でも、とってもタイミングが難しくって、ちょっと画面から出すぎていたりするとテグザーのほうへと攻めてくるんだ。敵の動きと逆に進むと、できる可能性は高いんだ。

動けねぇんなら、ミサイルでやっつけちゃうぞおぅ

ほ〜れ、ほれ、動いてみ。へへっ、動けないのかなあ

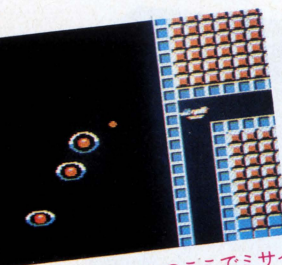
ウルトラテク 26 小結技

テグザー すり抜けていくミサイルの力で壁越しに敵を倒した

秋田県／高橋伸洋クン

テグザーが飛行機で進んでいるときにミサイルを撃つだろ。すると1枚ブロックの壁のときは、ミサイルが通り抜けることがあるんだ。

これを利用しないテはないってわけでウル技をひとつ。レベル1の最後のところで左に戻りながら、ミサイルを撃とう。

何度もやっていれば、ベアをやっつけることができるんだよ。これは他のいろいろな場所でもできる。ハイスコアをめざして、がんばろうネ。

レベル1のラストのここでミサイルを撃つのだよ。ツィキューン

バァーン。というわけで50点も得をしてしまいましたのさ

超ウルトラ技50

こ こ ろ

27 小結技

テグザー

ひとつ分の穴? これがふたつ分の穴になるんだぞ

神奈川県／どらごんばすたクン

レベル2に行くとブロック1つ分だけくぼんだ穴が、ところどころにあるだろ。そこへ飛行機で進んで、穴にぶつかったときに十字ボタンの下を押していよう。穴が2つぶんに広がっちゃいますよ。でも、どこか違うところへ行ってから戻ってみると、もとに戻っている。

ちょっとへこんだブロックのすきまに、飛行機の頭をつっこんで……

グイグイやっていると、ほらね。まあいやらしい?!

28 十両技

テグザー

つい～つい～とくっついて進んじゃうんだよ!!

山梨県／野崎英樹クン

地面を動く敵。たとえばバウラが、テグザーから離れていくときに、くっついてバウラの進む方向に十字ボタンを押すのだ。

すると、するするると、テグザーはすべりながら進んでいっちゃうのだ。

バウラは画面の右側へと進んでいる。テグザーを敵にくっつけて十字ボタンの右を押しているのだ

足をそろえたまま、動いているぞ。ふつうは足を交互に出して歩くのに!? ちょっと不思議な感じがするネ

29 小結技

テグザー

壁にぶつかってもロボットにならず飛行機だヨ

愛知県／野田憲一クン

壁のところに、1ブロックだけ、ポコッと出ているところがあるだろ。

そういったところに飛行機でぶつかっても方向を変えるだけで、ロボットに戻らないんだよ～おん。

ふつう、壁にぶつかると、ロボットに、戻ってしまうのに、なんてすごいのだ。

レベル2のバワラを越えて進んでいったら

ここが1ブロック出ているところだよ。さてぶつかってみよう!

カックンと下へ曲がっていったのだロボットにならなかった

地面ギリギリを進んでいくといいのだ。スムーズに……

カックンと曲がって進んでいくぞ!! ツルッとすべっていく感じだ

と、まあ、こんなもんですヨ。すばらしいでしょ

グリンとマロンの愛の結晶技を教えちゃう!!

30 ウルトラテク 大関技
バイナリィランド
キクとメグ!? いったいこの人たちはダレなの!?

愛知県／井上勝詳クン

タイトル画面のときにコントローラⅠとⅡのⒶⒷボタンを全部押しながら、リセットボタンを押してみよう。おや～?? グリンとマロンのはずの名前がキクとメグに変わったぞ! おまけにラブストーリーなんて書いてある。ゲームをはじめるとお互いに相手の名を呼んだりするるよ。

●キクとメグの愛の物語。日本語に訳すとこうなる

●メグ～。助けて～と叫んだりする

●2人ともつかまっちゃって名前を呼びあい愛を確認する

31 ウルトラテク 大関技
バイナリィランド
ボーナスキャラの出現する法則を見つけたぞっ!

愛知県／丸山聖司クン

ブロックにスプレーをかけると出てくるボーナスキャラは、出る場所が決まっていた。イラストの中に書いてある数字は、ボーナスキャラの出てくるラウンド数だ。17面からは1から繰り返しだぞ!

●子ペンギン。わりとよく出る。1UPになる

●バイオリン。あまり出てこない。5000点だ

●土星。たま～に出てくる。3000点だ!

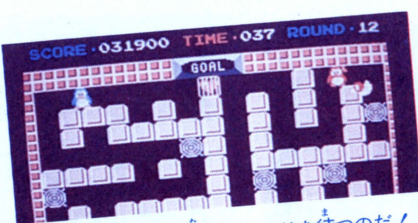
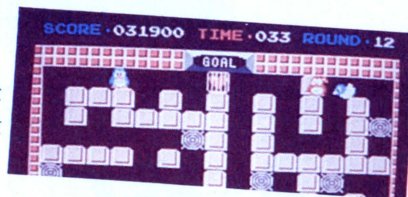
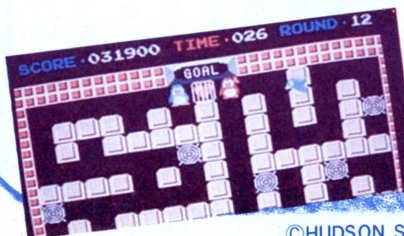
●ろうそく。よく出てくる。1000点になる

32 ウルトラテク 小結技
バイナリィランド
トリを利用してクリアするなんてずるっこね♡

北海道／嶋田損夫クン

12面など上の段にブロックがあると、2人の距離を等間隔にするのが難しいね。そんなときは、画面の上のはしに2人を置いて、トリが来るのを待ってればいい。勝手にゴールまで運んでくれるぞ!!

●2人を両はしに立たせてトリを待つのだ!

SCORE・031900 TIME・033 ROUND・12
GOAL

●トリに触れるとブロックをすり抜けられるぞ!

●ゴールまで勝手に運んでくれちゃった。ラクチンラクチン

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50

はーやーく

お忙(いそが)しい人寄(ひとよ)っといで。インスタント技(わざ)だよ！

ウルトラ技 33
横綱技(よこづなわざ)

ダウボーイ
32人(にん)に増(ふ)える技発見(わざはっけん)！

滋賀県(しがけん)／岩国美登志クン

電源(でんげん)を入れる前(まえ)にカセットを入(い)れるのはあたりまえ。そ～したらコントローラⅠとⅡのⒶⒷボタンと十字(じゅうじ)ボタンの左(ひだり)を全部押(ぜんぶお)しながら、電源(でんげん)を入(い)れる。それからゲームをはじめると、人数表示(にんずうひょうじ)がVとなり、ダウボーイが32人(にん)になるのだ!!

◐ドバッチャンディ～ン。おのろいたのら～。いきなりの32人(にん)だぼんで～。思(おも)わず鼻(はな)がつまってしまったぞ～！

ウルトラ技 34
大関技(おおぜきわざ)

本将棋(ほんしょうぎ)
どうだまいったかの14手(て)
これでおしまいかな!?

静岡県(しずおかけん)／斎藤光夫クン

85年(ねん)12月号(がつごう)、22手(て)からはじまって、19手(て)、16手(て)、15手(て)と記録(きろく)は塗(ぬ)り替(か)えられてきたのだった。そして、時代(じだい)はついに14手詰(てづ)めに突入(とつにゅう)したのだ。
後手(ごて)、時間制限(じかんせいげん)なしで①☗3四歩(ふ)、②☖6六歩(ふ)、③☗6六同角(どうかく)、④☖9六歩(ふ)、⑤☗5七角(かく)成(なり)、⑥☖9七角(かく)、⑦☗4七馬(うま)、⑧☖5三角成(かくなり)、⑨☗4二銀(ぎん)、⑩☖5八飛(ひ)、⑪☗5三銀(ぎん)、⑫☖5三同飛成(どうひなり)、⑬☗5二金右(きんみぎ)、⑭☖4二銀(ぎん)。これで詰(つ)み。
毎号書(まいごうか)き続(つづ)けてきたセリフだが、もうこれ以下(いか)の手(て)はないだろうね!?

◐ほれ見(み)てみィ!! もう勝(か)ってしもた!? コンピュータの頭(あたま)わやや

◐あと4手(て)で勝(か)つとはとても思(おも)えへん!?

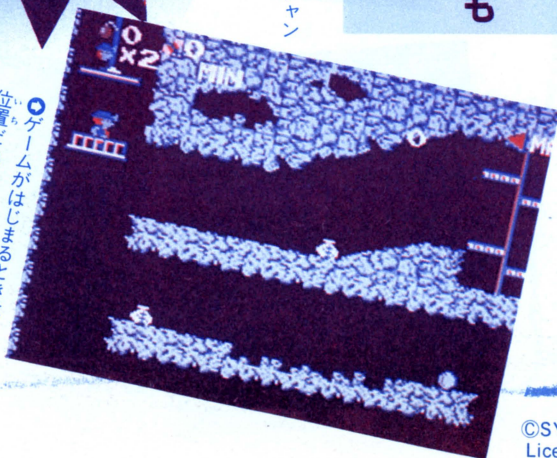
ウルトラ技 35
十両技(じゅうりょうわざ)

スペランカー
たまには違(ちが)う音楽(おんがく)で気分(きぶん)もリフレッシュしようぜ！

神奈川県(かながわけん)／長谷川滋紀クン

スペランカーの音楽(おんがく)はいつ聴(き)いてもいいな。でも少(すこ)し聴(き)き飽(あ)きたというキミに贈(おく)るウル技(テク)だ！ ゲームがスタートしたらすぐ、エレベーターで上(あ)がれるだけ上(あ)がる。
そこで、ジャンプを繰(く)り返(かえ)すだけ。すると不思議(ふしぎ)、音楽(おんがく)がだんだん変(へん)になってくるよ。
でも、ジャンプをやめると音楽(おんがく)ももとに戻(もど)るのさ！

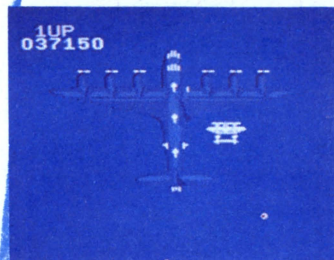
◐ここでひたすらジャンプジャンプを繰り返すのだ!!

◐ゲームがはじまるときはこの位置(いち)だね♡ さっそくどんどん上(うえ)に行(い)こう!!

ウル技場外技(テクじょうがいわざ)

☆ボンバーマン・かた足(あし)スケート　ゲームが始(はじ)まったら左側(ひだりがわ)の外壁(がいへき)にくっつき、十字(じゅうじ)ボタンの左(ひだり)と上(うえ)、または左(ひだり)と下(した)を押(お)すと、ボンバーマンがかた足(あし)ですべり出(だ)す。（東京都(とうきょうと)／石坂淳クン）★この技(わざ)は右側(みぎがわ)・上側(うえがわ)・下側(したがわ)のそれぞれの外壁(がいへき)にも応用(おうよう)できる。その3カ所(しょ)ではどの方向(ほうこう)を押(お)せばいいかみんなで考(かんが)えてネ。

はるやすみ

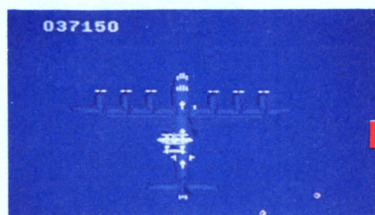
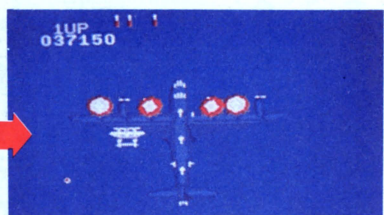
うまくいくよに1942をやってみようかな

ウルトラテク 36 横綱技
1942 亜也虎の胴体は幽霊なのか、通り抜けるとは

埼玉県／堀口和俊クン

7ステージで出現する亜也虎は、ものすごい攻撃をしてくるね。

でも主翼のすぐ下に行くとぜんぜん弾がこないので楽にやっつけられる。

そして、亜也虎の胴体は通り抜けてしまえるんだよ。もう亜也虎は怖くないのだ。

⇧亜也虎のここはまったくの安全地帯なので安心なのだ

⇧おっとと、ぶつかったのに、大丈夫じゃないか!! すごい

⇧やったネ！ 亜也虎をしとめてしまったのだ。ケッケッちょろいもんだぜ

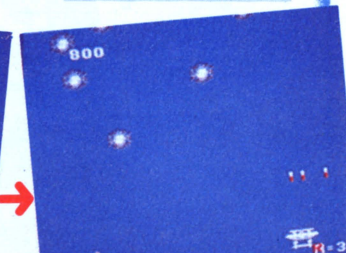
ウルトラテク 37 大関技
1942 弾をよぶんに撃てる、すごい方法で亜也虎と戦う

長野県／有賀宣治クン

補助翼がつくPOWを取るのだ。そして7ステージの亜也虎と戦う前に、ワザと左側の補助翼を、敵にぶつけたり弾に当てたりして壊そう。

すると、亜也虎と対戦するときに右側の補助翼は帰っていって、なくなるのだが、弾を撃つと右側からも弾が出ているのだ。

⇧補助翼をつけたけど、左側のほうがやられてしまった

⇧よ〜く見てネ。右側から、ひとつよぶんに弾が出ているのだ

⇧このように、3発の弾で亜也虎をやっつけてしまった。すばやいだろ

ウルトラテク 38 十両技
1942 補助翼が帰らなくちゃいけないのにイノコリしている

愛知県／円山誠クン

補助翼をつけて空母まで、たどり着いたらやってみよう。周りをうじゃうじゃ飛んでる敵機を撃ちつぶして、画面の一番上まで行くのだ。

すると、画面外へと消えていく補助翼が途中で止まってしまうのだ。宙返りをしても同じことができるよ。

⇧できるだけ、上へ行ってステージクリアをしましょうネ♡

⇧P-38ライトニングは、着艦しようとしているのに補助翼は待ってる

⇧あと29ステージも残っている。がんばろう

戦場にただよう男の香り。あっせくせ～な～

ウルトラテク39 大関技

高機動戦闘メカヴォルガードⅡ

ズイガム・ボルドを1回だけパスしちゃうぞと…

北海道／松本亮クン

いつも各エリアの終わりに出てくるズイガム・ボルドだが、あまり慣れていないのですぐにダメージが99になり、やられた人もいるだろう。そこで、どうしても1面が抜けられないキミはこうしよう。1面の終わりのほうで2号機が出てきたら、すぐに編隊を組み、ロボットに変形してずっと地上を歩いて行く。ただし、地上物にぶつかったらダメージが増えるから注意。

そうすると1面のズイガム・ボルドに会わずに、2面に行けるんだよ。でも2面のズイガム・ボルドはちゃ～んと出てくるのさ！

⬆さあ、2号機が登場したぞっ！

⬆編隊を組んだらすぐ変形だ！

⬆あとは地上を歩くだけで出てこない

⬆でも、2面の最後には出てきてしまうのさ

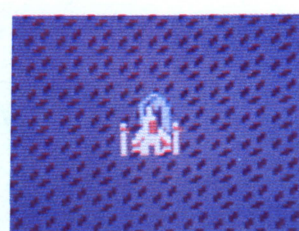
ウルトラテク40 小結技

超浮遊要塞エグゼドエグゼス

レーザー砲が遠くまで撃てるようになる場所がある!!

茨城県／星野太クン

何と、エグゼドエグゼスには自機のレーザー砲が遠くまで伸びるというもうけ技があったのだ。やり方は簡単。ただ下の写真と同じ位置に行くだけだ。

その場所でレーザーを撃てば、ふつうの2倍以上も伸びて、遠くの敵もらくらくとやっつけられるよ。ただ画面のはしのほうなので、敵の攻撃には十分気をつけようね。

⬇ここはこんなに伸びてしまう!?

⬆ふつうはこのくらいの射程距離だ

ウルトラテク41 横綱技

頭脳戦艦ガル

あんまり言いふらさないでネ。ガルの無敵!!

京都府／歯井酒己亜クン

頭脳戦艦ガルの無敵というのは、ず～っと前からわかってたんだけど、秘密にしてたんだよね♡ だって発売してすぐにバラしちゃったら、ゲームがつまんなくなっちゃうし、やる気なくしちゃうからね！

でも、どこぞでちらっとバレたみたいだから、くわしく教えてあげる。

タイトル画面中にコントローラⅠのボタンを、Ⓐ2回、十字ボタンの下1回、左1回、右3回、Ⓑ1回、上4回、そしてスタート。そのときにバーンと音がしたら、無敵になったのだ!!

⬆でも、なんかものたんね～な～。ふつうにやろうかな！

⬆ワッワッ！ やっぱり無敵ってやられないものなのネ♡

ウル技場外技

☆**ボンバーマン・静かな画面** 十字ボタンの左右どちらかを押しながらポーズをかけ、そのポーズを解除しても何の動きも音もない。十字ボタンの上を押してポーズをかけ、解除すると音が鳴っても画面は動かないのだ。（静岡県／鈴木啓功クン）★何の変化もなくボンバーマンがポケッとしてる姿がさみしいヨ。

そびまくれるぞ

オヤッまあ苦労するネエ というわけでマクロスだ

42 ウルトラテクニック 十両技

超時空要塞マクロス 反応弾のローリング・ショトを知っているかな?

石川県／福井秀和クン

反応弾がバルキリーの周りを回るという技を発表しよう。まずバトロイドに変形して反応弾を撃つと、同時に、急上昇!! すると反応弾が、バルキリーの周囲をぐるっと時計と反対回りに2、3回、回るのだ。

ゼビウスのジェミニ誘導を思い出してしまう技だね。またこれもジェミニ誘導と似ていてなかなか難しいんだ。

❶セレクトボタンで反応弾を発射するとおもしろいことが起こるのだ

❶いきなり急上昇、反応弾もつられてパワーゲージの上にきている

❶くる〜と回って1回転、2回転するのだよ。いまはバルキリーの左下にある

43 ウルトラテクニック 大関技

超時空要塞マクロス ムッ敵の攻撃を受けてもパワーゲージが減らない

愛知県／吉田勝志クン

3月号のマクロスの無敵技は覚えているかな? スペシャル・ターゲットを破壊すると、しばらくパワーゲージが減らなくなるという技だったよね。

でも、なかなかスペシャル・ターゲットを破壊できないって人のためにもっとやさしい方法を教えてあげる。

スペシャル・ターゲットが出てきたら、バトロイドに変形し右側からスペシャル・ターゲットを撃つのだ。

撃つたびにスペシャル・ターゲットはバルキリーのほうへ近寄ってくるではないか!! こうなったらしめたもの、そいつを破壊するまで撃ち続けようぜっ!!

スペシャル・ターゲットを壊したら、しばらくの間は無敵だから、すばやくクリアをしてしまうのだ。

❶パワーゲージ増加のスペシャル・ターゲットが出たけど

❶右側へ回りこんで、バシバシ撃ってやろうじゃない

❶スペシャル・ターゲットは近寄ってくるので逃さない

44 ウルトラテクニック 小結技

超時空要塞マクロス マクロスの安全地帯で無敵の予感がしてきちゃう

愛知県／渡辺雅志クン

このウル技は、1面クリアができないよーっていう人にお勧めするよ。

まず、スタートしたら、自分が操縦しているバルキリーをファイターのまま、右下に行かせるんだ。そうすれば敵や敵の弾に、ほとんど当たらずにいけるんだ。でも、あまり点数は伸びないけれどね。

ちなみに、3面以降は、敵の攻撃をうまくかわして、右下のポジションにいれば、大丈夫だよ。

❶右下で、スイスイと進んでいくと、いいんだヨォー

❶ひと眠りしている間にこんなところまできちゃった

超ウルトラ技50 まいにちあ

見慣れたゲームに見慣れない画面が出てきた

45 ウルトラテクニック 十両技

テニス

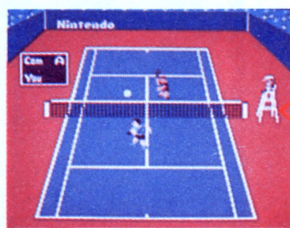
最強の敵選手を倒したかと思ったら、まだいた

佐賀県／江口ひとみクン

はっきりいって難しい技だよ。なんてったってテニスのレベル5に勝たなくちゃならないのだから。

そしてレベル5になんとか勝つと、ゲームは終わるのかと思っていると、ガアーン。ネクスト・プレイヤーと出るのだ。つまり次のレベルのゲームがはじまるのだ。

いまのいままで、テニスはレベル5までしかなかったと思っていたのに!!

さてレベル5より、もっと強い敵が出てくるけど、キミは勝つことができるかな!?

エ〜イ!! 勝ってしまったぜ。バンザァーイだもんね

アリャリャ。次なるプレイヤーが、控えていたとは……

ビキィーン、パシューン。うっくっ、とても強いぞ

46 ウルトラテクニック 横綱技

サッカー

ん、ボールがボンボン持って踊っているぞ!

静岡県／横山和也クン

サッカーを1人用にしてゲームスタートだ。味方のゴールキックのときに、キーパーにバックパスを出すのだ。

そのとき、ひたすらⒷボタンを乱打するのだ。

うまくすると、キーパーとボールがいっしょになってまるでボールがボンボンを持って、踊っているように見えるだろう。

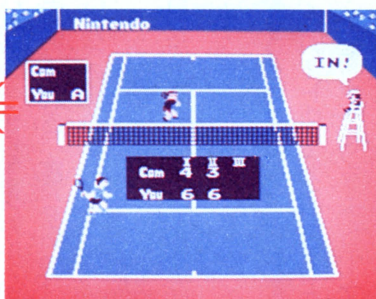
さらにキーパーを動かすと浮いてしまうのだ。け、蹴れない。と敵が困っているうちに時間が過ぎてしまうのだ。

敵よりも勝っているときにやると、すご〜く有効だ。

味方のゴールキックだ。よし作戦Ⓑを開始するぞ。エーイ。キーパーへパス

空中に浮いたまま止まったボールは、ブキミだ〜

チアガールから、借りてきたボンボンで踊る

47 ウルトラテクニック 小結技

ベースボール

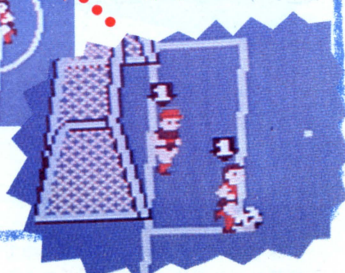
おヒマならやってみてね♡ デモ画面が変になるのさ!

兵庫県／広川衛クン

久々のベースボールのウルトラ技はちょっと時間がかかるぞ。カセットを本体に差し、電源を入れたら、あとは待つだけ。コンピュータがデモっていて、チェンジするたびにタイトル画面に戻るんだけど、ちゃ〜んと試合は進行する。

ところがスコアボードの表示はチェンジするごとに消えてしまい、写真のようなおかしな表示になったりするのさ。

3回の裏にホームランを打ったら合計点が3点になっちゃった!

ウル技場外技

★ボコスカウォーズ・「なってちょんまげてか〜」の真相　ウワサはほんとうだった。まずは、アスキースティックを2台つなごうね。で、2台目のスタートとセレクトを同時に押しながら、リセットを押し、コントローラⅡのマイクにすぐに向かって、例の合言葉を叫ぼう。(43Pへ続く)

ちゃだめヨ

数が増えることってとっても快感なのよね♡

48 小結技
オバケのQ太郎ワンワンパニック

Qちゃんが減らないので余裕でプレイできるぞ

東京都／夢野砂理クン

ジョイスティックがなければできない技もいろいろあったけど、これが1番だぜ。

オバQのカセットを差しこんで、電源を入れる。コントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの左と下、ジョイスティックのレバーの右上をしっかりと押さえてスタートボタンを押す。そのあとゲームがはじまるまで、さっきのボタンやレバーを離さないこと。

すると、やられてもやられても、Qちゃんの数が減らないのだ。つまり永遠にゲームを続けられる。電源を切らないかぎりはね。

これで、このゲームが何日目まであるかを調べるのもかんたんになったね。

1度犬にやられてみて、ホントかどうか確かめよう

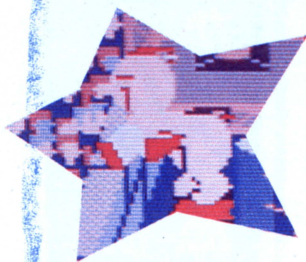
ほら大丈夫♡

49 幕下
キン肉マンマッスルタッグマッチ

双子の兄弟を見たい人は一発タイミングポーズ

和歌山県／高橋竜太クン

パートナーとタッチするときに、タイミングよくポーズをかけると、左の写真のような双子の兄弟が見られるぞ。

これは、どの超人でもできるので、1度はやってみてほしい。でもなんか色がおかしいね♡

ラーメンマンアルヨ。弟ハ頭ヲ染メテル不良アルネ

あ〜！　こいつシブイコスチュームだな〜

50 大関技
ツインビー

これでケンカしないで仲よくベルが取れるぞ

山梨県／雨宮洋一クン

増えるのはツインビーだけで不公平と思ってたキミへ。

2プレイヤーにしてスタートボタンを押し、画面のバックが黒いうちに、コントローラⅡのⒷボタンを押しながら、十字ボタンを上下左右の順に押してみよう。

なんと、ウインビーとツインビーが2機増えているのさ。

この画面のうちに、ボタンを操作するのだ！

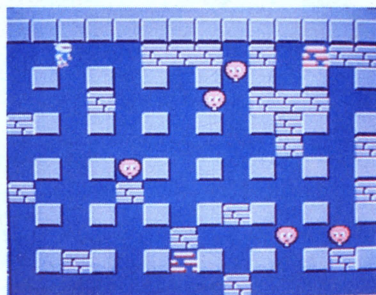
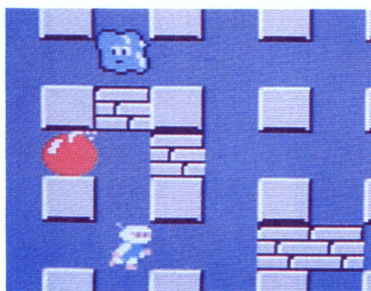
協力しあって、ベジタブル軍をやっつけると……

両方ともに、2機ずつ増えていることがわかった!!

ボンバーマン・シークレットコードのひみつ

やーやーどーも、番付委員長のサカイだす。

いま、ボンバーマンの、ゲームオーバーになると出てくるシークレットコードについて、「こんな文字を打ちこんだら、こうなった」ゆーて、まー、来るわ来るわ、毎日毎日、2〜300通を超える手紙が来てはります。

そこで、このコーナーでは、シークレットコードについて、まとめて紹介しよう思てます。

あの、シークレットコードはアルファベットを20文字つらねたもんやけど、何かの法則にもとづいて作られていることは、なんとなくわかりますわな。ムチャクチャ打ちこんでも、ゲームがでけん。

しかし、それではいったい、どうゆー法則か、となるとこれがなかなかむずかし。どこかの雑誌に、その法則性を見つけた、なんて記事も載ってたけど、これが、読んでもなんのことやらようわからしまへん。わて、頭わるいのやろか。

しかし、読者のなかには頭のええひとといてまっせ。まー、法則を全部解いたわけやないけど、便利なやり方を見つけて手紙を送って来てますわ。

茨城県の藤崎茂クンの見つけたやり方。

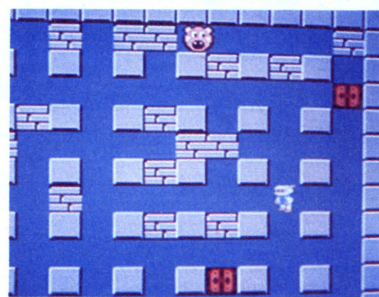
「シークレットコードの17番目の文字と18番目の文字を入れかえると、ドアとパネルの隠されているレンガがオレンジ色に光る」

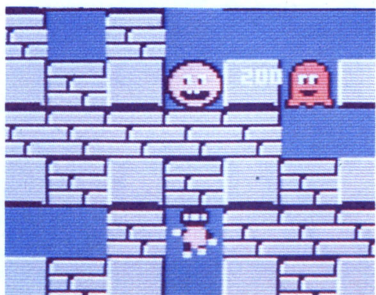
たとえば、1面で、1つも敵をやっつけないでゲームオーバーすると、

BAHIMNJDJNMNMNMNMNMF

となるけど、これを、

BAHIMNJDJNMNMNMNNMMF

としてみなはれ。面は1面のままやけど、トビラと爆風パネルの隠されたブロックがオレンジ色になっていて、すぐわかりまっせ。

これはなかなかすごい発見や。面クリアがかんたんになったんとちゃいますか。

50面以降のうらボンバーマンを発見したという手紙もいっぱい来てはります。そのうちに、比較的かんたんに行ける方法を見つけたのは宮崎県の谷下行洋クンと大阪府の中林英雄クン。谷下クンは「**16番目と17番目の文字を入れかえる**」、中林クンは「**1番目と2番目の文字を入れかえる**」という方法で「**別の面に行ける**」ことを見つけてます。まー、必ずうらへ行けるというわけでもないが、10回のうち7回ぐらいはうらへ行けまっせー。やってみなはれ。

文字と文字の関係を見つけてくれたのは、愛知県の北端祐二クン。それが、左の対応表だす。これは、やってみるとおもしろいでー。たとえば1面のシークレットコードのはじめのBAを、対応表のようにBをO、AをLに置きかえるとおもろいことがおきる。あまりいっぱい置きかえるとうまくいきまへんが、2つぐらいなら、ほとんど大丈夫だす。置きかえる位置によって、いろいろなことがおこりまっせー。

ほんとに頭ええわあ。そやからみんなに、それぞれ、大関技の認定証をあげまひょ。

対応表

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
L	O	J	P	I	H	N	F	E	C	M	A	K	G	B	D

トビラとパネルの位置がわかる

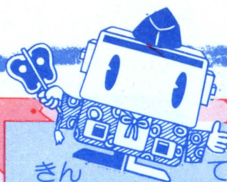
うら面で出た赤いバクダン

おまけ技 ボンバーマン ウルトラテクニック

うら面にはトビラが2つ？

うら面はホントにけったいや

ウル技場外技

★（41Pより続く）最後の「てか〜」は少し長めに言うようにしようね。そしてゲームをスタートさせると、な、なんと王の強さがいきなり320に、騎士や兵卒たちは黄色になってるよ。これで怖い者なしだね！（東京都／松重紀子クン）

きみがみつけた

超ウルトラ技募集!!

テクニック

新たなウル技を見つけた場合は、必ずハガキか封書でお知らせください。電話では応じかねます。

禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ

一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

キミが見つけたウル技をどんどん送ってほしい。採用されれば認定カードが、もし横綱技なら金一封ももらえるぞ。

技をくわしく説明し(図や写真があればなおOK)、①キミの住所、②氏名、③学年(職業)、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかりと書いて送ってね。

ただし、1通につき1ゲーム、封書の場合はゲーム名を封筒の裏に忘れずに!!

※認定カードはまだ準備中だけど、いましばらく待っててね♡

①キミの住所
②氏名
③学年
④年齢
⑤TEL
⑥ゲーム名・内容(赤色で)

切手 105-00 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部 ウルテク係

▲ハガキの場合

切手 105-00 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部 ウルテク係

⑥ゲーム名(赤色で)

▲封書の場合

➡①〜⑤とウルテクの内容は中に入れてネ!

●ウル技の送り先
〒105
東京都港区新橋4—10—1
徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部ウル技係

当選者発表!

スーパーウルトラテクニックイズ

1月某日。徳間書店の会議室にはハガキの山が積まれていた。そのハガキの山をかきわけて抽選しにきたdB—SOFTの高橋さん。くわしくは50ページを見てネ♡

⬆この人が出題者の高橋さん。厳正に抽選は行われました!

アストロロボSASA

1位 72万8800点（北海道Ⓟとぱらたた）
2位 ①65万6460点（埼玉県の飯田俊之クン）
3位 59万4590点（大阪府Ⓟ川西博也の10円ハゲ）
4位 ②52万5670点（東京都の帰山隆司クン）
5位 51万9500点（千葉県の片岡真潮クン）

1942

今月の認定者
99万9950点
東京都の山崎清史クン
岐阜県の永井一也クン
神奈川県の川中広行クン
東京都の木村正顕クン
東京都の岡　俊守クン
埼玉県Ⓟ$AGA
千葉県の錦織　章クン
島根県の戸屋仁志クン
愛知県Ⓟ一平クン
愛知県の大橋茂泰クン
愛知県Ⓟ88スピリッツ
三重県Ⓟユーザーユウジ
埼玉県の小林譲一クン
京都府の河内　淳クン
千葉県の渡部武人クン

いっき

1位 ①10万9900点（埼玉県の天野　亘クン）
2位 9万9900点（大阪府の宮内正徳クン）（北海道の帆足聡秀クン）（新潟県の羽田知博クン）（埼玉県Ⓟさいとぴ）（群馬県の小川和宏クン）（秋田県の田川　豊クン）

エキサイトバイク

1位 40秒86（愛知県の新家昌美クン）
2位 ①41秒31（東京都Ⓟ紀美未企）
3位 42秒41（愛知県の宗野大和クン）
4位 44秒25（埼玉県Ⓟあさくらすいへい）
5位 44秒27（和歌山県の榎　康行クン）

エグゼドエグゼス

今月の認定者
99万9900点
大阪府の植田直樹クン
東京都Ⓟリトルボーイ II
愛知県の岩橋　隆クン
愛知県の鴨下佳和クン
岡山県ⓅEKAchan
三重県の長野文典クン
和歌山県Ⓟピーターパン
愛知県の鈴木正彦クン
長野県の山寺真一クン

エレベーターアクション

1位 ①84万1950点（愛知県の森藤正人クン）
2位 ②71万4000点（神奈川県の茂木幸彦クン）
3位 ③44万点（山口県の波多野和哉クン）
4位 ④27万5850点（山梨県ⓅNISSAN）
5位 ⑤21万8500点（鹿児島県の長瀬正和クン）

F1レース

今月の認定者
99万9990点
大阪府の神山勝忠クン

おにゃんこTOWN

1位 ①93万0300点（東京都Ⓟウッちゃん）
2位 74万8020点（神奈川県Ⓟ小田原の主美容室やこ）
3位 ②22万4850点（神奈川県の斉藤　悟クン）
4位 ③3万2390点（埼玉県の佐伯和幸クン）
5位 2万8230点（滋賀県の井上修司クン）

オバケのQ太郎 ワンワンパニック

1位 65万5350点（和歌山県の村崎貴彦クン）
2位 65万4430点（千葉県の井上正良クン）
3位 8万8100点（新潟県の羽田知博クン）
4位 8万0950点（大阪府の橋本憲典・政憲クン）
5位 8万0730点（神奈川県の秋田芳巳クン）

☆初登場ゲームだよ！

ギャラガ

1位 ①1011万1870点（鹿児島県の長瀬正典クン）
2位 ②720万6970点（神奈川県の新津　剛クン）
3位 ③250万9160点（岐阜県の青木誠二クン）
4位 ④176万5000点（京都府の佐藤正規クン）
5位 114万0400点（岡山県ⓅバカQ）

ギャラクシアン

1位 1545万点（愛媛県の山本智弘クン）
2位 1362万点（愛媛県の程野芳光クン）
3位 442万点（愛媛県の上田耕士クン）
4位 416万点（愛媛県の水木　誠クン）
5位 99万9960点（福岡県の広田浩一クン）

キン肉マン マッスルタッグマッチ

1位 2475万9203点（東京都の上松　徹クン）
2位 ①2085万8468点（北海道の畑中宏之クン）
3位 ②1676万7817点（北海道の安西正人クン）
4位 ③1500万3146点（兵庫県の森田明生クン）
5位 ④1405万0895点（大阪府の梅本降輝クン）

けっきょく南極大冒険

1位 ①38万6180点（群馬県の貝瀬慶裕クン）
2位 33万9980点（島根県Ⓟペンギン1号）
3位 32万8330点（神奈川県の福山正樹クン）
4位 ②32万5780点（埼玉県の前田直生クン）
5位 ③29万8480点（東京都の高田義央クン）

ゴルフ

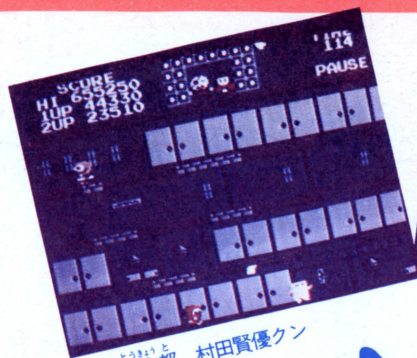
1位 44ストローク28アンダー（埼玉県の川俣友宏クン）
2位 48ストローク24アンダー ①（大阪府の正野　巌クン） ①（大阪府の上澤俊治クン）
4位 49ストローク23アンダー ③（埼玉県の石島義明クン） ③（大阪府の梅本　徹クン）

ジッピーレース

1位 ①65万5300点（茨城県の飯島　進クン）
2位 61万5500点（兵庫県の平松典弘クン）
3位 ②37万2800点（長野県の山寺真一クン）
4位 ③37万0300点（千葉県Ⓟコサキンワールド）
5位 ④30万6900点（大阪府の池田圭一クン）

シティコネクション

今月の認定者
99万9900点
大阪府Ⓟかずちゃん
北海道の蟹沢　学クン
東京都Ⓟストロングマン3号

順位の下の数字は先月号の順位、Ⓟはペンネームです。

↑東京都 村田賢優クン　↑兵庫県 森田明生・宏明クン　↑大阪府 戸田 修クン　↑愛知県 平井宏幸クン

スーパーアラビアン

1位 ①20万5700点（東京都の野村繁之クン）
2位 ②20万3300点（徳島県の東條 正クン）
3位 ③20万1500点（静岡県の阿久沢聡クン）
4位 ④19万1300点（長野県の山寺真一クン）
5位 ⑤17万6300点（新潟県の貝沼幸治クン）

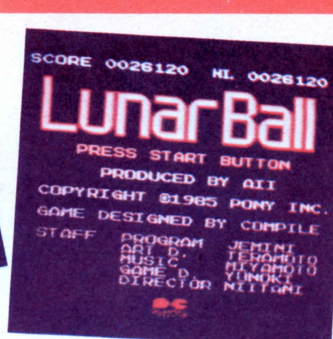
スターラスター

1位 3598点（東京都の沼田陽明クン）
2位 ①2899点（神奈川県Ⓟ旭ヶ丘の獣戦機）
3位 2757点（群馬県の浅香武志クン）
4位 2643点（福岡県の江藤正彦クン）
5位 ②2548点（福岡県の江藤正彦クン）

頭脳戦艦ガル

1位 999万9990点（大阪府の梅本降輝クン）
2位 320万1820点（鹿児島県の福留 聡クン）
3位 188万6180点（兵庫県Ⓟしんさん千鶴命）
4位 113万4120点（愛知県の松尾章人クン）
5位 105万4270点（北海道の斉藤宏徳クン）

♡ “ドラッグ”は、ぬわ～んていったって、PAUSEがきかないのが残念だネ！ だって写真に撮れないだモンネ。くやし～い!!

スパルタンX

1位 153万1150点（東京都の谷田部健一クン）
2位 ①148万8100点（福井県の藤田昌幸クン）
3位 ②131万2480点（三重県の倉田 徹クン）
4位 ③99万2380点（新潟県の藤井貴之クン）
5位 ④96万3715点（埼玉県の黒須直人クン）

スペースインベーダー

1位 ①3万2490点（東京都の黛 謙司クン）
2位 2万8500点（東京都Ⓟジャリテン）
3位 ②2万6960点（千葉県の橋本勝三クン）
4位 ③2万2700点（大阪府の千賀康博クン）
5位 2万0560点（神奈川県Ⓟ稲妻戦士圭一）

スペランカー

1位 411万8410点（大阪府の桃原聡明クン）
2位 160万0340点（神奈川県Ⓟスペちゃん）
3位 123万1410点（愛知県の中村和生クン）
4位 122万4650点（山口県の小林 隆クン）
5位 121万1270点（埼玉県の工藤洋一クン）

♡ 「どうすればボクもベスト5に入れるの？」「完全攻略本を買えばいいんだヨ」

ゼビウス

1位 ①1億4000万点（長野県ⓅXES VIV A てつ）
2位 ②1億点（岐阜県の青木誠二クン）
3位 9040万7590点（広島県ⓅKAZ LTD）
4位 3290万8840点（福岡県Ⓟ碓井のファミ吉）
5位 ③3000万1400点（愛知県の荒川英二クン）

ダウボーイ

1位 32万5370点（宮城県Ⓟたま）
2位 12万5230点（茨城県の檜山洋二クン）
3位 10万0340点（神奈川県の吉田 豊クン）

♡ “飛びます飛びます”は55号の二郎さん。ダウボーイはダイナマイトで敵をぶっ飛ばすのだ。

ちゃっくんぽっぷ

1位 ①974万7200点（埼玉県の川田善久クン）
2位 ②869万5510点（大阪府の梅本降輝クン）
3位 ③828万4800点（大阪府の上田よしひこクン）
4位 ④405万1110点（大阪府の清野晃司クン）
5位 ⑤35万3350点（広島県の小野和利クン）

チャレンジャー

今月の認定者
655万3500点
群馬県の小川和宏クン
宮城県の川村浩泰クン
秋田県Ⓟパンチくん
愛知県Ⓟグリン
京都府の田中 稔クン
石川県ⓅMY MIYOKO
愛知県の伴野幸宏クン
岐阜県Ⓟ桐俊鶴銀KAZUTOSHI
埼玉県の三井武雄クン
鹿児島県の長瀬正典クン

超時空要塞マクロス

1位 1億0203万0400点（新潟県の増田量滋クン）
2位 2526万2600点（広島県の三登俊明クン）
3位 2131万6600点（山口県ⓅBLUE THUNDERⅡ）
4位 1700万1600点（埼玉県の中島民哉クン）
5位 1165万5300点（三重県Ⓟイエローハンマー）

ツインビー

今月の認定者
9999万9900点
福岡県の佐々木克彦クン
新潟県ほ太田秀樹クン
神奈川県ⓅS-B
北海道の高橋 元クン
宮崎県Ⓟ宇都宮昌弘クン

♡ 完全攻略本を見れば、もっとスゴイスコアが出せるかもネ！

テグザー

1位 65万5240点（千葉県の池田栄一クン）
2位 64万4960点（兵庫県の松本知樹クン）
3位 64万3860点（兵庫県の上月慎司クン）
4位 64万2530点（滋賀県の井上修司クン）
5位 63万9880点（茨城県Ⓟ勝田市の安部崇光）（東京都Ⓟドナルドダック）

10ヤードファイト

1位 ①68万4560点（千葉県の橋本勝三クン）
2位 65万5350点（東京都Ⓟ鈴 明美チャン）②（千葉県の根岸 靖クン）
4位 65万5340点 ③（愛知県の荒川 務クン）③（東京都の鈴木敦志クン）③（静岡県の大森慎一クン）

ドンキーコング3

今月の認定者
99万9900点
鳥取県Ⓟファミプロ13号
鳥取県の杉山卓也クン
鳥取県Ⓟうひょひょ～

忍者じゃじゃ丸くん

1位 65万5350点（愛知県Ⓟマロン）
2位 65万5320点（千葉県ⓅKYON₃）
3位 65万5290点

ハイスコアルーム

↓千葉県 小川一浩クン

↑新潟県 羽田知博クン

↑東京都 沼田陽明クン

↓鳥取県 稲田浩也クン

↑北海道 帆足聡秀クン

→愛知県 平井宏幸クン

↑埼玉県 中島民哉クン

胸さわぎテレフォン

ある日突然いきなりキミに電話してしまう胸さわぎテレフォン！ 今回はどんなコが登場するかナ!?

空からナスビが降ってくる!! キッチン用具も降ってくる。でも動物まで降ってきてしまうと、ウーンやっぱりブキミ。

とまぁ、なんだかんだで人気モンとなってしまったツインビーはエライ！ でもいち早く最高得点を出してくれた神奈川県の柴田広治クンはもっとエライということで、今月の胸テレの主役は広治クンにきまりなのダ!!

—この999万9900点という記録は何日のたまもの？

「1週間ぐらい徹夜して出したんです。学校行ってるあいだはポーズをかけて、本体が熱くなるのは特別な〝冷却装置〟で防ぎました」（広治クン秘伝の冷却装置なんだって！）

—えーっ体こわしちゃうヨォ…　じゃあたいへんだったね。

「やっぱり一度失敗すると復活するまでがたいへんで、それが一番ツライです。何千万点でコケるとあとがつらい！」

—そっかぁ。ハイスコア出すのもラクじゃないもんネ。クリアするのがキツかったところは？

「5面のはじめにある激しい攻撃！　あれを何とか突破して、そのあとのスパイス大王がコワイ！　右下で1時間ぐらい休んでズームヒマワリが弱ってきたときに攻撃してクリアしました」

—なるほど！　ところで広治クンは受験生ですけど、クラスのファミコン人気はどォ？

「きょうもこれから友達とゲーセンに行くんですけど(笑)クラスでのベスト3をあげるなら、第3位がポートピア連続殺人事件。2位はやっぱりツインビーかな。1位は絶対〝スターラスター〟。すっごい人気ですよ！」

—サークル活動なんかは？

「まだやってないですが、友達どうしで研究しています。夏休みなんか徹夜ばっかり(笑)。家にファミコンが5台あってツインビーの徹夜も家族で応援してくれたんです！　持ってるソフトはドンキーコング、ポパイからツインビーまで新旧とりまぜて80本ほどです」

—じゃあくわしいんだ。苦手なのもあるでしょう！

「カプコンのゲームはアーケード版がスゴクいい！　でもファミコン版は動きが……。好きなのはアドベンチャーとかロールプレイング。ディスクシステムのそのテのゲームをやってみたいですねぇ」

—この本が発売されるころは、きっと広治クンはディスクシステムを前にゲームしてると思うヨ♡がんばってね！　じゃあファミマガにご意見を！

「テレフォンサービス（テレマガ）がおもしろいしサイコーッ！　それに必勝法、ハイスコアルーム、ウル技が好き。読者の広場なんかつくって各地方のサークルのレポートなどを紹介してほしいです」

—ハイ、よく読んでくれていてウレシイです。これからもがんばってゲームしてネ！

「またこれからも研究してみます！　どうもありがとうございました」

明るくてヒョーキン（あのヒョーキンさを紹介できないのが残念だわ）、どことなくさんまちゃんを思わせる広治クンなのでした。でもあまり徹夜しちゃダメよ♡

神奈川県 柴田広治クン

4位（山形県の栗野　修クン）
65万5260点

5位（東京都の河野真一クン）
65万5250点
（東京都の村田賢優クン）

バーガータイム

1位（群馬県の小川和宏クン）
7万7400点

2位①（大阪府の田中義久クン）
6万7450点

3位②（神奈川県の水野　大クン）
6万0650点

4位（東京都の山本大吾クン）
2万6400点

♡応募が少ない!!　どんなゲームがおもしろくないか、おもしろいかおしえてよ、とにかくやってみなくっちゃだワ♡

バイナリィランド

1位（埼玉県の平林大助クン）
117万3000点

2位（埼玉県Ⓟ芝東中のⓗこさかくん）
99万9900点

4位（埼玉県の石田竜也クン）
72万9300点
（群馬県の小川和宏クン）

♡「マロンとグリンは無事外に出ることができるかなｯ?」

ハイパーオリンピック

110メートルハードル

今月の認定者
7秒29
福岡県の広田浩一クン

♡ハイパースポーツ・ハイパーオリンピックは、前号の記録より高いもののみ発表。今月ひさびさに浩一クンが新記録を作ってくれたので、文句ナシ、認定者だヨ！

パチコン

タイムトライアル

↑兵庫県　大西史朗クン

↑東京都　Ⓟカーリー

↑福岡県　佐々木克彦クン

1位 ①2分45秒（山口県の合田幸弘クン）
2位 2分58秒（群馬県の筑井秀昌クン）
（大阪府の戸田　修クン）
4位 2分59秒（大阪府の奥　晃治クン）
5位 ②3分02秒（愛知県の森藤正人クン）

個数トライアル

1位 9402個（愛知県Ⓟあるでばらん加藤）
2位 ①9275個（千葉県の根岸　靖クン）
3位 8496個（千葉県の小川一浩クン）
4位 ②8417個（愛知県の森藤正人クン）
5位 8391個（福岡県Ⓟリキヒサユウイチ）

パックマン

1位 999万9980点 ①（群馬県の室井史行クン）①（広島県の西　直人クン）
3位 ③999万9960点（千葉県の秋山雅弘クン）
4位 ④981万点（埼玉県の池野広幸クン）
5位 ⑤810万5460点（福島県の三瓶順一クン）

パックランド

1位 999万9560点（愛知県Ⓟゲクソン・ゴー）
2位 ①230万0240点（山口県の近藤康弘クン）
3位 ②130万7840点（東京都Ⓟうっちゃん）
4位 ③103万6610点（茨城県の中村　勤クン）
5位 99万0400点（東京都の石橋功成クン）

バトルシティー

1位 96万1600点（群馬県ⓅOGAWAKAZUHIRO）
2位 ①89万7000点（熊本県の松岡哲也クン）
3位 62万6600点（東京都Ⓟおねんねちゃん）
4位 48万1700点（三重県Ⓟスーパータンク）
5位 ②33万0600点（群馬県の小川和宏クン）

プーヤン

今月の認定者
999万9900点
奈良県の池田将之クン
岡山県ⓅEKAChan

フラッピー

1位 ①65万2810点（神奈川県の金子好巳クン）
2位 57万5880点 ②（愛知県Ⓟスーパーアダモちゃん）
3位 57万5680点（福岡県の山崎孝博クン）③（埼玉県の池田広勝クン）
5位 27万8650点（大阪府の戸田　修クン）

ぺんぎんくんwars

1位 142万5050点（東京都の小田鉄馬クン）
2位 71万3100点（兵庫県の森田宏明クン）
3位 63万4200点（東京都の伊藤裕一クン）
4位 60万8650点（埼玉県の新井誠一クン）
5位 50万1800点（愛知県Ⓟ裕美）
♡動物世界ではこれが大ハヤリ。

高機動戦闘メカ ヴォルガードII

1位 3000万0110点（福島県の三瓶順一クン）
2位 224万0227点（鹿児島県の竹下恵輔クン）
3位 182万2197点（千葉県の鈴木健一クン）
4位 164万4352点（和歌山県の岡野圭志クン）
5位 146万4504点（大阪府Ⓟ青山次郎クン）

本将棋

1位 15手（愛知県の伊東博俊クン）（埼玉県の荻原猛夫クン）（埼玉県の斉藤光聡クン）①（長野県Ⓟまつろう）①（石川県の薬師山政二クン）①（静岡県の斉藤光夫クン）

麻雀

1位 25万1900点（東京都の森　英子・茂雄クン）
2位 ①24万7300点（大阪府の松永直樹クン）
3位 23万4800点（岩手県の照井　恒クン）
4位 22万9300点（東京都の石原英郎クン）
5位 22万4200点（福島県Ⓟパピヨン櫻井）

マッハライダー

1位 99万9990点（千葉県の行木正人クン）（神奈川県Ⓟフランク永井ブランク長い湯河原高の及川くん）（東京都Ⓟカーリー）
4位 81万0180点（岡山県の小野大吾クン）
5位 ①78万3090点（神奈川県Ⓟクタちゃん）

4人打ち麻雀

1位 32万4700点（岐阜県の水波正久クン）
2位 ②22万6500点（群馬県の室井史行クン）
3位 ③21万9500点（新潟県の羽田知博クン）
4位 ④20万5100点（埼玉県の小島康一クン）
5位 ⑤16万9200点（東京都の黛　謙司クン）

ルート16ターボ

1位 ①1000万点（大阪府の梅本降輝クン）
2位 ②280万1440点（山口県ⓅKRY大村）
3位 160万3730点（神奈川県の山田春之クン）
4位 ③155万5860点（愛知県の磯部和也クン）
5位 ④139万5820点（神奈川県の上西耕平クン）

ルナーボール

1位 8万5170点（京都府の石井　誠クン）
2位 ①6万3600点（千葉県の中垣典子チャン）
3位 5万9970点（北海道の北村陽一クン）
4位 5万1680点（京都府の石井英亮クン）
5位 4万8580点（神奈川県の細野淳一クン）

ロットロット

1位 34万8450点（東京都Ⓟぴぴりうんこのすーちゃん）
2位 34万5650点（千葉県の鈴木健一クン）
3位 34万5300点（岡山県の細田昌尚クン）
4位 29万2090点（和歌山県の村崎貴彦クン）

ワープマン

1位 43万4000点（東京都の中根高歩クン）
2位 36万4620点（埼玉県の小林勝一クン）
3位 ①27万1250点（群馬県の小川和宏クン）
4位 ②17万9540点（千葉県の加藤　伸クン）
5位 ③17万4570点（北海道の館島公夫クン）

認定証の発行は最高得点が出てから3カ月。残念ながら応募を締め切ってしまうゲームもあるから気をつけてネ。

アーバンチャンピオン
イー・アル・カンフー
エクセリオン
ゲイモス
スターフォース
スーパーマリオブラザーズ
ダックハント
チャンピオンシップロードランナー
デビルワールド
ドアドア
バルーンファイト
ピンボール
フィールドコンバット
フロントライン
フォーメーションZ
ポパイの英語あそび
マリオブラザーズ
ドルアーガの塔
ドンキーコングJRの算数遊び
レッキングクルー
ロードファイター
ボンバーマン
ポートピア連続殺人事件
カラテカ
忍者くん
マッピー
ワイルドガンマン
クルクルランド
1942
シティコネクション
スカイデストロイヤー

☆ズラリとならんだこのゲームはもうおしまい。新ゲームでがんばろうネ！

テレフォンサービスカレンダー

日	月	火	水	木	金	土
						3/8 ●
9 ●	10 ●	11	12	13	14	15 ☆
16 ☆	17 ☆	18	19	20	21	22 ■
23 ■	24 ■	25	26	27	28	29 ▲
30 ▲	31 ▲	4/1	2	3	4	5 ◆

カレンダーの見方

テレフォンサービスは2本立て。水・木（右のカレンダーの点線で囲んだ部分）がハイスコア情報で、土〜月がテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もホットなものに変わるんだよ。ただし火・金はテープの交換日になっているため、どちらが流れるかは、はっきりしていないんだ。

テレフォンサービスは24時間営業。いつでも好きなときに聞けるから、混雑してかかりにくいときは時間をずらして、かけなおしてね。

03-459-8000

応募のきまり

ウーン…何回言ったらわかるのかなぁ！ 去年の10月号からスタートしたハイスコアルームだけど、いまだに応募のきまりを守っていないヒトがいる。本を買ったらしっかり読もうヨ！ 特に応募するヒトは、応募のきまりを必ず守ろう。じゃないと、こまったチャンにされちゃうヨ。

①ハイスコアがはっきりと写っている写真を用意する。
②図のようなカードを作る①、②を必ず封筒に入れて。
③封筒のウラには入っている写真のゲーム名を赤ペンで書く。

それから注意してほしいのは、あまり1枚の封筒にたくさん写真を入れすぎないこと。1つに10枚や20枚（それ以上の人もいるヨ）もの写真を入れられることは、忙しい編集部にとって、とても困ります。

応募するときは、①②③を必ずよく、よく、読んでから送るようにしようね。また、「写真は何に入れて送るんですか」「僕は来月号に載りますか」「僕のは届いてますか」などの質問には、いっさい答えられません。自分の投稿には責任をもとうネ。今度の締め切りは3月16日。このハイスコアは、4月18日発売の5月2日号に掲載です。

写真のない人、カードのない人、赤字でゲーム名を書いていない人は全部ボツになってしまうから気をつけて。

●送り先
〒105 東京都港区新橋4−10−1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部「ハイスコアルーム」係

●ノートの半分くらいの大きさで、うつくしくかいてネ！

①ゲームのなまえ
②得点（　）点
③〒住所
④なまえ（ペンネーム）（　）年生
⑤でんわ
⑥がっこう

オ メ デ ト ウ

1月号ファミマガ 読者プレゼント 当選者発表!!

いつもたくさんのご応募ありがとう。1月号の当選者は以下のとおりです。ハズレのキミもめげずに、また応募ってね♡（敬称略）

●ロットロット
野中健司（岡山県・14歳）
須田真康（千葉県・12歳）
菅田明伸（愛知県・9歳）
堀内忠臣（群馬県・11歳）
古市大介（大阪府・9歳）
谷口真樹子（大阪府・12歳）
永岡謙太郎（茨城県・12歳）
川村貴志（宮城県・13歳）
中島啓至（愛知県・13歳）
小浦勝昭（福岡県・16歳）

●エグゼドエグゼス
山田雄亮（静岡県・11歳）
星子雄一郎（大阪府・12歳）
榎本秀昭（静岡県・13歳）
久保田努（福岡県・12歳）
加藤友廉（群馬県・10歳）
長谷部勇樹（愛知県・7歳）
柴田哲哉（愛知県・13歳）
石川万雄（茨城県・13歳）
木村毅（香川県・32歳）
川中子光昭（栃木県・17歳）

●マッハライダー
明石修（宮城県・9歳）
西浦弘恵（京都府・12歳）
渡辺　幸（新潟県・12歳）

●ツインビー
出原　亘（岡山県・12歳）
則行浩史（福岡県・12歳）
目野直人（大分県・14歳）

●スペランカー
大野雅章（静岡県・13歳）
上西晃夫（埼玉県・14歳）
藤井保次（京都府・11歳）

●超時空要塞マクロス
宗形吉訓（福島県・13歳）
西崎欽文（兵庫県・11歳）
鈴木隆一（神奈川県・12歳）

●忍者じゃじゃ丸くん
吉住　亮（大阪府・8歳）
盛山孝浩（福島県・14歳）
浮貝　剛（千葉県・8歳）

●ソンソン
工藤茂樹（北海道・14歳）
福本行洋（富山県・11歳）
柳下優人（静岡県・12歳）

●スターラスター
安部照薫（山形県・11歳）
島津亘之（神奈川県・15歳）
遠山　健（奈良県・13歳）

●キン肉マン
マッスルタッグマッチ
伊藤明範（北海道・12歳）
熊沢　充（神奈川県・16歳）
阿部貴志（茨城県・12歳）

●バイナリィランド
山田克好（神奈川県・11歳）
小坂橋利夫（京都府・12歳）
竹葉淳子（大阪府・21歳）

●ボンバーマン
佐藤和弘（静岡県・13歳）
岩戸裕晋（北海道・10歳）
樫本陽介（香川県・9歳）

●いっき
鈴木ゆうすけ（神奈川県・11歳）
小林真也（山口県・12歳）
四宮英則（神奈川県・12歳）

●頭脳戦艦ガル
大西秀雄（兵庫県・13歳）
加藤広伸（埼玉県・14歳）
篤永晋（熊本県・12歳）

●ボコスカウォーズ
鈴木正志（愛知県・14歳）
森　英樹（鹿児島県・14歳）
松島康治（東京都・11歳）

●ぺんぎんくんwars
薬師寺敏幸（大分県・14歳）
長島信一（千葉県・14歳）
安斉範昭（福島県・14歳）

●86年カレンダー
小野里健二（群馬県・12歳）
山田兼一（長野県・13歳）
祐川政幸（北海道・9歳）
野口康生（徳島県・12歳）
早坂隆史（山形県・11歳）
小川　憲（福岡県・13歳）
森下貴史（静岡県・9歳）
菊地　修（北海道・23歳）
寺本明寛（大阪府・13歳）
三井栄治（山梨県・13歳）

●ミニカイロ4点セット
川島　亘（東京都・10歳）
坪井雅司（群馬県・9歳）
宮川説保（石川県・14歳）
但馬真幸（静岡県・11歳）
福岡　稔（山口県・13歳）
富田正夫（茨城県・11歳）
西尾泰行（三重県・10歳）
永井　剛（埼玉県・7歳）
川里賢太郎（東京都・13歳）
坂入俊行（兵庫県・13歳）
鈴木勇司（栃木県・12歳）
蟻馬幸宏（大阪府・10歳）
広畑大輔（東京都・8歳）
中野正啓（熊本県・8歳）
竹村　聡（神奈川県・14歳）
石坂宗高（東京都・9歳）
中島宗祐（佐賀県・13歳）

●スパルタンXミニタオル
佐藤章美（北海道・11歳）
菅沼一郎（東京都・10歳）
福居奏介（神奈川県・12歳）

●スパルタンXフェイスタオル
上田剛生（兵庫県・12歳）
鈴木憲次（宮城県・13歳）
山本桂路（愛知県・10歳）
秋山英貴（埼玉県・12歳）
砂田佐織（富山県・13歳）

●スパルタンXスポーツタオル
松橋正晃（東京都・11歳）
二瓶健一（福島県・14歳）
中村公彦（東京都・12歳）
勝島敦子（岐阜県・16歳）
今野哲至（岩手県・9歳）

●スパルタンXバスタオル
中村　祐（栃木県・11歳）
高木茂樹（東京都・10歳）
後藤武彦（山形県・13歳）
上船一也（奈良県・14歳）
望月　純（静岡県・11歳）

●スパルタンXバスタオル
鹿島真一（神奈川県・13歳）
桑原克義（新潟県・14歳）
熊谷英明（宮城県・12歳）
小林けんたろう（兵庫県・11歳）
上野友寛（愛知県・12歳）

●スーパーマリオブラザーズ
ミニタオル
出口正敏（兵庫県・12歳）
新井善行（栃木県・12歳）
木原和己（北海道・11歳）
高田真一（栃木県・9歳）
工藤祐亮（秋田県・11歳）

●スーパーマリオブラザーズ
フェイスタオル
寺島聖雄（東京都・9歳）
山元幹雄（広島県・13歳）
石田健一郎（富山県・12歳）
工藤聡子（青森県・7歳）
末永達宏（新潟県・13歳）

●スーパーマリオブラザーズ
スポーツタオル
渡辺光司（群馬県・12歳）
安武宗紀（福岡県・11歳）
間　稔（岐阜県・13歳）
入田　勉（新潟県・10歳）
上村勇介（山口県・14歳）

●スーパーマリオブラザーズ
バスタオル
伊藤　孝（福島県・12歳）
本城　勉（熊本県・14歳）
山原　充（愛知県・15歳）
高山裕二（群馬県・10歳）
工藤真也（大阪府・10歳）

●ファスナーサイフ、
ラミネートカードセット
新保雅行（千葉県・12歳）
宮崎義憲（神奈川県・12歳）
井門誠一（大分県・14歳）
細谷信博（千葉県・14歳）
荒川尚子（北海道・11歳）

●マリオブラザーズボードゲーム
広田久佳（北海道・11歳）
田中将之（岩手県・9歳）

宮本啓志（千葉県・11歳）
稲垣武彦（三重県・12歳）
杉田慎司（埼玉県・12歳）
村上和夫（福岡県・12歳）
石井幹人（静岡県・9歳）
大島由祐（愛知県・12歳）
佐藤隆司（埼玉県・11歳）
兼平　勉（茨城県・11歳）

●エキサイトバイクボードゲーム
稲葉　尊（東京都・10歳）
梅田和義（神奈川県・9歳）
富岡孝夫（北海道・14歳）
重松　剛（大阪府・10歳）
田中寛哉（和歌山県・10歳）
瀬尾大芽（千葉県・11歳）
山口悦男（埼玉県・14歳）
鈴木　宏（高知県・12歳）
瀬川とものり（北海道・11歳）
小野寺武志（新潟県・15歳）

●アイスクライマーボードゲーム
島貫雅也（山形県・10歳）
栗栖宏幸（広島県・12歳）
福井　誠（三重県・10歳）
斉藤広幸（福島県・13歳）
村岡知幸（岡山県・12歳）
溝越裕二（埼玉県・12歳）
鈴木淳一（埼玉県・12歳）
小室元彦（神奈川県・12歳）
橋爪伸之（和歌山県・14歳）
三宅克典（岡山県・11歳）

●ドンキーコングJRボードゲーム
永山　亮（東京都・12歳）
奥村秀行（長野県・13歳）
原田そう太ろう（福岡県・8歳）
下出貴司（東京都・9歳）
平野　弘（大阪府・11歳）
橋本　修（広島県・14歳）
赤松武房（愛媛県・13歳）
菊地和也（北海道・11歳）
中島幸二（茨城県・12歳）
加塩聖人（岡山県・9歳）

●FLAPPYテクニックブック
森田照美（山口県・11歳）
村松洋利（静岡県・15歳）
森島孝明（三重県・12歳）
森谷雅和（山形県・11歳）
小田正浩（大阪府・13歳）
吉野　進（群馬県・11歳）
取羽由宣（群馬県・13歳）
菊地　学（神奈川県・11歳）
林啓太郎（広島県・13歳）
中島伸泰（愛知県・13歳）
阪口真次（大阪府・8歳）
松沢茂雄（埼玉県・12歳）
山野たかひろ（宮城県・9歳）
結城義孝（東京都・12歳）
高橋郁子（長野県・18歳）

●最新人気ゲーム
必勝作戦メチャガイド
畑　利勝（三重県・11歳）
中沢　潤（群馬県・10歳）
西村文彰（岡山県・11歳）
吉川尚博（北海道・9歳）
広沢　仁（静岡県・11歳）
小柳弘幸（佐賀県・13歳）
宮本太一（山口県・12歳）
勝又　亨（静岡県・13歳）
井田正晃（島取県・12歳）
小沢宏治（岐阜県・13歳）

1月号 スーパーウルトラテクニックイズ

おめでとう

当選者発表!!

1月号の"ウルテッククイズ"正解は31番「咲いた花にはキーワードの種があったのだ」デシタ。あれは実は合成写真、デービーソフトさんにお願いして作ってものなんだ。"わーい、パスワードが全部わかる"なんてがんばったキミ、ゴメンネ♡

では、たくさんの正解者の中のラッキーくんを発表するよ。抽選にはデービーソフトの人にも参加してもらい"デービー賞"としてフラッピーキーホルダーをプレゼントしてもらっちゃった。やったネ。

●特松賞
高木健之介（愛知県）

●上竹賞
土屋誠子（東京都）
犬飼博士（愛知県）

●並梅賞
林和章（静岡県）
石原慶（大阪府）
竹内のり子（愛知県）

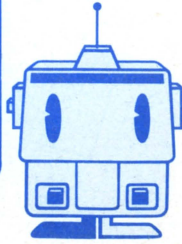
●残念賞
向中野進一（千葉県）
和田悟（徳島県）
浜崎豊（埼玉県）
大橋珠樹（東京都）
今井真樹（石川県）
沖高伸夫（石川県）
北野秀樹（千葉県）
千葉隆史（北海道）
小森リカ（神奈川県）
永田昌徳（岐阜県）

●デービーソフト賞
大口知行（神奈川県）
加藤章（三重県）
中山平（神奈川県）
宮崎幸男（佐賀県）
木村真（埼玉県）
三戸康弘（福島県）
久保田博司（宮城県）
中野広司（兵庫県）
岩月孝夫（東京都）
矢沢浩昌（岡山県）
寺山教明（兵庫県）
尾高誠一朗（岡山県）
三林充佳（京都府）
真鍋秀樹（北海道）
新川秀臣（奈良県）
榊原忍（北海道）
中原健太郎（大阪府）
大倉匡史（京都府）
柏陽茂（熊本県）
関口隆浩（群馬県）
国料政人（鹿児島県）
佐藤圭介（新潟県）
大石貴明（佐賀県）
小浦寿雄（熊本県）
田中秀祐（埼玉県）
梅木早百合（千葉県）
寺山恵美（神奈川県）
山田正貴（北海道）
安藤健（愛知県）
小湊拓男（鹿児島県）

情報提供、そしてプレゼント……デービーソフトの高橋サン。どうもありがとうございました♡

"デービーソフト賞"のフラッピーキーホルダーは30名様にプレゼントしてもらっちゃった♡

（敬称略）

※賞品の発送にはしばらく時間がかかります。楽しみに待っててね。

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

FAMILY COMPUTER
任天堂 DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

必勝ガイド

ついにディスクシステムが発売されたネ!! もう買っちゃったキミも、これから買おうというキミも、この必勝ガイドでディスクゲームの奥の深さをたっぷり味わっちゃおうゼ！

冒険ノートを作って、リンクの旅を始めよう！

さて、これから登場するのは、てっちゃんとみっちゃんというお兄さんとお姉さん。ちょうど今、ディスクシステムを手に入れたところなんだ。

て　おーい、みっちゃん！

み　なーに、どうしたの。あっ、ディスクシステムゥ!!

て　「ゼルダの伝説」も買ってきたヨ。遊んでみようよ。

み　せっかちねえ。あれ、説明書も読まないで……。

て　読まなくたってだいじょーぶ！　すぐわかるって!!

あれれ、何の用意もなしにゲームをはじめちゃった。説明書の39ページからには、ヒントまで載っているのにねエ。

ひろいひろーいハイラルでは道に迷わないように要注意！

て　えいっえいっ！　ふんふん、Ⓐボタンで剣が出るんだ。端まで行くと場面が変わると。

み　このゲームって、こうやって敵を倒していくだけ？

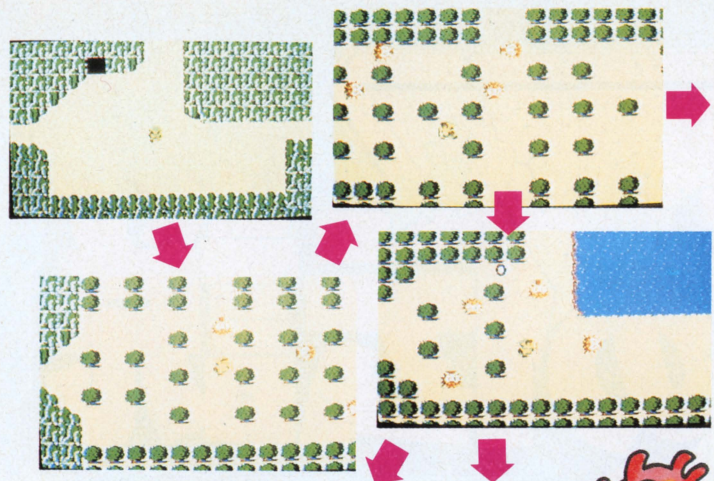
て　ゲームの目的は地下迷宮に隠された、トライフォースを集めて、魔王ガノンを倒すことなんだけれど……。

み　入口なんかどこにもないじゃない。

て　そんなはずないけど……

み　あれ？　ここってさっき通らなかった？

て　地形が似てるだけじゃないの？　あれ？あれれ??　わ～ん！　やられちゃったあ！

おやおや、さっそくつまずいちゃった。「ゼルダの伝説」の舞台、ハイラルの地図は、なんと画面128枚分。道に迷ったらもう2度とは戻れないゾ。

どことどこの画面がつながっているか、それを確かめていこう

もちろん戦いの基本テクだって覚えなければいけないのだ

さて、なんとかマップを作りはじめた2人だけれど……。

て　えいっえいっ！　あれ、またやられちゃったよ。

み　ちゃんと説明書を読まないから……☆　ほら、ここ見てごらんなさいよ。確かに攻撃で使うのはⒶⒷボタンだけなんだけどね。

て　え～っ、こんなにたくさんのアイテムがあるのオ!?

み　しかも敵キャラクタのそれぞれが、違った特徴を持っていて、いろんな攻撃をしかけてくるんだって。

て　そういえば、石を吹くヤツや、矢を放つやつなんかもいるなア。

み　楯で受けとめられる攻撃もあるみたいだけれど……。

て　うーん、やっぱりちゃんと説明書を読むかなぁ……。

⇧スタート地点にある洞くつに入るとおじいさんが剣をくれるのだ

⇧楯を持つリンク。一部の攻撃はこれで防げる

⇧剣などで攻撃をしている時、楯は使えなくなるんだ

冒険ノート製作メモ①
地上マップで基本を作ろう

「ゼルダの伝説」の一番の基本となるのは、やはり地上マップ。とても広いハイラルだから、これを作っておかないと、せっかく見つけた地下迷宮の入口なんかも、わからなくなってしまうぞ。ちょっとめんどうかもしれないけど、できるだけ細かく作っておこう。地形の中には、迷路のようなところもあるからネ。

1人でなく、2人3人でゲームをして、みんなでマップを作ろうね！

冒険ノート製作メモ②
敵キャラの性格をメモろう

どんなゲームでも、敵の性格を知るのは、攻略のための必要条件。キャラクタ数が少なければいいけれど、「ゼルダの伝説」のようにたくさんの敵とたくさんの武器で戦うとなると、もう頭がパンク！

そこで作っておきたいのが敵キャラの性格メモ。戦ううちに見つけた、敵の強さや性格をどんどんメモろうよ。

敵についてのメモは、きっとリンクの旅を有利に導いてくれるぞ

敵キャラクタの出現のしかたは場面ごとに決まっているぞ

て　よし！ 戦いの方法も覚えた！ サテ、もう一度……

み　あ〜っ！そっちはダメ!!

て　わっ!!びっくりするなァ。どうしてこっちはダメなの？

み　敵キャラのマップも、地形同様に決まってるのよネ。こっちに行くと……ホラ。

て　わっ！ またヤラレた☆

み　しかも一度敵をやっつけたのも記憶してるみたいネ。

各画面でやっつけた敵は、しばらくのあいだは出現しないんだ

I.わきでて出現

煙がポッと出て敵が出現。近くに出ると危ないゾ

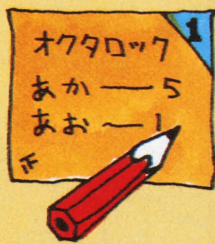
II.まわりから出現

画面のまわりからゾロゾロ……。やめてくれ〜

敵の数や出現パターンも各画面で決まっているのだ

冒険ノート製作メモ③
敵キャラクタのマップ作ろう

地上マップを作ったら、こんどはそこに、どんな敵が出現するのかをメモろう。また、敵キャラの性格に合わせて、出現パターンなども書いておくといいゾ。LIFEが少ないうちは、危険な道は通らないほうがいいモンネ！

オクタロック
あか——5
あお——1

地形マップとは別に作ったほうがわかりやすい。項目を整理！

おじいさん、おばあさん、商人に宝物……そして、秘密も

て　おーっ!! あったぁ！

み　えっ!? あっホント♡

うーん、どうやら何か洞くつを見つけたようですね。あれ？でもあんなトコに、地下迷宮があったかなァ……

て　やったぜ、トライフォースは近いゾォ〜〜☆ アレ、ナンダコイツ。"ナンカコウテクレヤ"だって。

み　これってきっと商人のおじさんだわ。

アイテムや宝物は敵からも出現するのだ

て　ちえっ！ せっかく地下迷宮を見つけたと思ったのに。

み　でも見てよ。このアイテムってここで売ってるのね。この品物とねだん、それからこの場所もメモしといたほうがいいんじゃない？

て　なんか地下迷宮の他にも、たくさんしかけがありそうだなあ。

地上マップの中には、数多くの洞くつがある。その中には商人など、キミたちのためのしかけがいっぱいだぞ。

おじいさん
スタート地点では剣をくれたネ。他はどこに？

おばあさん
人のよさそうな感じだネ。どこで会えるんだろうか

商人（しょうにん）
いろんな品物を売ってくれる。ルピーを貯めよう

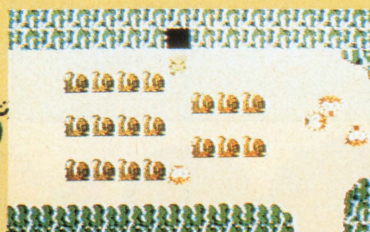
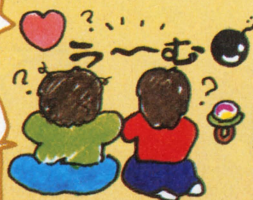
商人の売っているものは大切なものばかり

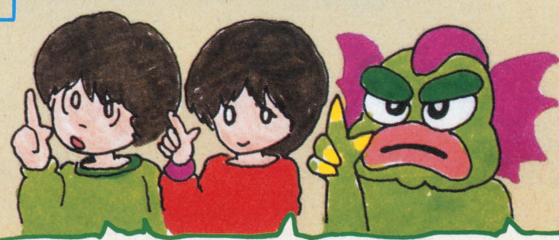
冒険ノート製作メモ④
商人の位置や宝物の効用は

ハイラルのあちこちにいる商人は、それぞれ売っている物やその値段がちがっている。手に入れたルピーを有効に使うなら、この商人の位置や売っている品物も、メモしておきたいところだぞ。

また、説明書にはあかされてない、宝物の不思議な力なども、アレッ？と思ったらすぐ書きとめておくようにしよう。友達どうしで、情報交換をするのもいいカモ！

宝物の種類もいっぱい！
頭がこんがらがっちゃうヨ

う〜む

この洞くつは、はたしてどんな人が住んでいるかナ？ とにかく入ってみよう

これがボクらの作った冒険ノートだ！
悪戦苦闘の結果、なんとかてっちゃんとみっちゃんの2人が作りあげた、冒険ノート。うーん、ナカナカガンバったネ。でも冒険の本編はまだまだこれから。この2人のノートを参考にして、「ゼルダの伝説」をプレイしているキミも、冒険ノートを作ってみないか!?
敵から出現する宝物アレコレ
✪敵につかまっている妖精。助け出し救うと、LIFEのハートが3つ赤くなる
妖精
✪爆風を使って、敵にダメージを与えることができる。Ⓑボタンで使えるぞ
バクダン
妖精の泉
ここが妖精の住む泉。LIFEを回復してくれるよ
商人
この画面の洞くつには商人が。売っている物は？
レベル2
ここがレベル2の迷宮への入口だ。ちょっとした装備はそろえておきたいネ
Ⅰピーハット×3
リーバー青×2赤×1
Ⅱモリブリン×6
Ⅰリーバー青×4
Ⅰオクタロック
赤×4　ゾーラ
Ⅰピーハット×4
ゾーラ
Ⅰテクタイト
青×6
Ⅰオクタロック赤×5
青×1
Ⅰオクタロック
青×1
Ⅰオクタロック
赤×3 青×1
Ⅱモリブリン
赤×2 青×2
Ⅱモリブリン青×4
青のモリブリンは手強い。かこまれてやられちゃわないよう注意！
Ⅰオクタロック赤×4
ゾーラ
Ⅱモリブリン赤×4
あれあれ？　道すじはそれでいいのカナ
Ⅰリーバー赤×5
(最大2匹)
ゾーラ
Ⅰリーバー赤×5
(最大2匹)
ゾーラ
Ⅰテクタイト青×5
Ⅱモリブリン赤×3
青×1
Ⅰオクタロック赤×4
ゾーラ
Ⅰテクタイト
青×4
Ⅰ…わき出て出現　Ⅱ…まわりから出現

このエリアに出現する敵たち

なまえ	生命力	攻撃力	特徴
オクタロック・赤	1	1	口から岩を吹き攻撃。動きが止まったときに、岩を吹いてくるので気をつけること。岩は楯でよけることができる
オクタロック・青	2	1	赤よりも強く、岩を吹く頻度も高い。動きは赤のものよりゆっくりだけれど、赤のものより生命力が高い
モリブリン・赤	2	1	森の中で出現する。矢を放って攻撃をしかけ、その矢は画面の端から端まで届く。矢は楯でよけることができるぞ
モリブリン・青	3	1	赤色のものより強く、矢もたくさん放ってくる。正面から攻撃をすると、その矢に当ってしまい、ダメージを受けやすい
リーバー・赤	2	1	地中からモコモコと出てくる。出てくる前の動きをよく見ていかないと、連続的にダメージを受けてしまうぞ
リーバー・青	4	2	リンクのハートを1つずつ減らすだけの力を持つ強敵。リンクが弱いうちは、逃げたほうが無難かも……
ピーハット	2	1	ふわふわ飛びまわって、うっとうしいヤツ。止まっているときしかやっつけられない。無視して進むのがイイ？
テクタイト・青	1	1	ピョンピョンはねてうっとうしい。岩場に生息し、あまり強くはないが、やっつけるのにはかなり手こずる
ゾーラ	？	—	水の中から顔を出し、ビームを放つ。放つビームは小さい楯だと受けられない。緑色の剣では、やっつけられなかった

各キャラクタの生命力はリンクがソードを使って敵に与えるダメージを1として、攻撃力はリンクのＬＩＦＥがハート半分白くなるだけの力を1として示してあります。

ルピー(黄)

この地方の通貨になる宝石。商人のところで、ひきかえにアイテムを買えるぞ

ルピー(青)

黄色のものよりねうちが高く、これ1つで黄色5つぶんの価値があるのダ。

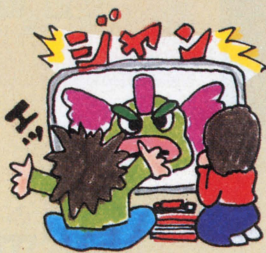
ハート

これを取るとリンクのＬＩＦＥの白くなったハートが、1つぶん赤にもどるよ

マジカルクロック

取るとその画面内の敵の動きが止まる。止まっているうちにやっつけちゃおう

レベル1

ここがレベル1、イーグルの洞くつだ。戦いに慣れたらここに来て、最初のトライフォースの小片を手に入れよう。地下のマップも作るようにネ

スタート地点

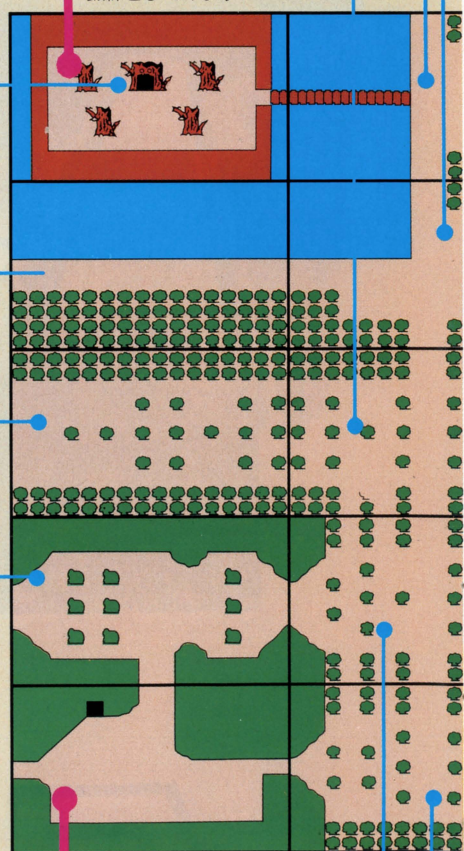
ゲーム開始時にリンクがいる画面がここだ。左上に見える洞くつの中にはおじいさんがいて、リンクに剣を与えてくれるよ

冒険ノート製作メモ⑤ 全部のマップを描くためには？

さてこれから冒険ノートを作ってみるキミ。ハイラルの全マップを作るには、地上は128画面分、地下は64×9画面分のスペースが必要になる。とっても大きなマップになるけど、ガンバって作ろうぜ！

ちじょうは タテ8×ヨコ16

ちかは タテ8×ヨコ8

発売中!!

超浮遊要塞
エグゼド エグゼスを
撃ち落とせ!!

©CAPCOM・TOKUMASHOTEN　MADE IN JAPAN

敵は不気味な昆虫！ドクロも飛んでくるぞ
ボーナスエリアでPowをとると敵がフルーツに変身しちゃう…一挙に高得点のチャンス！
2人で同時にプレイできるよ

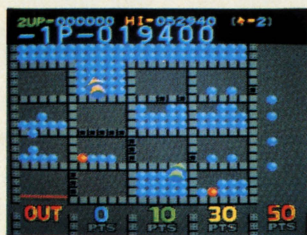
●製作・発売元…徳間書店　●販売元…徳間コミュニケーションズ　PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

大好評

キミニワカルカナ?

不思議な不思議なロットロット

©TOKUMASHOTEN・IREM CORP.　MADE IN JAPAN

アクションゲームとパズルゲームがドッキング
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点
赤いボールはいじわる、なかなか落ちてくれないぞ
ゼットゾーンに気をつけろ、カニがワイヤーを切りにくるよ

LotLot™

ロットロット

商品番号GTS-LL
標準小売価格5,200円

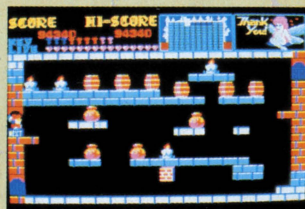
アスキーの ファミリー コンピュータ™用ゲームカセット

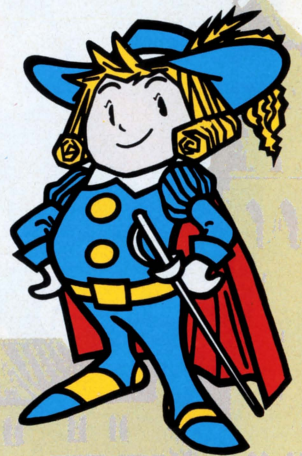
パソコンゲームソフトで爆発人気

あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

HSP-05

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファイエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。 **定価4,900円**

※画面写真はパソコン版です。

好評発売中

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドジボール)ゲーム

HSP-03

定価5,500円

アクションロールプレイングゲーム

BOKOSUKA WARS ボコスカウォーズ

HSP-04

定価5,500円

買ってよかったアスキースティックキャンペーン実施中

CDプレイヤー3本,ポケットTV5本,オリジナルノベルティ100本が当る。
詳しくは、ログイン3月号、ファミリーコンピュータマガジン3月の広告をごらんください。

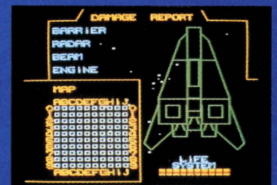
ファミリー コンピュータ用
アスキー スティック
ASCII STICK

3月15日まで 〆切延長
意匠登録出願中!!
好評発売中 定価8,800円

※類似品にご注意ください。

3Dスペースシップアクションゲーム

コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ! 超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK? いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!

HSP-06

5月発売予定(価格未定)ご期待ください。

★アスキーファミコン専用電話開設!!★03-498-0203➡質問専用 毎週火曜〜金曜 午後3時〜6時まで!
03-498-0204➡最新ソフト情報 毎日午前8時〜午後10時まで。テープでご案内しています。
※電話番号はよく確認して,絶対にまちがえないようにおねがいします!!※

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

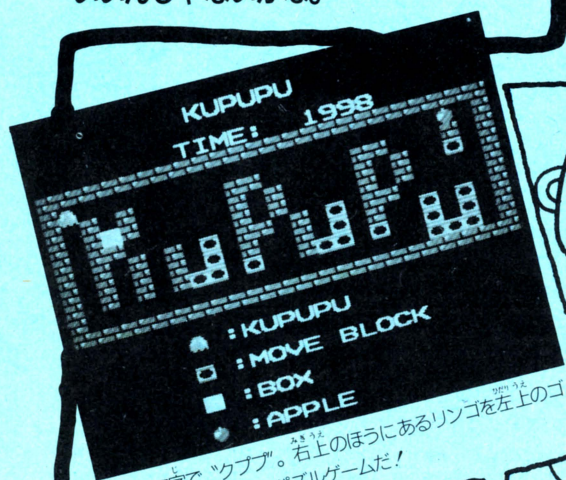
〒107東京都港区南青山5-11-5住友南青山ビル 株式会社アスキー

打ちこんでRUN

今月は、V3専用のパズルゲームだ。これは、あの赤いカセットのV3用だから、黒いカセットのファミリーベーシックでは遊べない！　十分注意しよう。でも、プログラムを少し改造すれば黒いカセットでも動きそう。ひとつ、腕だめしにチャレンジしてみるのも、いいんじゃないかな。

イラスト：山科 潤

クププ (V3専用！)

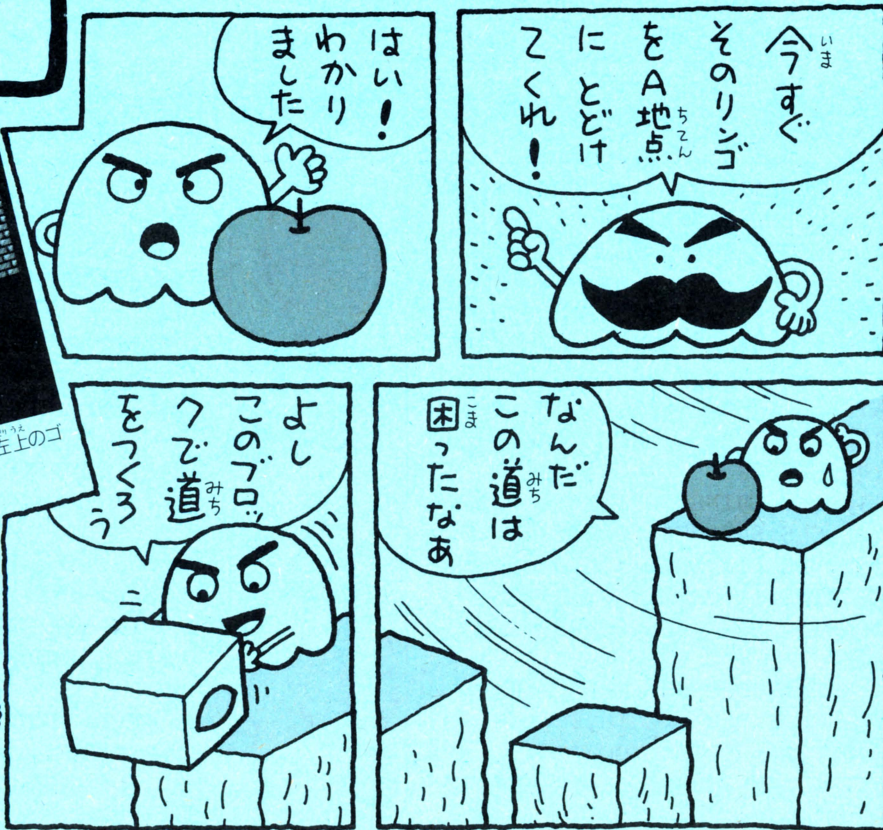
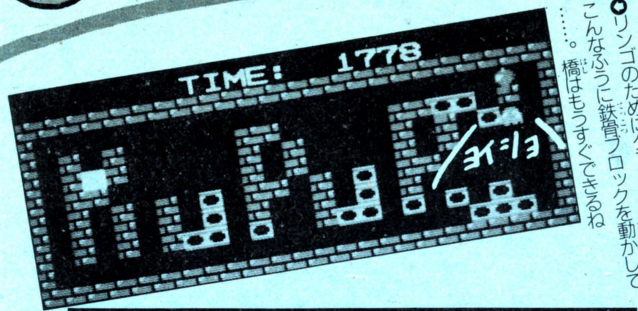
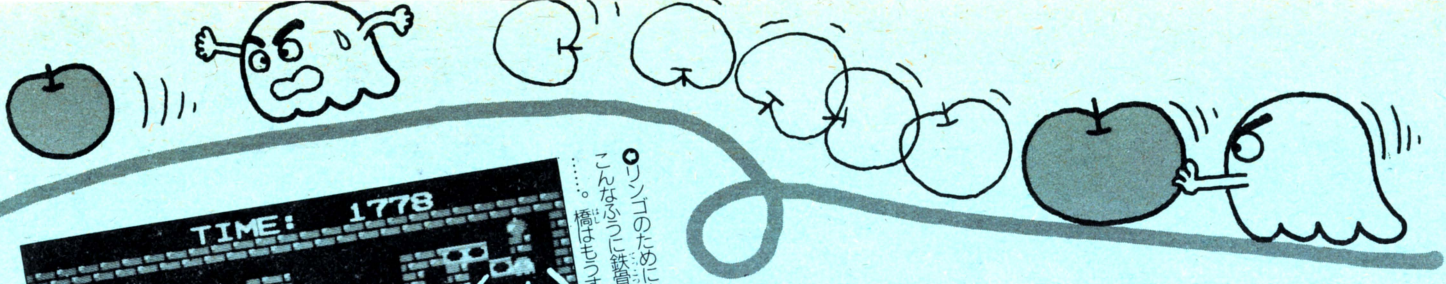
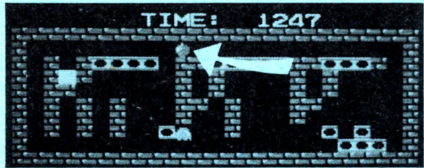
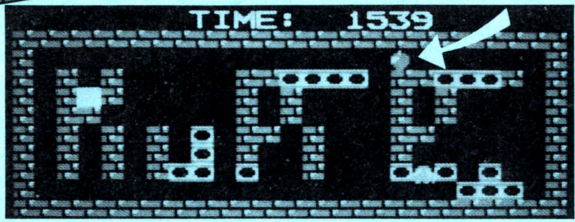
作・田中 豪

●ローマ字で"クププ"。右上のほうにあるリンゴを左上のゴールまで持っていく、パズルゲームだ！

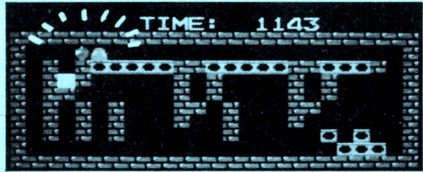
キミが動かせるのは、ちょっとマヌケなインベーダーみたいなクププ。コントローラで上下左右に動かし、鉄骨ブロックを押していこう。でも、変なふうに動かしちゃうと、もうそれ以上ブロックが動かなくなるので注意してね。

で、キミの目的は、このブロックで橋を作り、リンゴを白いゴールまで持っていくことだ。

リンゴは、クププが押せばかんたんに動いてくれるけど、下になにもないところにくると、スーッと下に落ちてどうしようもなくなるぞ。

「KUPUPU」面から「さいご」面までたっぷり10面のパズル。メモリの多いV3でないとできないゲームだね。スタートボタンでポーズすることもできるよ。

✪リンゴのためにクププは橋を作る。こんなふうに鉄骨ブロックを動かして……。橋はもうすぐできるね

✪橋ができたのでリンゴをちょっと移動できた。さあ、次の橋作りに取りかかろう!

✪だんだんリンゴはゴールに近づいてきた。わーい、最後の橋もあと一押しで完成だ!

✪ついにゴール目前。クププがもう1コマ左に動けば、やった、1面クリアだね。意外とかんたんだ!!

クププのプログラム

```
10 CGSET1,0:CGEN3:SPRITEON:P
ALETB 0,15,48,39,22:PALETS 0
,15,41,54,2:DEFSPRITE0,(0,0,
0,0,0)=CHR$(219):GOTO150
20 I=0:M=M+1:VIEW:ON M RESTO
RE260,270,280,290,300,310,32
0,330,340,350:FORA=4TO11:REA
DA$:FORB=2TO24:ONVAL(MID$(A$
,B-1,1))GOSUB220,230,240,250
:NEXT:NEXT:X=32:Y=56:SPRITE0
,X,Y:A=23:B=4:I=2000:LOCATE1
5,2:PRINTI
30 S=STICK(0):E=(S=2)-(S=1):
F=(S=8)-(S=4):X=X+E*8:Y=Y+F*
8:V=(X-16)/8:W=(Y-24)/8:V$=S
CR$(V,W):ONSTRIG(0)GOTO360,1
30
40 IFV$=CHR$(195)THENX=X-E*8
:Y=Y-F*8
50 IFV$=CHR$(209)GOSUB180
60 IFV$=CHR$(215)GOSUB200
```

```
70 IFSCR$(A,B+1)=" "ORSCR$(A
,B+1)=CHR$(253)THENLOCATEA,B
:PRINT" ":B=B+1
80 IFSCR$(A,B)=CHR$(253)THEN
SPRITE0,X,Y:PLAY"O3C3C3D3E3F
4":PAUSE70:GOTO110
90 SPRITE0,X,Y:LOCATEA,B:PRI
NTCHR$(215):I=I-1:LOCATE15,2
:PRINTI;" ":IFI=0THEN130
100 GOTO30
110 IFM<10THENSPRITE0:GOTO20
120 CLS:SPRITE0:LOCATE3,9:PR
INT"YOU FINISHED ALL.ROUND":
LOCATE6,11:PRINT"CONGRATULAT
IONS!":PLAY"O4B5O5C9R9":GOTO
150
130 PLAY"O5B3G3":L=L-1:IFL>=
0THENCLS:M=M-1:GOTO20
140 CLS:SPRITE0:LOCATE10,10:
PRINT"GAME OVER":PLAY"O2F6E6
D6C8"
```

```
150 CLS:LOCATE9,9:PRINT"K U
P U P U":LOCATE3,13:PRINTCHR
$(180);" TEIJIRO '85,NO.4,MS
X":LOCATE6,15:PRINT"BY SAMIA
DON & F.C":LOCATE6,20:PRINT"
HIT START BUTTON"
160 IFSTRIG(0)<>1THEN160
170 M=0:L=3:GOTO20
180 IFSCR$(V+E,W+F)=" "THENL
OCATEV,W:PRINT" ":LOCATEV+E,
W+F:PRINTCHR$(209):RETURN
190 X=X-E*8:Y=Y-F*8:RETURN
200 IF B=W THEN IFSCR$(A+E,B
)=" "THENLOCATEA,B:PRINT" ":
A=A+E:RETURN
210 X=X-E*8:Y=Y-F*8:RETURN
220 LOCATEB,A:PRINTCHR$(195)
:RETURN
230 LOCATEB,A:PRINTCHR$(209)
:RETURN
240 LOCATEB,A:PRINTCHR$(215)
:RETURN
250 LOCATEB,A:PRINTCHR$(253)
:RETURN
260 DATA00000000000000000000
030,01010000001100000110010,
01410000010100001010020,0110
0000010100001010000,01010102
011010201100000,010101020100
10201002020,0101012202001220
2002020,00000000000000000002
220
270 DATA00000000000000000000
030,00000000000000000000000,
22222222222222222222222,0011
1111111111111111111,00000000
000000000000000,002020202020
20202020200,0000000000000000
0000000,00000000000000000000
014
280 DATA00000111111111100000
030,00000000020000000020010,
41111222221111001100010,1100
1222220020000102210,00001222
220000010100210,000012000000
00010102210,0000220000000001
0100210,00002200000000000100
000
```

```
290 DATA00000000000000000000
030,00000000000000000000000,
00000000000000000000210,0000
0000000000000002010,00000000
000000000020100,000000000000
00000201101,0001410000222200
2011001,11111111110000020000
011
300 DATA02020202020202020220
030,22002020202020202020220,
00101220002000000002000,2220
0200000021111111010,00102220
000200000201010,000002001020
20002011000,0110122012020000
0100000,41010000002000021100
000
310 DATA02100000000000000010
030,02000000000000000010020,
02200000000000000010001,0210
0000000000000010000,02100000
200000000010000,022000020000
00000000000,0000002000000000
0000000,41111100011111111111
200
320 DATA02000000000000000000
030,22000000020000000000000,
00000110110002000000000,1011
1000000000000000020,00000000
010001111111010,410000010000
00000000000,1100020000000000
0000010,11010000000000000000
000
330 DATA00000000000000000000
030,00000000000111111111120,
00000000000100000000100,0002
1110000200121100120,00201021
100120002000200,410110020111
00001001121,1111100021110111
1001020,00000000021100000001
020
340 DATA00000000000000000000
030,00000000000000000011010,
00000000000000000100200,0000
0000000000000110110,00000000
000000000000000,000000211100
00111111111,0000020010000000
0000000,41000000000000000000
000
```

⇨ひえ～、なんじゃこりゃ～。やっと5面まで解き進んできたけれど、もはやこれまで!?タイムがもっとほしい

⇦これがホントに最後の"さいご"面。ブロックの数が少ないので、工夫しないととてもクリアできない難かしい面だ!!

```
350 DATA00002000000000000000
030,011111101000000001111002,
00001000000000000000200,0000
10001000100000000010,0100010
0110001000000000,001000001000
01001000000,0011141002000200
0111100,00000000000000000000
000
360 PLAY"O4A1G0F0G
370 IFSTRIG(0)<>1THEN370
380 PLAY"O4A1G0F0G":GOTO40
```

ベーシックがわかってくる プログラムの解説だよーっと

■初期設定（10行～20行）

10行　画面と配色およびキャラクタの色指定。

20行　タイムと面数の初期設定。背景表示と、面データ読みこみ、キャラクタを初期位置におく。

■メイン（30行～100行）

30行　コントローラⅠの値を求める。クププの移動量および座標決定。クププの移動先を判定し、セレクトボタンをおしたかどうかを判定する。

40行　行き先に壁がある場合の判断およびクププの座標を求める。

50行　動くブロックがある場合は180行へ。

60行　リンゴがある場合200行へ。

70行　リンゴの行き先にゴールがあるか、何もない場合の判断をする。

80行　ゴールインの音楽の後、110行へ。

90行　クププとリンゴとタイムの表示。もしタイムが0なら130行へ。

100行　30行へ飛ばす。

■面クリアとゲームオーバー（110行～140行）

110行　面クリアして10面まで行っていない場合、クププを消し、20行へ。

120行　10面クリアのメッセージ。

130行　ギブアップ。クププを1匹へらし、数が残っていれば20行へ。

140行　画面消去。メッセージ表示。

■オープニング（150行～170行）

150行　メッセージ表示を行う。

160行　スタートボタンをおしていれば110行へ。

170行　初期設定のあと、20行へ飛ばす。

■サブルーチン（180行～250行）

180行　クププの移動サブルーチン。

190行　クププの座標を決定してメインにもどる。

200行　リンゴの移動サブルーチン。

210行　リンゴの座標を決定し、メインにもどる。

220行　壁をおいて、メインへ。

230行　移動できるブロックをおいて、メインへ。

240行　リンゴをおいて、メインへ。

250行　ゴールをおいて、メインへ。

■面データ（260行～350行）

■ポーズ（360行～380行）

360行　ポーズ時の音楽。

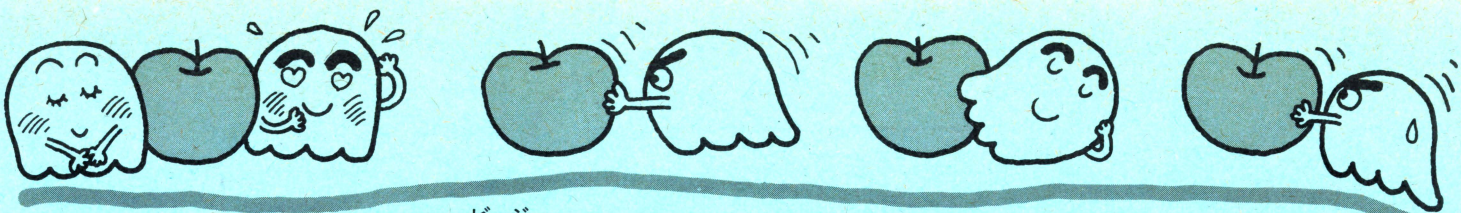
370行　ポーズの実行中。

380行　ポーズ解除後、40行へ。

■面データについて

1つの行で、1つの面のデータを持っている。0が空白、1が壁、2が動くブロック、3がリンゴ、4がゴール。自分でも画面をつくってみよう！

■V2.0への移植について

このプログラムは、V3で残りのバイト数が964なので、面データを1つか2つ残して削除する。それに応じて、110行のMの値を変更する。また、V2.0には、ON～文がないので、20行と30行のON～のところは、すべてIF～THEN文に改造する。腕に自信があって、V2.0しかもってないという人は頑張って移植してみよう。ただし、面のデータはあまりはいらないはずだから、メモリの容量に気をつけて、適当に減らすこと。

BG（ビージー）グラフィックデータ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0											K	U	P	U	P	U												
1																												
2										T	I	M	E	:														
3		F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30		
4		F30																								F30		
5		F30																								F30		
6		F30																								F30		
7		F30																								F30		
8		F30																								F30		
9		F30																								F30		
10		F30																								F30		
11		F30																								F30		
12		F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30	F30		
13																												
14								I33		:	K	U	P	U	P	U												
15																												
16								H10		:	M	O	V	E		B	L	O	C	K								
17																												
18								M50		:	B	O	X															
19																												
20								H70		:	A	P	P	L	E													

キミのつくったゲーム大募集

ファミマガで有名プログラマーになろう!!

ファミコンマガジンでは、おもしろいゲームを募集しています。ただし、もちろん、ファミリーベーシック（またはV3）で作ったゲームだよ。短いものでも長～いものでも、おもしろければどんどん採用しちゃうよ!!

プログラムを送るときは、次のことに注意しよう!!

①かならず、キミが作ったプログラムにかぎる。ほかの雑誌や本にのっていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめだよ!

②かならず、テープ（10分テープがいい）にセーブして送ること。A面にBGデータ、B面にBASICプログラムをセーブしてね。

③遊び方、プログラムの説明、変数の説明をできるだけくわしく書いてね。V3で作った人は、『V3用』とはっきり書いておこう!!

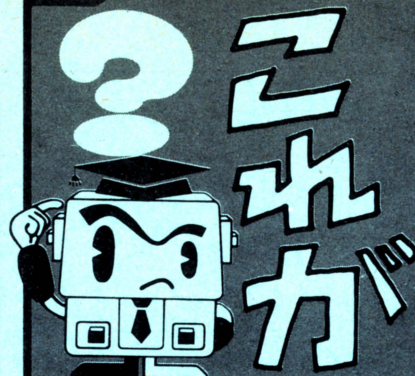
④住所と名前、電話番号、年齢、学年（職業）、学校名、性別もわすれずに書いてね。

採用した人には、規定の謝礼をさしあげます。どしどし応募してね。

■送り先
〒105 東京都港区新橋4－10－1 徳間書店 ファミリーコンピュータマガジン編集部 プログラム係

お・わ・び

本誌3月号掲載の『スペースラスター』は、電波新聞社発行の「マイコンBASICマガジン」'85年5月号の『WAR GAME』(加藤淳一さん作）とBASICプログラム部分がほとんど同一であり、盗作であることが判明しました。ご迷惑をおかけした電波新聞社および作者の加藤さんにおわび申しあげます。

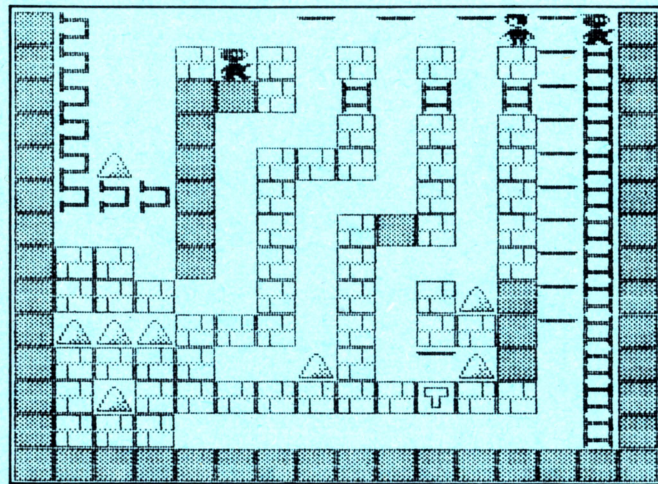
ファミリーコンピュータマガジン編集部

ページは減っても自作面は元気だーい、というわけで今月は2ページ、5本。しかしなかなかみんな力作ぞろいだから期待してね。

ロボットの動きを利用するのだ

ロードランナー

作・大木 明

今月も最初は、デザイン的におもしろい面から。

この面でむずかしいのは、ロボットの頭の上に乗り、ロボットの動きにあわせてランナーを動かす「頭歩き技」だ。だけど、歩くのは1歩だけだから、なれればそれほどむずかしくはないよ。

金を取るのは、掘る順番さえまちがわなければ、かんたんだね。ただ、左上の脱出ハシゴの上にある金は、その右上にいるロボットを使って最後に取るのだが、もたもたしているとロボットにつかまってしまうので、気をつけて。

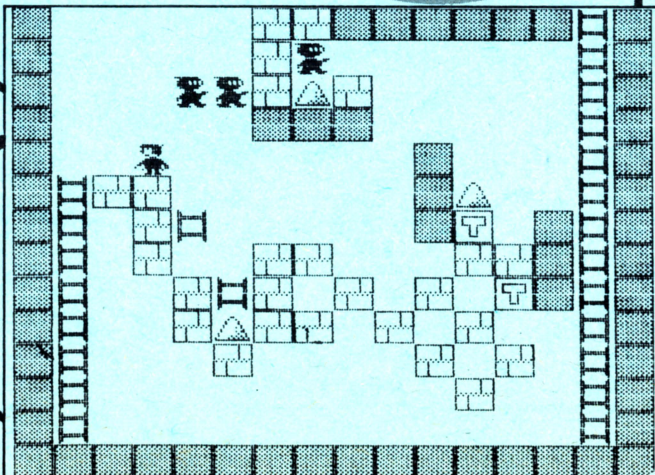
ちょっと見ればやさしそうだが

ロードランナー

作・下司 常晴

一目見て、思わずおおっと声を出してしまうぐらい、すっきりした面だ。これなら入門クラスのキミでもかんたんに解けそうだが、ところが……

実際にプレイしてみると、いろいろな技やパズルが仕組まれていて、なかなかむずかしい中級の面だったのだ。

この面はパズルを解くことが中心なので、ヒントは出さない。よく考えて解いてほしい。

ロープが作者の頭文字をとってKOとなっているのがおもしろいね。しかしこのロープはたんにデザイン的にお

コントローラの使い方がコツだ

ロードランナー

作・鳥居　久晃

作者の鳥居クンは2回目の登場だ。前回は落とし穴の使い方があまり上手でなかったが、今度はとてもうまく落とし穴を使っているね。それに、ロボットの性格を知りつくした、とてもむずかしい面だ。

スタートさせると、3匹のロボットはⒷⒸのくぼ地に入ってしまう。左下の金を取るにはⒶⒷⒸのくぼ地に1匹ずつ入ってくれないと不可能なんだが……。どうすればいいか？　ヒントを教えると、そのためにはコントローラをうまく使うのだ。

スタートしたら、十字ボタンを左右どちらかに押したままにしてみよう。すると不思議なことに、ロボットたちはつぎつぎに、ⒶⒷⒸのくぼ地に入ってしまうよ。

ヒントをもう1つ。それぞれの金は、必ずロボットを埋め、Ⓓ地点から出現したロボットを利用して取るようになっているからおぼえておこう。

不可能な高さも㊙技を使えば…

ナッツ&ミルク

作・早川　和孝

先月号のナッツ&ミルクは、㊙技を使わなくても解けたが、この面を解くには㊙技が必要だ。一見、ミルクがいる場所から上にのぼるのは不可能に思えるけど、ここで㊙技を使えばかんたんにのぼることができる。

そのやり方を教えよう。まず、右側にいるナッツとの距離を十分とり、バネの上でジャンプしながら十字ボタンを右に押そう。するとミルクは何度かレンガとバネのあいだではねながら少しずつ右側に移動し、最後に飛び出していく。このとき、すかさずⒶボタンを押すのだ。タイミングが合うと、レンガの横をけっとばして、のぼれるはずのないロープのところまでたどりつけるのだ。タイミングはむずかしいけど、必ずできるのでがんばってやってみよう。

ロープを使ってナッツをかわす

ナッツ&ミルク

作・越久村克士

もしろいというだけではなくて、とても大切なはたらきをするのだ。フルーツを全部取ったあと、ヨーグルに会いにいくとき、ナッツにつかまらないよう、このロープを使ってかわすのだ。もたもたしているとナッツにつかまって文字どおりKOされるよ。

そのほか「ナナメレンガのすどおし技」も必要だ。

ファミコン敗け知らず！

ついに出た！

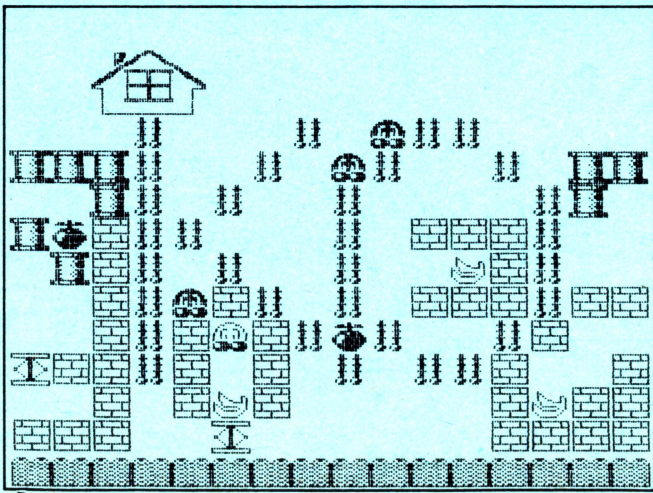
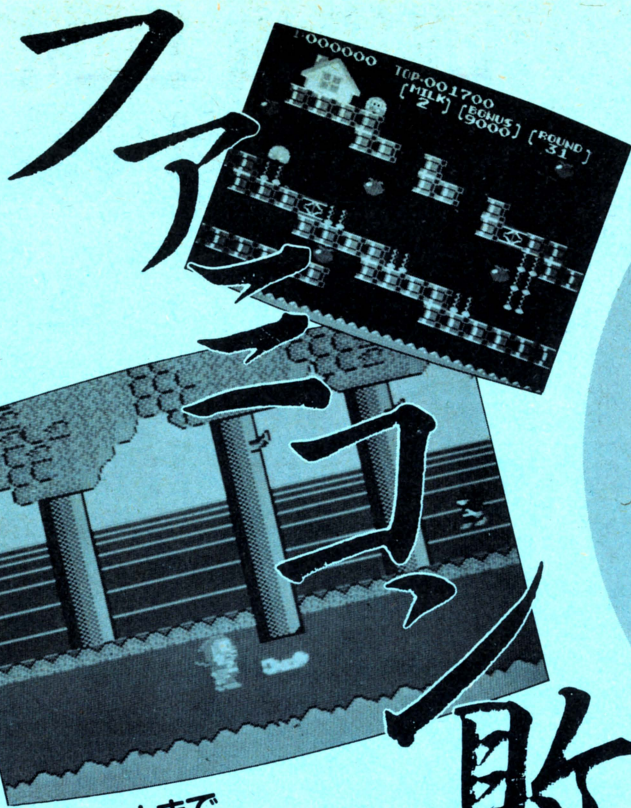
究極のハドソン・ソフト完全攻略の決定版！

ファミリーコンピュータTM

必勝！スゴわざ㊙大作戦

定価(各)550円／B6判／3月上旬発売予定

子供から大人まで
時間を忘れて熱中できる！

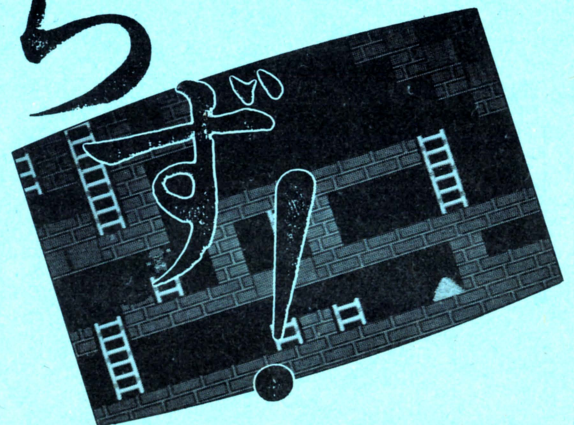
これさえ読めばキミもファミコン名人！無敵の快進撃で最終面までホール・クリアー。そのうえ、ウラわざ、かくれキャラなどの超ハイテクニックもバッチリ楽しめるという内容で、全国500万人のファミコン・フリークに贈ります！

ハドソン 秘伝の巻 第1巻

- ボンバーマン
- チャレンジャー
- チャンピオンシップ・ロードランナー
- ロードランナー
- バンゲリングベイ

ハドソン 秘伝の巻 第2巻

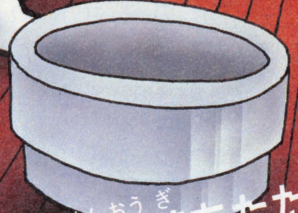
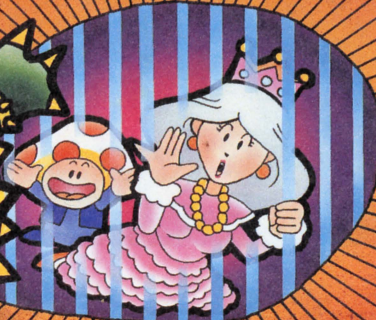
- バイナリィランド
- 忍者ハットリくん
- スターフォース
- ナッツ&ミルク
- プーヤン

四大特徴

① ビギナーから楽しめるカンペキ・ガイド！ 隠れキャラクターからウラわざまで、初心者でもばっちりチャレンジできる。	**② 他に類をみないメーカー別構成** ソフト・メーカーとのタイアップにより、権威ある攻略法を完全収録。
③ ゲーム展開がカラフルに楽しめる！ 全ゲーム解説にカラーページを設け、読んでも見ても楽しいビジュアルを展開。	**④ 愛読者BIGプレゼント** 全ゲームのキャラクター・シールを付録に、また愛読者に抽選で豪華プレゼントが当たる。

第1巻・第2巻同時発売

発売：㈱リットーミュージック　発行：㈱アビック　編集協力：㈱ハドソン

お問い合わせ先
〒160 東京都新宿区四谷1-5新四谷駅前ビル7F ☎03(359)0266

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

スーパーマリオブラザーズ
完全攻略本
PARTII
これでカ・ン・ペ・キ
必勝テクニック神拳奥義あたたファミコン
通信大図鑑HOW TO WIN大全集メチャガ
イド決定版のすべてがわかる本なわけだ!?
トビラ　渡部孝雄　マップ　千葉潔和　C Nintendo

出る原因はノイズだった

スーパーマリオブラザーズを作った任天堂宮本さんのはなし

発売から半年もたったというのに、まだまだダントツに元気なスーパーマリオブラザーズ。毎日毎日、編集部には、すごい数のウル技や攻略法が寄せられている。そこで、去年の10月に出版して大人気になった「スーパーマリオブラザーズ完全攻略本」のつづきとして、パートIIをおとどけするのだ。

ワールド9はほんとにあるの

まず「ワールド9はあるのか」という問題から。

ある雑誌が写真をのせたことから、編集部にも「どうしたら出るのか」という問い合わせが相ついだ。そこで、実際にゲームを作った、任天堂の宮本茂さんに取材して、ほんとうのことを聞きだした。

ワールド9はほんとにあるのか。答えから先に書いてしまうと、ノイズというものが原因で、ぐうぜんに出ることがあるかもしれないが、なにか技を使ったり、操作をすれば出るというものではない、ということだ。みんなが出そうとしても、けっして出せるものではない、ということをまずおぼえておいてほしい。

ノイズとはなに?

それでは、原因となっているノイズとはなにか。

古い蛍光灯をつけたときやカミナリがなっているとき、ラジオやテレビに「ガリガリ」という雑音が入ったことはないかな? これは、蛍光灯やカミナリから出たノイズがラジオやテレビに入って、雑音となって聞こえているのだ。

ラジオやテレビは、電波を受けて絵や音を出している。電波というのは、空中を流れる電気信号だ。だとするとノイズも「ガリガリ」という音を出すわけだから、同じ電気信号の流れということになるね。それも、雑音としてしか音を出さないから、「乱れた電気信号の流れ」と言えるんじゃないかな。

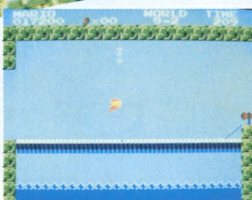
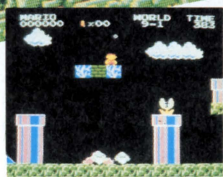
ファミコンの内部は…

ところで、みんなの好きなファミコンも、ラジオやテレビと同じように電気信号の流れによって画面や音楽を出している。ちがうのは、プログラムがファミコンを動かしていることだ。

プログラムは、ファミコンの内部で電気信号の流れをコントロールするはたらきをしている。キャラクタを画面に出したり、Ⓐボタンを押せばマリオがジャンプする、といったことは、すべてプログラ

ワールド9が

異常現象が起こったらどうなるかを見るため、プログラムに手をくわえて作ったワールド9の面なのだ

写真提供・任天堂

ムのはたらきだ。

そこで、もしノイズが、ラジオに雑音を出したように、プログラムのコントロールを乱したらどうなるか。その答えがワールド9だったのだ。

ワールド9は異常現象

左上の写真を見てほしい。この写真は、ノイズによってどんなことが起こるかを見るために、宮本さんにプログラムに手を加えて作ってもらったものだ。画面は「9−1」となっているが、よく見ると、ワールド6エリア2と同じもので、それに水中の面がプラスされている異常面なのだ。これはノイズによって、ファミコンの内部で異常な電気信号が流れ、それが表示や面の進みかた、画面の異常となって現れたことを示している。

しかし、ワールド9のような異常な画面の出るノイズは、とても大きなノイズなのだ。たんに蛍光灯やカミナリぐらいのノイズではファミコンは、その影響をうけないような仕組みになっている。

以上の説明からわかることは、みんなが興味を示したワールド9はけっして新しい面ではなく、また、そこでゲームをしようとしてもできない、異常な面だということだ。もちろんプログラムに手を加えれば出せないことはないが、みんなが出そうとしてもけっして出せる面ではないのだ。

ワールド9さがしはやめよう

毎日毎日、ウルテクつくっているキミたち。おもしろい面を見たいという思いは強いよね。でも、宮本さんのはなしでは、けっしてワールド9さがしはしないでほしい、ということだった。

それは、これまでの説明でもわかるように、ファミコンの内部に、プログラムに影響をあたえるほどの、強い異常な電気信号が流れ、わるくするとファミコンをこわしてしまうこともあるからだ。

ナナメざしと同じこと

カセットのナナメざしやファミコン本体の前面ピンのショート、スイッチ類のガチャガチャ操作などは、絶対やってはいけないことだよね。それは接触不良やショートさせることによって、強いノイズが生まれ、本体をこわしてしまうからだ。

ワールド9さがしは、じつは禁じ手のナナメざしと同じことだったのだ。禁じ手を使って、もしぐうぜんに出したとしても、ゲームにならないし、なんの意味もないよ。ファミコンは正しく使おうネ。

というところで、本格派、攻略法・ウル技のはじまり、はじまりーィ!

ワールド1 エリア1

1 半歩ずれパンチでパワーアップ

攻略法

この技は基本中の基本技だ。?ブロックが2つ重なったところで、どうやって上に咲いたファイアフラワーを取るのか悩んでいるコ！下の?ブロックの上で、マリオを右か左に体半分ずらしてジャンプさせてみよう。これで上の?ブロックの上にあがれるよ。

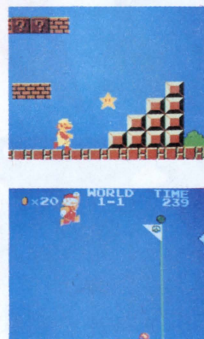
マリオをすこしよせてジャンプ！

練習して、素早くできるようにネ

2 無敵でゴールすると音楽が変だ

ウルテク

スターを取って無敵のままゴールすれば、おもしろいことが起こる。いつもと違った感じで、クリアしたときの音楽が流れるよ。

このウル技のコツは、無敵になっている時間が限られているから、スターを出してもすぐ取らないことだ。スターを追っかけてゴールの近くまで行ってから無敵になり、素早く走りぬけよう。

スターのあとを追いかけていって

素早く旗に飛びつきクリアだ

ヨイショ！ スターを出したゾ

3 スターがいきなり消えてしまう

ウルテク

今度は、アラアラふしぎ、スターを画面からいきなり消してしまうウル技だ。

エリアのまん中あたりでスターを出したら、すぐ、その右にある4つの?ブロックのうち一番上のブロックをたたいてみよう。

キノコかフラワーのパワーアップキャラクタが出たとたん、いままで飛んでいたスターが画面上からいきなり消えてしまうのだ。なにか損した気分になっちゃうね。

キノコを出すとホラこのとおり

スターが飛んでいくが……

4 クリボーがノコノコに変身した

ウルテク

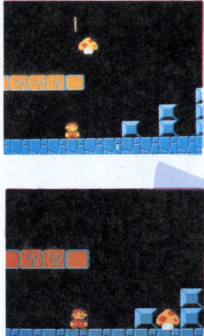
2匹のクリボーが上のブロックからおりてくるところで、1匹目を素早く下からパンチしてやっつけ、すぐ右に走り、画面をスクロールさせ、ひき返して、2匹目を画面いっぱいのところでパンチしよう。すると、クリボーがノコノコに変身しちゃうのだ。2匹目をやっつけるとき、画面左いっぱいでなくてはうまくいかない。タイミングがむずかしい技だ。

たしかここに出てくるのはクリボーのはずだが

地図の見方：上の番号の技が、下の番号の位置でできる。ただし、どこでもできる技は、地図に番号がついていない。

ワールド1 エリア2

5 パワーアップキノコがプルプル（ウルテク）

最初の?ブロックで出したキノコを、右はしのブロックをたたいて右側に飛ばそう。キノコは下のブロックの間に入って、プルプルふるえているように見えるよ。

⇨下からパンチではね飛ばす

⇨ほんとにあわれなキノコのすがた

7 これでマリオもコインが取れる（ハイスコア）

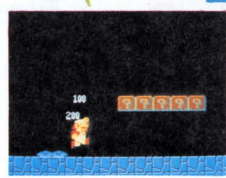
まずは写真をごらんあれ。ここにチビマリオで来ちゃってコインが取れなくて、くやしい思いをしたコがきっといるはずだ。ところがどっこい、左の立ちならぶブロックの上に立ち、Ⓑボタンで加速しながらかけおりジャ〜ンプ！これでコインのところまでたどりつけ、取ることができるんだ。

⇨この位置からⒷボタンダッシュだ

⇨1つ右におりたら大きく飛ぶんだ

6 2匹同時殺法で得点倍増なのだ（ハイスコア）

クリボーたちをポンポンッ！と連続して踏むと、得点が100、200とアップしていくのはみんな知ってるよね。それをさらに進めて2匹いっぺんに踏んづけるとどうなるか？ これがなんと100、400と一挙にアップしちゃうのダ。どうせ同じ2匹なら、高い得点をいただいちゃおう！

⇧これはふつうの連続殺法だヨ

⇧これが同時殺法なのダッ!!

8 せまい通路はカメを楯にしよう（攻略法）

7番で紹介したコインのところの、一番右上のブロックからはスターが出るけれども、チビマリオだと出すことができない。そこで、やってきたノコノコをけとばして前からやってくる敵をやっつけてしまう。これでラクラククリアだ。

⇨ノコノコけとばし、よお〜〜いっ

⇨ドンッ!! いっきにかけぬけろ！

9 1UPキノコはこうして取ろう（ハイスコア）

天井の上をすべる1UPキノコ。大きなマリオのときは、すぐ右のブロックをこわして、下に落としてやるようにするといいぞ。

⇨これでOK。あとは下で待つのダ

⇨小さなマリオのときは追いかけろ

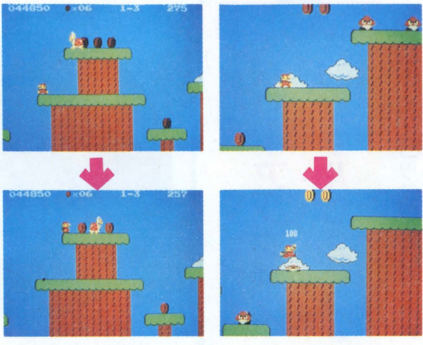
ワールド1
エリア3

10 敵の動きをよ〜く覚えておこう

攻略法

敵の性格を読みとることは、全面攻略へのポイント。とくにこのエリアのようなアスレチック面では、ジャンプジャンプと進まなくてはいけないから、動きにあわせたタイミングで進まなければやられちゃうぞ。アスレチック面では、ノコノコはウロウロ、クリボーはひたすら直進、と覚えておこう。

◎クリボーは十分間隔をあけて待つ

◎下に降りたところを踏みつぶせ！

◎むこうへ行くまでじっと待つのだ

◎むこうへ行ったスキに…

11 ファイアボールがはねかえる？

ウルテク

城を出て最初の小さな島へわたったら、右はしに立って下へ向けてファイアボールを投げてみよう。するとボールが画面下ではねかえってくるのだ。しかし、なぜだかわからないが、立つ位置をかえるとうまくいかないよ。

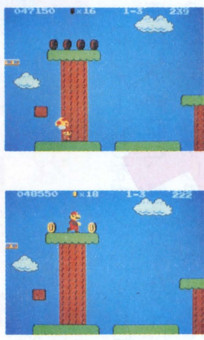
この面には、他にもはねかえる場所があるから探してみよう。

◎小さな島の右はしに立って、右下に投げると……

◎アレレレレ！ ファイアボールがはねかえる

12 パワーもコインも見のがすな！

ハイスコア

アスレチック面ではすぐ、先を急ぎがちになってしまう。だけど、せっかくあるコインや、?ブロックを見のがすのはもったいない。コインを1個200点だからといって取らずに先へ進むと、次のワールドで1UPキノコが出ないなんてことになりかねない。あわてず急がず、じっくりと行くことが重要なポイントなのだ。

◎まずはパワーターゲットを取ろう

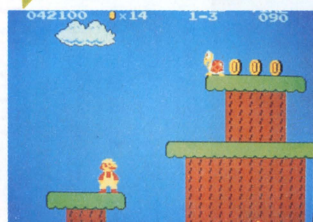
◎もう一度リフトに乗って上へ行く

13 マリオが空中に浮かぶウル技だ

ウルテク

?ブロックのある島にわたったら、その上で行ったり来たりして、画面を少しずつスクロールさせよう。そして、画面左の、上下しているリフトを消してしまう。そのあと、マリオを左はしにジャンプさせると、なんと、空中に浮かんで、上下するのだ。

◎右や左に行ったり来たりしてスクロールさせ……

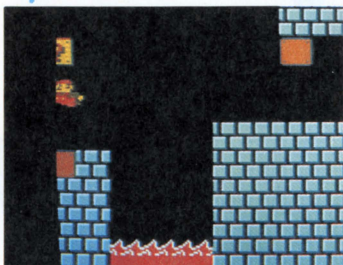
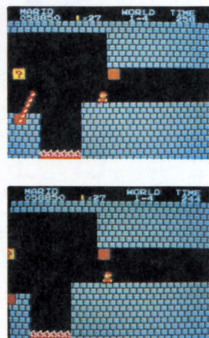
◎画面左はしに向かってジャンプすると……

1-3

11
12
13

ワールド1 エリア4

14 ジャマなファイアバーを消そう ウルテク

?ブロックの下にあるファイアバーはジャマなやつ。このファイアバーを消して、安全に上のパワーアップキャラを取る方法があるぞ。やりかたはかんたん。画面を?ブロックが半分隠れるところまでスクロールさせるだけでいいのだ。

↑ほんとにファイアバーはジャマだ ↑でも、画面をスクロールすると

↑ファイアバーは消えてしまって、安全に?ブロックをパンチできる

15 ファイアバーの飛び越えかただ 攻略法

エリア4の城の面で、いつもマリオを悩ませるファイアバー。これをクリアするためには、大きなジャンプが必要になる。助走をつけ、Ⓐボタンを押しっぱなしでジャンプすれば、マリオはバーの長さより高くジャンプできる。上で回転しているファイアバーにさえ気をつければ、ほとんどのファイアバーは、これでクリアできるぞ。回転方向を考えて飛び越えよう！

↑タイミングがあわないなら接近戦 ↑ジャンプして前進すればクリアだ

↑助走をつけて大きくジャンプだ！ ↑行きすぎて奥のバーに当たるなヨ

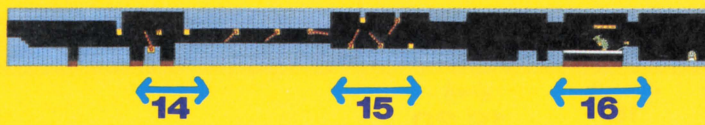
16 クッパを倒す基本テクニックだ 攻略法

初のクッパとの対決に、思わずシリごみしちゃっているマリオはいないかな？ ファイアが投げられないと、うしろのオノを取るために危険にさらされちゃうものね。チビマリオなら下をかけぬけ、スーパーマリオなら上をジャンプしてとび越える。これが一番安全なクリア法だけれど、下をぬけるときは炎に、ジャンプして越えるときは、リフトに乗ったままでクッパにあたらないよう注意！ クッパの動きがわかればかんたんだ。

↓それっ！ ダダダッとかけぬけろ

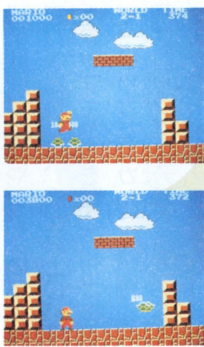
↑正面からくる炎をよけながら、タイミングを見よう

↓リフトに乗ったら素早くクリアだ

↑大きくジャンプすればクッパも届かないのダ!!

ワールド2 エリア1

17 ノコノコ相打ちで安全にいこう

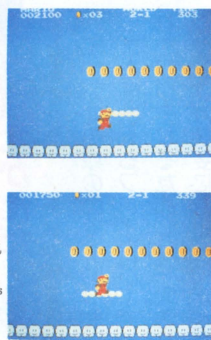
攻略法

けとばされたカメとカメがぶつかると、2匹ともポコッとはねてしまう。これを利用すれば、1UPキノコを安全に取れる。はねかえってくるカメに気をつけてね。

同時殺法を使ってみたところだ

みごとに相打ち成功。これで安心

19 雲に乗りそこねても平気だい

攻略法

雲の上の面では、移動する雲を使ってうまくコインを取らなくちゃいけない。一度雲から降りてしまうと、ジャンプだけでコインを取るのは、まず無理なように見えるけれど、ここにもテクがある。

Ⓑボタンダッシュで雲を追いかけてジャンプすれば、雲をすりぬけて、乗ることができるんだ。

雲はこんなふうにすりぬけるのだ

コインをガバチョといただこうか

18 キノコがブロックをすりぬけだ

ウルテク

下の段にいるノコノコを、左はしのブロックの上で、3番目のブロックまではねとばそう。そして、左はしのブロックから出たキノコがノコノコと重なったら、そのブロックをパンチ。キノコがブロックをすりぬけて落ちてくるよ。

ノコノコを左はしで下からパンチすると……

キノコと重なったところをパンチ

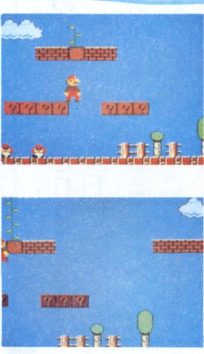
キノコがすりぬけ下に落ちた

20 こちらはマリオのすりぬけ技だ

ウルテク

これは雲の上のボーナスステージに行く豆の木を利用したウル技だ。まず大きなマリオにして、豆の木のすぐ左のブロックをこわす。そして、マリオがやっと通れるぐらいまで豆の木を左によせ、画面左はしの?ブロックの上でジャンプさせると、上の豆の木とブロックをすりぬけるよ。

ブロックをこわして豆の木を出す

この位置でジャンプすると……

レレレ！ 豆の木とブロックをみごとにすりぬけて……

下のブロックに着地するのだ。不思議だね

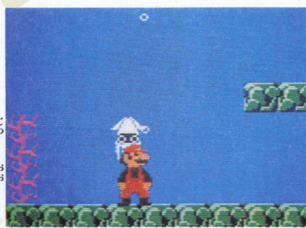
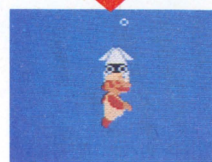
ワールド2 エリア2

21 水中だと上半身は無敵なのか!? 攻略法

スイスイと泳ぐマリオは優雅だけれど、戦いの最中にそんなことは言ってられない。迫るゲッソーたちをかわすためには、かなりのコントロールテクが必要だ。

水中面では大きいマリオは、敵に触れる面積が大きくて損なようだけれど、実は大きいマリオの上半身は、敵と触れても平気。上だけ無敵なんてナンカ不思議だね。

スイスイマリオにゲッソーが接近

けれど上半身なら、このとおりさ

底を歩けばマリオは絶対安全の保証書つきなのさ！

22 壁を越えてファイアボールが！ 攻略法

水面近くまである壁にぶつかりながら、ファイアボールを投げる。すると、たまにファイアボールがその壁を越えて飛んでいくことがある。くだらないようだけれど、けっこう役立つ技なんだよ。

ポコッ！ むこうにいたプクプクをやっつけた。さあ先を急ごう！

23 橋の面はひたすら走っていこう 攻略法

プクプクが飛びかう橋の面では、ヘタに小細工をするより、Ⓑボタンダッシュでひたすら先を急ごう。クリアできるようになってから、コインを取る練習だ。ジャンプでコインをキャッチしようぜ！

うまくなるとコインも総取りだ！

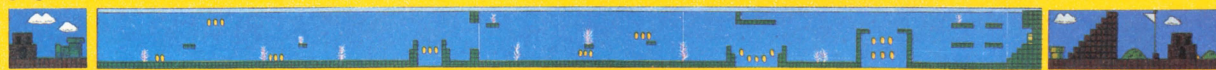
ワールド2 エリア3

24 ダブルジャンプで難関を突破だ 攻略法

橋の面のほぼ終わりにある、3つにわかれた小さな橋を渡るときは、どうしてもストップしがちだ。

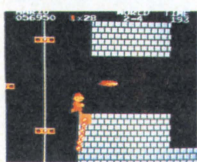
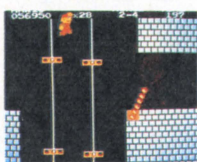
ところが、その手前から助走をつけ、大きくジャンプすると、3つのうちのちょうどまん中の橋に渡れるんだ。そして、そこからそのままもう一度、加速したままで大きくジャンプ！ これで橋の面の難解と言われたところもラクラククリアだ。どうだい、グッとラクになっただろう？

エイッ！とこれではシングルジャンプ……

さらに続けてジャンプするのがダブル

ワールド2 エリア4

25 ファイアバーとリフトをクリア

攻略法

このエリアのリフトに乗るためには、できるだけリフトに接近して、軽くジャンプをするのがいい。あまり大きくジャンプすると、手前のブロックや、リフト自体にぶつかって、落ちてしまうからだ。

↑うまく乗ったらもう一度ジャンプ

↑右のブロックへは炎に注意してね

27 しゃがみ走りぬけでコイン取り

ハイスコア

小さなマリオしか通れないようなところにあるコイン。大きいマリオのとき、ここのコインは、スピードをつけておいてしゃがむというテクを使えば、取れるんだ。

これで大きなマリオでもバッチリさ！

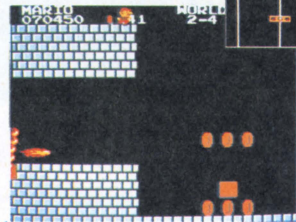
↑えいっとしゃがめば下に入れるぞ

↑スルリとそのまますりぬけるのだ

26 上を通ればラクチンクリアだよ

ウルテク

リフトのクリア法をもうひとついってみよう。

リフトのうしろのファイアバーと飛んでくるクッパの炎はとてもやっかいなやつらだ。そこで、高い位置で右のリフトに乗ったら、そのまま大きくジャンプして、天井の上を走りぬけよう。これならクッパの炎もファイアバーも心配いらないね。

↑やったネ！これであとは下に降りればいいのデス

↑かんたんそうだけど、そううまくはいかない。

28 クッパをおびきよせてしまおう

攻略法

ズンズンと、マリオに向かってくるクッパ。けれどこのクッパの性格を利用した、クリア法がある。

上にあるブロックを1つこわすか、リフトを使って、ブロックの上にあがってしまおう。あとはクッパが、じわじわ前進してくるのを待っていればいいのだ。

十分クッパが前進したなら、そのスキに右のオノを取って橋を落として、クリアしてしまおう。チビマリオだとむずかしいけれど、とても役に立つ技だぞ。

↓前進してくるクッパ。急ぎたいキモチをおさえるマリオ

↑左すみでひたすらじっと待つのだ

↑ダッと走った瞬間、クッパは炎の海に消えていった

2-4

25 26 27 28

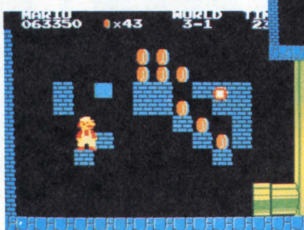
ワールド3 エリア1

29 ファイアボールがブロック中に

ウルテク

このエリアがはじまったら、大きなマリオになって2つ目の土管から、地下のコインの部屋に入ってみよう。このエリアのはじめにパワーアップキャラがあるのは知っているね。地下に入って、ファイアマリオになっていなかったら、コインの部屋にあるパワーアップキャラを取って、ファイアマリオになる。あとは写真の位置でファイアボールを投げるだけだ。

ブロックの角に向かってボールを投げると

ポンポンはねてブロックの中で光るのだ。へー

30 おなじみマリオの無限増殖法だ

ウルテク

連続蹴飛ばし1UPのことはみんな知っているね。この技を、階段を使ってやってしまうウル技だ。階段からは2匹のノコノコが下りてくるから、まず1匹をやっつけ、もう1匹を階段の1つ下からただ連続蹴りを決めるだけなのだ。すごい技だよ。

ノコノコをこの位置にころがし

ええい、連続1UP。ピンポーン

31 ダブルパンチなら8000点だ

ハイスコア

ブロックの上を歩いているノコノコを、下からパンチしてつきあげ、足をパタパタさせながら飛んでいるところ(よく見るとわかるよ)を、もう一度パンチしてみよう。するとビックリ! 8000点もの得点が加算されちゃうのだ。エヘへ、得したね。

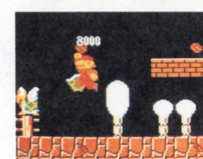
ダブルパンチができるように……

どうだい! 8000点イタダキ

32 スターを取ってやっつけちゃえ

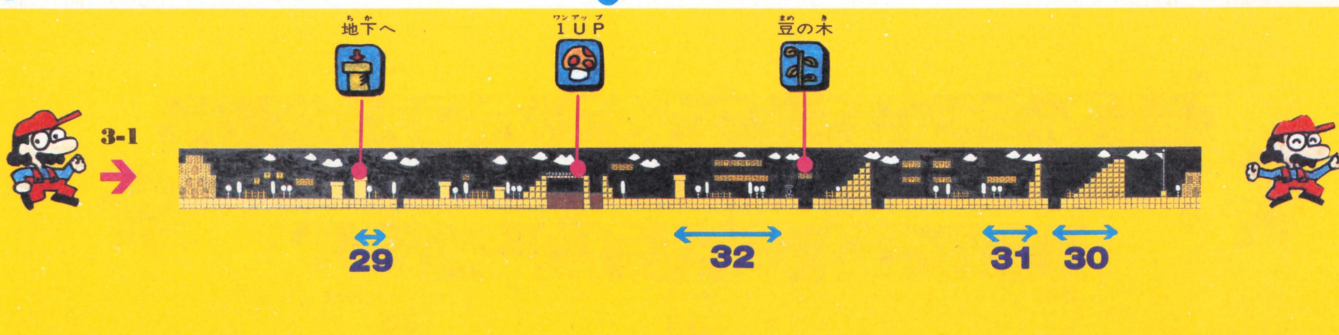
攻略法

宿敵(?)ハンマーブロスとの戦いは、いつもハラハラドキドキだ。けれどここはヒキョーながらも、戦わずしてクリアしてしまう手を取ろうじゃないか。

橋を渡ったあとで、一番左のブロックをパンチするとスターが出現するね。そしてそれを取ればもうOKだ。無敵になったところで、ハンマーブロスをバシバシとやっつけちゃおうぜ。

ただしこのスターは、小さいマリオだと、ちょっと出しにくいかも知れないゾ。手前でパワーアップを必ずしておこう!

ハンマーブロスはとってもコワイ

スターをポコンと出現させちゃうのだ。ホイホイッ

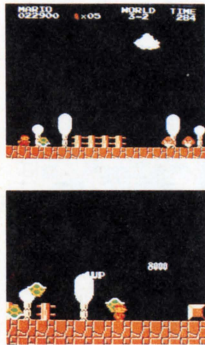
ポコッとやっつけて、やったネ♡

ワールド3 エリア2

33 カメを飛ばして1UPいただき

攻略法

カメを蹴飛ばして、つぎつぎに敵をやっつけると、得点がグングン上がって、最後にはマリオが1人増えちゃうのダ。追っかけるのがむずかしいけれど、ハイスコアには絶対に必要な技だぞ。

⬆せーのでいきまっせぇ～っ!

⬆ヤッタネ!1UPなのだ♡

34 10コインブロックを取る方法だ

ハイスコア

せまい区間でウロチョロするノコノコは、ヒジョーにジャマ。そこでまず、出現するスターを取って、ジャマ者を片づけてから、10コインブロックを取ろう。ブロックの上から、穴に落ちないように注意してね!

⬆タイミングよくスターを取るんだ

⬆無敵になったらノコノコを倒せ!

35 超ムズカシ、ポール飛び越し

ウルテク

先月号の「超ウルトラ技50」で発表し、大反響をよんだ技。でもいまだにわが編集部ではできないのだ。ゴメン。

やりかたは、ゴール前のてんびんリフトをタイミングよく飛び移り、Ⓑボタンで加速しながらおもいっきり右上にジャンプする。ポールを飛び越えれば、写真のようになるというのだが……。

⬆リフトがこの位置のときジャンプ

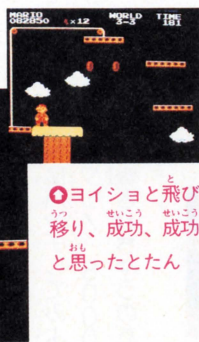
⬆この写真を撮ったのは福岡県の永田クン。スゴイ!

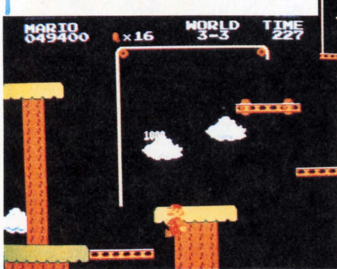
ワールド3 エリア3

36 ミジメなウル技もやってみよう

ウルテク

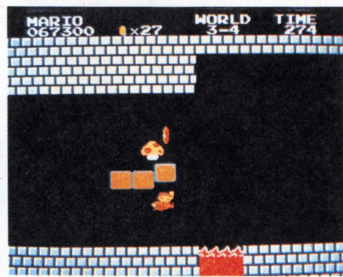
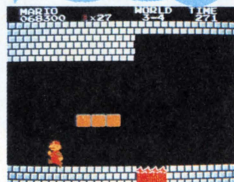
てんびんリフトは、どちらかがいっぱい下まで下がると両方のロープが切れ、1000点入る。このテクは覚えておいて損はない。

ところが、エリア3の中ほどにあるてんびんリフトの左側に立って、うまくリフトを落とし、すぐ横の島に飛び移って成功、成功と喜んだとたん、マリオは島をすりぬけ、下に落ちていくのであった。ミジメなウル技。

⬇どうしたことだ。マリオは島からすべり落ちてしまったのだ

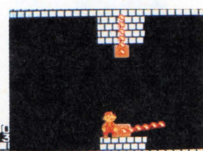
⬆ヨイショと飛び移り、成功、成功と思ったとたん

ワールド3 エリア4

37 キノコはじいて取っちゃおう

攻略法

炎の池付近で出るパワーアップキノコを、チビマリオが取ろうとすると、ついいきおいあまって海に落ちちゃうことがよくある。
　そこでキノコが出たら、さらにひとつ先の?ブロックをパンチして、キノコをうしろにはじき飛ばす。あとはもどって取ればOKだ。

⬆まちがって右のほうに飛ばさないように注意しよう！　素早くやるのがコツだ

38 奥にまわるバーはじっくり行け

攻略法

ワールドが進むごとに苛酷になる、エリア4のファイアバー。このワールド3のような奥にまわるものは、バーの動きにあわせてクリアするといいぞ。
　ファイアバーが奥に向かったところで、ギリギリまで接近し、かる〜くジャンプして、手前に向かいだしたところで先へ進む。動きさえよく見れば、ファイアバーなんてカルイカルイ。

⬅動きさえよく見れば、ファイアバーなんて平気サ！

⬅あわてるばかりが能じゃないのだ

40 取れないパワーもこれで取れる

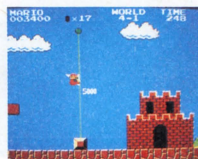
ハイスコア

地下のコインの部屋の、土管の上のパワーアップキャラ。"大きいマリオでは出せない"と攻略本には書いちゃったけれど、上からしゃがみ走りぬけをすると、ブロックの下にもぐりこめる。あとはそこで、タイミングよくジャンプすれば、パワーアップキャラを出すことができるゾ！

⬅助走をつけてたしゃがめばいい

⬅スルリと下へ入ったとこでパンチ

ワールド4 エリア1

39 下からだって高得点がもらえる

ハイスコア

ゴール前の10コインブロックを取ろうとして、うしろのかいだんブロックを見えなくしちゃったことはないかな。けれど、10コインブロックの上からでも、5000点取れるんだヨ！

⬅まずは10コインブロックを取ろう

⬅どうだいみごとな5000点だぞ

3-4　37　38　地下へ

4-1　1UP　40　39

41 攻略法 大きな穴には大きなジャンプで

エリアのいきなりはじめにある大穴。慣れないうちは、すぐに落っこちがちだけれどビクつくな！
まずとにかく手前の広いほうの足場に渡ろう。そしてそこからⒷボタンで助走をつけて、大きくジャンプ！ これでこの穴は、ラクラククリアだね。慣れてきたら、小さい足場も使ってみよう！

加速をつけてジャンプすれば…

せまい足場に行く操作が決め手だ

せまいほうの足場に渡れるのだよ

そのまま大きくジャンプしたら

42 ウルテク 大きなマリオが壁の中を歩く…

技が決まって、壁の中をツーッとマリオが進むのを見ると、思わず目が点になったりして。
やりかたはかんたん。大きなマリオになって上の壁を2つこわし、そのすきまにマリオがやっと入れるぐらいまで画面をスクロールさせる。そして、すきまの下にマリオを立たせ、十字ボタンの下を押しながらジャンプさせるだけでOKなのだ。

さあパワーアップキャラを出した

画面のはしでしゃがんでジャンプ

壁の中でも大きくなれるぞ

みごと成功。マリオは壁の中

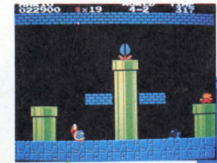
43 ウルテク 土管に入るといきなりワープ！

この技は画面右はしでマリオが土管の中に入れば成功する。しかし、普通のやりかたでは、画面がスクロールして、中央でしか土管に入れない。そこでウル技。
まず豆の木を出し、その台が半分しか見えなくなるまでスクロールする。そして、その台の上にあがり、十字ボタンを左に押すと、マリオはいきなり、画面右はしの高い土管の上に出る。あとは、その横の低い土管に乗って、中に入るとワープゾーンにつづくアスレチック面に出るのだ。

豆の木の台を半分出して

豆の木のところで右はしにワープ

あとは、その横の低い土管に乗って、中に入ると

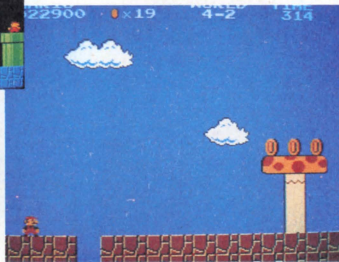
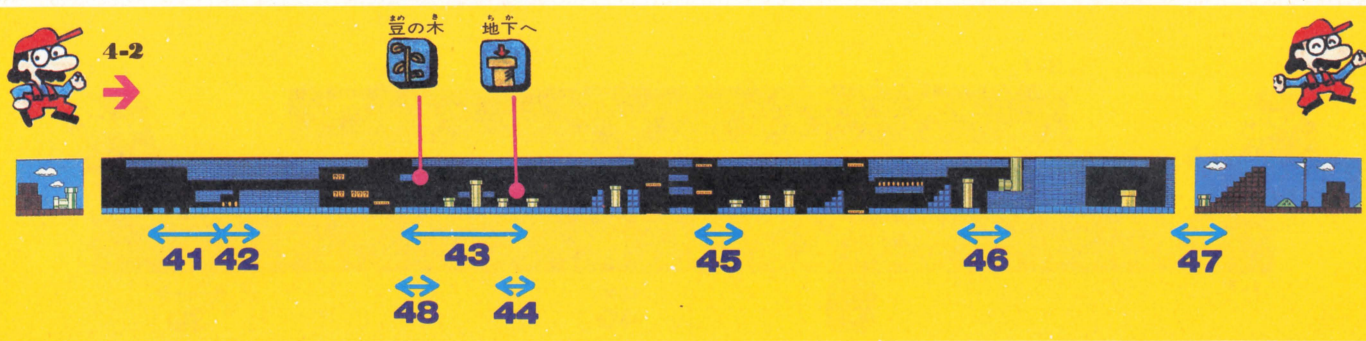
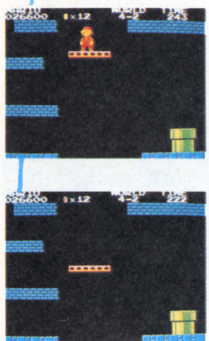
なんと、いきなりワープゾーンに出た。穴に落ちると死ぬよ

44 コインの部屋を完全クリアだ！

ハイスコア

空中でブロックにかこまれたコイン。"取れないよぉ〜〜"なんて泣くんじゃないゾ。足場をうまく使えば、全部のコインを取ることができちゃうのだ。左の写真を見て、やってみようネ。

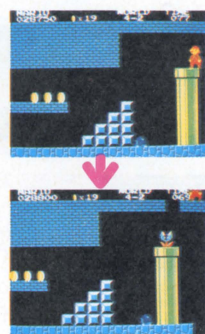
⇧コインだけでなく、10コインブロックも取ろう

45 上りリフトの上でジャンプ厳禁

ウルテク

上に向かうリフトの上で、じっとしていると下に落ちてきてやられないけど、力いっぱいジャンプすると、死んでしまうこともあるのだ。気をつけようね。

⇧エイッとばかりにジャンプすると

⇧アーメン、マリオは天国に

46 最後の穴もこれでクリアしよう

攻略法

このエリアの最後の土管は、ナカナカにムズいところ。上からあわててジャンプすると、天井に頭をぶつけて、穴に落っこちてしまうのだ。

もし、ワールド5のワープゾーンへ行きたいのなら、天井をこわして上にあがればOK。チビマリオだったり、4−3に進みたいときは、一度土管の右におりてから、地上への土管に行くようにしよう。安全クリアこそ、勝利への道なのだ！

⇧左に落ちて、メットにやられるな

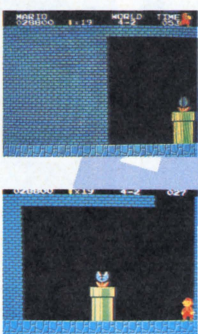
⇧天井に穴をあけ、スタコラサッサと

⇧穴に落ちないように慎重にいこう

⇧これでこのエリアはクリアしたゾ

47 パックンがいつまでも消えない

ウルテク

この技は42番のウル技の応用だ。マリオを壁の中から十字ボタンの上を押して天井の上に出し、ワープゾーンに入らせるだけでいい。いつも出るメッセージが消えているかわりに、パックンフラワーはいつまでも出ているよ。

⇧画面右はしでマリオを走らせ……

⇧ワープゾーンに飛びこむと……

48 音楽にあわせ足ぶみするマリオ

ウルテク

とてもかんたんなウル技。豆の木の上にのぼり、十字ボタンを上に押すと、音楽にあわせてスキップするマリオが見られる。ただこれだけの技だけど一見の価値あり。

⇧ランランラン、たのしいな、気分ウキウキ、スーパーマリオブラザーズ！

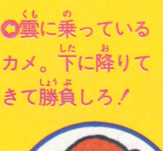
キャラ紹介

クッパ

⇧いっちばん悪いヤツ。神妙にお縄を頂戴しろっ!!

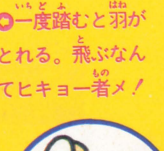
プクプク

⇧泳いでるだけかと思ったら、飛んだりする。ウエ〜

ジュゲム

⇧雲に乗っているカメ。下に降りてきて勝負しろ！

クリボー

⇧目ツキのワルイ裏切者。ツブレた姿は哀愁をさそう

パタパタ

⇧一度踏むと羽がとれる。飛ぶなんてヒキョー者メ！

ノコノコ

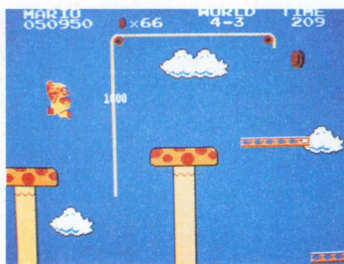
⇧地面を歩く、ただのカメ。いつもマリオの宿敵だい

ワールド4 エリア3

49 落とせるリフトは落としちゃえ

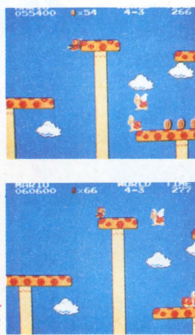
ハイスコア

てんびんリフトにずっと乗っていると、そのうちにリフトが落ちて1000点もらえちゃうね。ちょっと危険な技だけれど、せっかくもらえる点数なら、取らないなんてモッタイナイ話だ。

ただし気をつけなければいけないのは、ただ落とすことだけでなく、先の道すじも考えなくてはいけないということだ。マップをよく見て、落とせるリフトを見つけよう。

◆リフトが切れたら、急いでジャンプ！いっしょになって、落っこちるなョ!!

◆もちろんコインも取っちゃおう。ここで待っていて

50 Ⓑボタンで行かなきゃ落ちるぞ

攻略法

このエリアの、はじめから3つ目の段のところから、4つ目の段に渡るには、Ⓑボタンダッシュでおもいっきり加速をつけ、大きくジャンプをしないと渡れないぞ。

Ⓑボタンなしでジャンプしても、下に落っこちてしまうのだ。

◆Ⓐボタンだけではここまでなのだ

◆Ⓑボタンで加速しておけばOKさ

ワールド4 エリア4

51 4－4のワナを完全解明したぞ

攻略法

スーパーマリオのムズカしさのひとつに、このエリア4のワナがある。このワナからのぬけかたを知らずして、〝マリオを制覇〟なんてことは語れないのダ。

ワールド4ではじめて出現する、このワナの面。このエリアのワナのぬけかたは、まずはじめのゾーンで上の段にのぼる。小さな穴をⒷボタンで走りぬけたら、次のゾーンでは、一番下の段に降り、走りぬける。サア！　あとはクッパとの対決だけだゾ。

◆エイッとジャンプして上の段にあがる。下を進んでもぬけられないゾ

◆第2ゾーンに突入。いりくんだ地形のところを、最下段に降りるんだ

◆ファイアバーに気をつけながら、下の段を走りぬけよう

◆出た〜っ！　クッパだ。あとはマリオの腕シダイ!?

52 1UPゾーンでの無限得点法だ

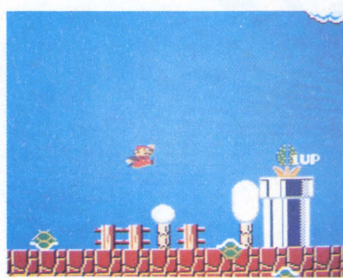
ハイスコア

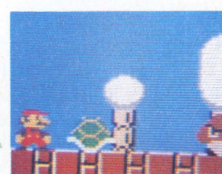
3−2に続き、この5−1でもカメ蹴飛ばしによる1UPが可能だ。また、こういった1UPゾーンや、8−2のように、何度でも1UPキノコが取れるところでは、マリオを1人増やすたびにわざとやられる、ということをくり返すことで、無限にスコアをかせぐことができる。もちろん、ラウンドクリアはできないけれどネ。

53 片足だせばパタパタ自滅なのだ

攻略法

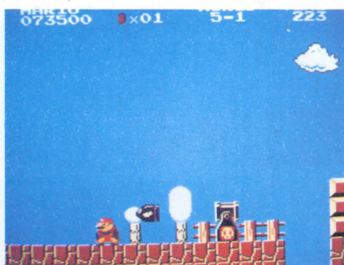
パタパタが苦手でイヤだヨ〜、と泣いているキミ。近くに土管やブロックで、3ブロック（チビマリオ3つぶん）の高さのところがあったら、その上で片足を出すようにして待っていよう。
　すると、パタパタはマリオの足に勝手にぶつかって、羽が取れてノコノコになってしまうのだ。素早い判断力が要求されるけれど、ナカナカに便利な技。あとはゆっくり、ふんづけちゃえ！

マリオがちょこんと飛びあがり、400点だ

はね返ってくるカメに注意して……。やったネ！　1UPカメをいただきだい

せーほっ！　ポコッ、ポコポコッ、ポコポコポコッ!!

1番マリオ，1UPけとばし、行きま〜〜す！

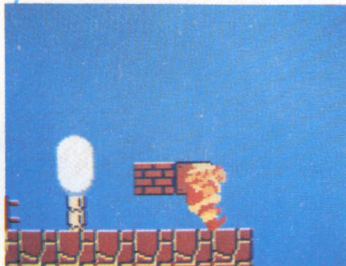
54 恐れずに近づけばキラーも平気

攻略法

大砲から発射されて、マリオにゆっくりと近づくキラー。次から次へと出現して、とってもうっとうしいヤツだけれども、出現元の大砲にさえ近づけば、その間は、大砲からキラーは出てこない。大砲をそうやって順々にクリアすれば、キラーだって平気なのだ。

ドカン！　と飛んでくるキラーをうまくよけなくてはいけないゾ

ワールド5 エリア2

55 ウルテク いつの間にかファイアマリオに

ブロック1コ分しかないすき間にも、大きなマリオがすべりこめるテクは知っているね。Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの下を押せばいいのだ。このテクを使って、このエリアの中ほどにあるファイアフラワーを出そう。
ン？ いま、フラワーが出ないまま、ファイアマリオにならなかったかい？

⬆ヨイショッと。しゃがんですべりこみだー

⬆いきなりファイアマリオになってしまったぞ。ふしぎだね

56 攻略法 ハンマーブロスをやっつけろ①

このエリアに出現する、かいだんブロックのところにいるハンマーブロスは、数あるハンマーブロスの中でも強敵中の強敵だ。
クリアするためにはまず、手前にある、2段になったブロックで、パワーアップキャラを取っておこう。大きいマリオになっておけば、少なくともそこでやられても、チビマリオになるだけですむからね。
次にそのブロックの上の段にのぼり、Ⓑボタンで加速をつけ大きくジャンプしよう。そうするとマリオは、ちょうどハンマーブロスの頭の上に着地するはずだ。タイミングさえあえば、これでOKだ。

⬇大きくなったらⒷボタンで加速してジャンプをする

⬆まずはパワーアップキャラを取ってしまうのだ

⬇やったぜ！ マリオの大勝利なのだ♬♪

⬆ピューンと飛んでくマリオ。はたして運命やいかに

57 攻略法 ハンマーブロスをやっつけろ②

56番のところのハンマーブロスをやっつけたのもつかの間、さらに続いて、ハンマーブロスが出現。このハンマーブロスは接近戦でやっつけるといいぞ。
まず、かいだんブロックの下に降り、ハンマーブロスが?ブロックの上にあがるまで待つ。上にあがったらすかさず下からパンチだ。これでハンマーブロスを2匹とも、クリアしたことになるね。

⬇ハンマーを投げるタイミングをよく見て走りこもう

⬆こういうふうに敵の動きをじっくり見ることが大切

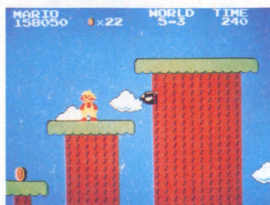
⬆真下に入ってしまえば、もうこっちのもんだいっ！

ワールド5 エリア3

58 キラーはタイミングよくふもう

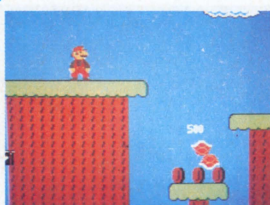
攻略法

アスレチック面では、大砲もないのにキラーが飛んでくるネ。このキラーは、とてもしつこいけれどゆっくり飛んでくるから、タイミングさえしっかりつかめば、カンタンにやっつけることができるんだ。うまく動きをつかんで、ちょっとだけど、200点ずつスコアをいただいちゃおう！

❶けっこう接近してからジャンプしたほうがいい

59 ふんづけるよりもこれがおトク

攻略法

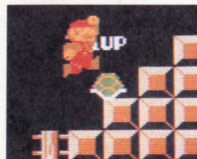
アスレチック面の途中を、とおせんぼするようにいるパタパタ。こいつには手前にいるノコノコを、蹴飛ばしてぶつけてしまおう。パタパタが一番下に降りたときを狙って、ふんづけたノコノコで攻撃だ。ただふんづけて400点を取るより、こっちのほうがず～っとラクでおトクだもんネ。

❶さてさて、下のパタパタめがけていきますかネ!?

60 ただふんづけるのも能がないぞ

ハイスコア

カメ一族たちも、ただふんづけてやっつけているだけじゃツマラナイ。ちょっと変わった得点法があるのを、キミは知ってるかな。

2匹同時にふむ同時殺法や、下からつきあげたカメにもう一度パンチをくらわせるダブルパンチ、2匹3匹と次々にふむ連続殺法などは有名だね。

ほかにある技としては、ふんづけられたカメが生き返る瞬間を狙って蹴飛ばす〝お待ちけとばしテク〟(最高8000点)。同じカメを何度もふんづけるテクなどがある。キミもいろいろな技をあみだして、スコアをどんどんかせいじゃおうぜ！

❶これがウワサのお待ちけとばしだ

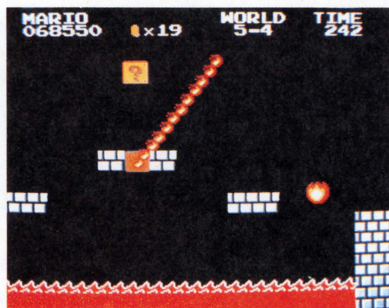
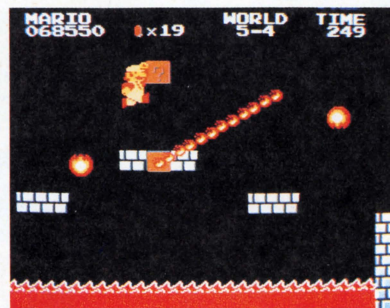
❶連続殺法でもスコアはグングン…

❶複合技でハイスコアをのばそうネ

❶3－1の無限増殖も連続殺法の技

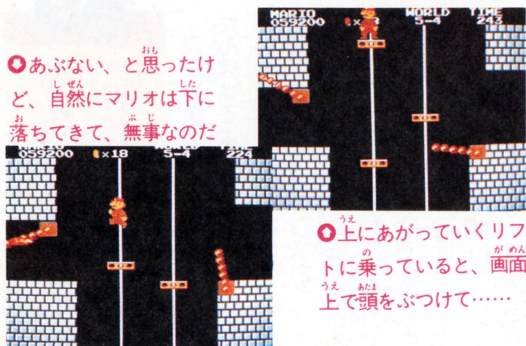
ワールド5 エリア4

61 攻略法 ロングファイアバーに要注意!!

このエリアのファイアバーは他のところの2倍もある。いままでなら?ブロックの上にいれば、ファイアバーに触れることはなかったけれど、ここではさらに、上でジャンプをしないとやられてしまうぞ。もちろんパワーアップキャラも取りにくい。素早く取らないとダメなのだ。

バーが近づいてきたら、さらにジャンプだ

急いで上にあがることがクリアへの道だ

62 ウルテク 上行きリフトから落ちても安全

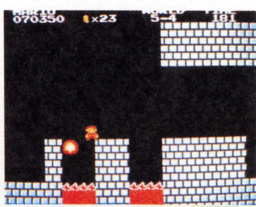
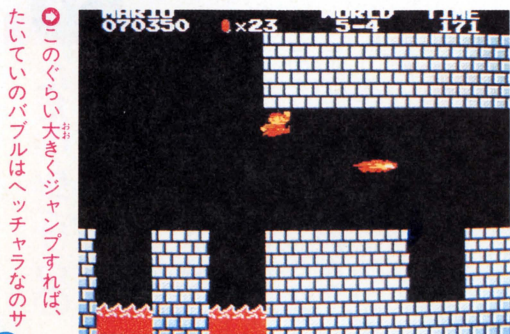
下の方向へ動くリフトにそのまま乗っていると、画面の下に消えてしまって死んでしまう。では、上の方向に動くリフトに、ずっと乗っていればどうなるか。

これが、画面上に行くと落ちてくるが、うまく下からあがってくるリフトに着地して、やられないのだ。どのエリアでも同じだよ。知っていたかな?

あぶない、と思ったけど、自然にマリオは下に落ちてきて、無事なのだ

上にあがっていくリフトに乗っていると、画面上で頭をぶつけて……

63 攻略法 Ⓑボタンジャンプでバブル越え

アツ〜イ火の岩・バブルは、思わずシリゴミしちゃう強敵だ。

コイツでいつもやられちゃうキミは、思いきって、バブルが高く吹き上がっているときにジャンプしてしてみよう。ただし、Ⓑボタンで加速をつけて、できるだけ高くジャンプすること。バブルがよっぽど高く吹き上がらない限り、マリオにあたることはないので、勇気を出して思いっきり行こう!

炎の池に落ちないように、よく注意して…

このぐらい大きくジャンプすれば、たいていのバブルはヘッチャラなのサ

ワールド6 エリア1

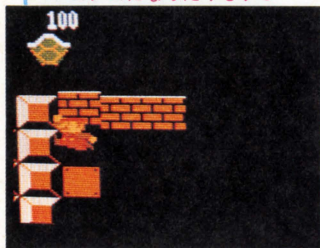
64 トゲゾーがノコノコに変わった ウルテク

上ガブロックにおおわれている空間で隠れ1UPキノコを出したらそのすき間に入って、上のブロックをたたきつづけよう。

パイポの落とすトゲゾーが来たら、はね飛ばされてノコノコになったり、マリオガブロックをすりぬけて、上に出たりするなど、へんなことがいろいろ起こるよ。

トゲゾーをはね飛ばすと、ノコノコになったりもする

ひたすらたたきつづけていると

エイっとばかりにすりぬけた

65 スーパーキノコは穴を越えて…… 攻略法

エリアのはじめで出るパワーゲットは、キノコのときでもそのままほうっておくと、穴をうまく渡っていく。あわてて取ろうとせず、向こう側にキノコが渡ったところを、追いかけるようにして取るのがいいぞ。

ググダンとスーパーキノコが出現

穴に落ちそうで実は落ちないのだ

ジュゲムにやられないようにネ!

ワールド6 エリア2

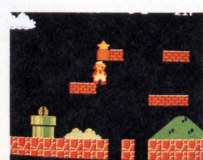
66 パックンフラワーをやっつけろ 攻略法

土管から出現するパックンフラワーは、近づいて出なくするか、ジャンプしたりしてファイアボールを投げつけて、やっつけてしまおう。ひとつひとつ、確実に。

近づいてから土管を越えていくか

ファイアボールでやっつけちゃえ

67 スターの軌跡をよく覚えるのダ 攻略法

複雑に入りくんだブロックも、まったく意味がないわけじゃない。ここで出現するスターは、実に見事にこのブロックにはね返って、逆方向へもどっていくのだ。

だからここのスターを取りたいキミは、スターを出したら土管のところにもどって待っていよう。そうするとスターが取れるのダ!

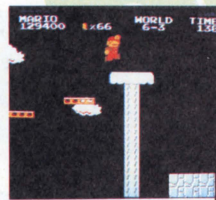
ヒョコッと顔を出したスターだ

土管のほうで待っていればOK♡

ワールド6 エリア3

68 落っこちリフトはリズミカルに

攻略法

マリオが乗ると落っこちちゃうリフトも、ジャンプをすればその落下が止まる。Ⓐボタンをリズミカルに、ポンポンッと押して渡れば、もたつくことなくクリアすることができるよ。

⬆リフトを全然動かさずに、渡ってしまうこともできちゃう

⬇余裕があったら手前のコインも取ってみよう

⬆リフトの間隔は一定だから、リズムをつければ楽なのだ♪

ワールド6 エリア4

70 クッパのハンマーは怖くない!?

攻略法

ワールド6からのクッパは、ハンマーを投げてくるので、さらに手強くなる。けれどハンマーを投げるクッパは、マリオが近づきさえすれば、いままでのクッパのように、炎を吐かなくなるのだ。

そこでどうせなら、思いきってクッパに近づいてみよう。ハンマーの軌跡とクッパの間に入れたらもうシメタもの。クッパがジャンプしたら、下を走りぬければいい。

➡こんなふうに接近したほうが危なくはないぞ

⬅サササッと走りぬけてイッキにクリアしよう

69 ジャンプ台の上のリフトに乗る

攻略法

ジャンプ台のま上にリフトが近づいたとき、Ⓐボタンで高くジャンプして、十字ボタンの右を押す。するとマリオが、少し右に進みながらジャンプして、動いているリフトの上に乗ることができるよ。

➡バネの伸縮にあわせてジャンプだ

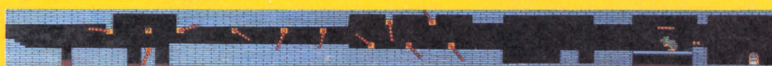
➡うまく乗るためのコツをつかもう

71 かくしコインの位置がこれだ!

ハイスコア

ワールド1と、このワールド6の城の面にあるかくしコイン。6つしかないから、あんまりタシにはならないかもしれないけど、知っておいて損はないゾ!

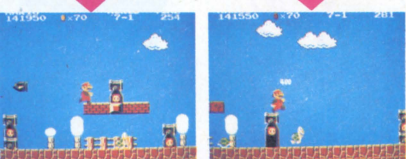
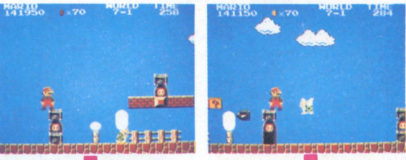
➡まずははじめの2つを出してみる

➡同じように6つのブロックが出現

ワールド7 エリア1

攻略法 72 できるだけ下へ降りずにクリア

右も左も砲台だらけのこのエリアでは、できるだけ地面に降りずにクリアするのがいい。下に降りると、右に左にと、キラーにはさまれやすいからだ。2つ重なった砲台なども、数多く出現するので、できるだけ、上の足場を通っていこう。もちろん、あわてすぎるのは禁物。落ち着いてじっくりとネ。

パタパタが勝手にぶつかってくる

障害物が多く、カメもやっかいだ

キラー出現のタイミングを見て…

下に降りずに、上を通って行こう

攻略法 73 ハンマーブロスをやっつけろ③

ついに2段重ねのハンマーブロスとの対決のときがきた。特にこのエリアのハンマーブロスのうしろには、コインの部屋への土管と1UPキノコまで控えているから、ここでヤラレるわけにはいかない。

まずはセオリーどおり、手前の土管の上でハンマーブロスの動きをよく見よう。そして、ハンマーブロスが上の段にあがってしまったら、そのスキに下に入りこむんだ。クッパ同様、ハンマーブロスのハンマーにも一定の軌跡があり、ハンマーとハンマーブロスの間に、マリオが入りこむことができるようになっている。あとはスキを見て、下からパンチでやっつけろ！

攻略法 74 パワーは砲台を消してから取れ

このエリアの最後の、ジャンプ台の上に、パワーアップキャラがある。それを出すためには、ジャンプ台で大きくジャンプすればいいのだけど、うしろからはしっかりと砲台が狙っているのだ。

そこでいったん先に進んで、砲台を画面から消してからパワーアップキャラを取ろう。ジャンプ台が消えるワナも、これで防げるぞ。

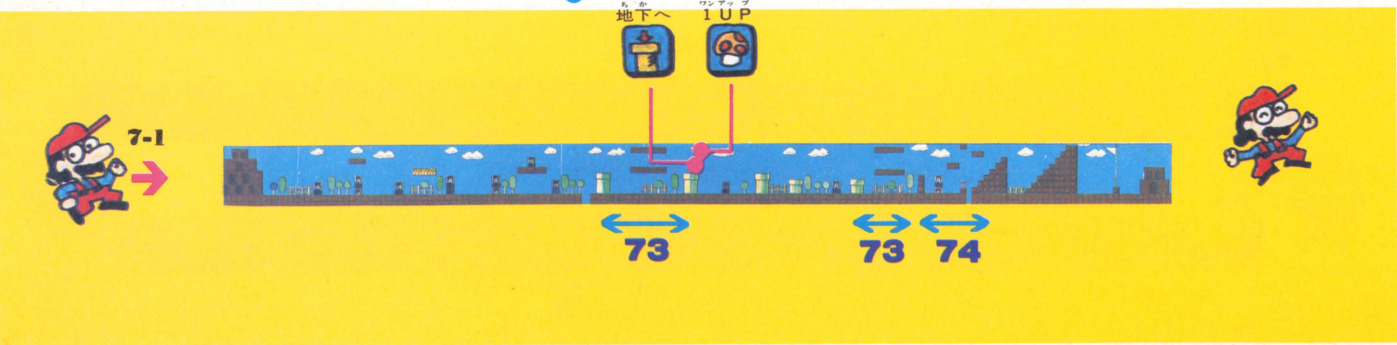
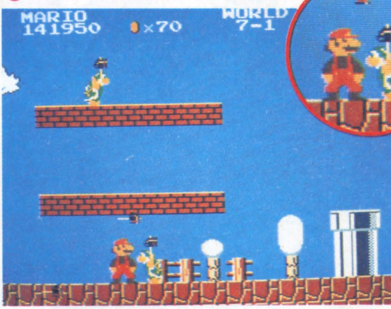
そこでチョコッと先に進んでおく

このまま取ろうとすると、キラーがとても危険だ

砲台を消し、安心してパワーアップしたマリオだよ

上の段にあがったところを見はからってやっつける。なかなかカ・イ・カ・ン

こんなふうに接近するといいぞ

ワールド7 エリア2

75 閉じこめられたあわれなマリオ

ウルテク

水中面はほんとにむずかしい。ゲッソーやプクプクの攻撃をなんとかかわして、やっと出口に着いた。もう安心。ちょっとしゃがんで、ひとやすみ。やーいトゲゾー、ここまでおいでだ……。ドレドレ、土管の上はどうなってるかな。ワー、タ・ス・ケ・テ・ク・レー、壁に吸いこまれていくヨー。——というわけで、あわれマリオは一巻のおわり。壁の中に入ってしまうと、もうぬけだせないのだ。

ただし、このウル技は大きなマリオのときだけだよ。

出口に吸いこまれないよう気をつけてしゃがむ

次に、十字ボタンの下を押しながらⒶボタンを連打

そのあと十字ボタンの右を押すとマリオは壁の中に

ワールド7 エリア3

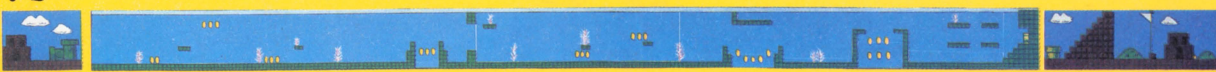
76 フワフワパタパタくぐりぬけ!

攻略法

橋の上を地に着くことなく漂うおかしなパタパタがこのエリアには出現する。

とてもノンビリとしたこのパタパタは、逆にいつもの感覚ではクリアしにくいけれど、チビマリオではそのまま、大きいマリオではしゃがんでいれば、下をくぐりぬけてしまえるんだ。なンかカナサケナイような気もするネ。

こんなふうにしゃがんでじっとしていればいいのだ

そしらぬ顔で、パタパタは飛んでいくのであった

ワールド7 エリア4

77 ワールド7のワナもクリアだぞ

攻略法

ワールド4の城に続いて、ここもワナの面だ。ただし、先のワールドに進んでいるだけあって、このワナはかなり複雑になっているから、まちがえないように、よく確かめて進んでいこうネ。

ワナのゾーンは2つあり、まず炎の池を渡ったところから始まる第1ゾーンでは、通路を下段→中段→上段と進んでいけばOKだ。

そうしてそこをぬけると、再び炎の池が見えてくるが、このとき、手前の足場からジャンプして最上段にあがる。小さな穴は、ファイアバーに気をつけながらⒷボタンダッシュで、走りぬけよう。

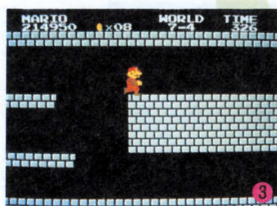
そうするとまた、3つのブロックに分かれたところがあるので、上段→中段→上段とわたり、さらに次の上段に渡る。これで第2ゾーンもクリアできるよ。

78 キノピオはだれにお礼を言う?

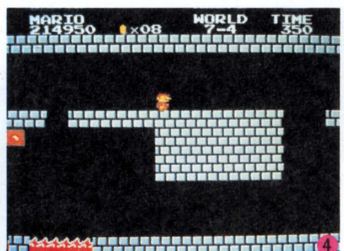
ウルテク

エリア4で、チビマリオのままクッパと対決してみよう。そして、すきをうかがって、クッパの足の下をかいぐぐり、オノのところまで行って、オノを取った瞬間にクッパに捕まった。当然相打ちでマリオもやられてしまうね。ところが、面クリアしちゃうのだ。ただ、キノピオが出てきても、マリオは出てこない。キノピオはいない相手に向かってお礼を言うのだった。

迷路の形に惑わされるな! まずは下段に降りるのダ!!

続いて中段にジャンプで登ろう。ジャマ者はいないから安心して行こう

そしてもう一度ジャンプをして、最上段へ行くのだ。そして第2ゾーン

第2ゾーンではまず、炎の池の上をⒷボタンダッシュでテケテケテケ……

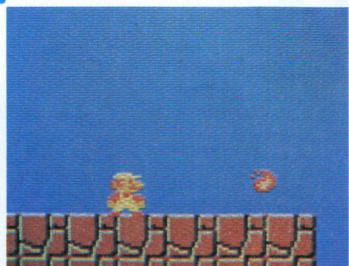
写真のところを必ず通るのが、重要なポイントとなっている

最後にもう一度最上段へ。これでワナから脱出できたことになるよ

なんだかキノピオはさみしそうだね。カワイソー

ワールド8 エリア1

79 小さなファイアマリオで〜〜す

ウルテク

スーパーマリオのとき、78番と同じ方法でクッパと相打ちすると、スーパーマリオのままクリアする。しかしつぎの面では、スーパーマリオなのにキノコが出て、それを取るとチビマリオになり、その後写真のように、小さなファイアマリオが誕生するのだ。

からだは小さくても力はファイアマリオなのだ。ファイアボールをエイッ

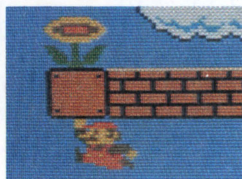
チビマリオなのにフラワーが出た。これを取ると……

80 スターを取ったらひたすら走れ

攻略法

このエリアでの一番の強敵は、なんと言っても短いタイム。ファイアマリオだったら、次々と敵をやっつけていけるのだけれど、チビマリオだとそうはいかない。

そこでつよ〜い味方となってくれるのがスターだ。スターを取って無敵のマリオになっている間に、敵をポコポコッ！とけちらして、どんどん先に進んじゃおう！

ただし、あわてすぎて穴に落ちるなんてことはないようにネ！

これさえ取ればこわいものナシなのだ！ ホレホレ

ビヨヨヨヨ〜ンとスターを出しているマリオなのだ

♬いならぶ敵をけちらしてゆけゆけ無敵のマ〜リオ♪

81 どうしてマリオタイムアップ？

ウルテク

マリオとルイージは仲がいいのやら、悪いのやら……。

2プレイヤーにして、ルイージを1人増やす。そして、マリオが先にゲームオーバーになってしまおう。その後、ルイージをタイムアップにすると、ムムムム。

ナント、そのあとの表示が、ルイージがタイムアップしたのに、写真のように「MARIO TIME UP」となっているのだ。

ほんとに変だね。

MARIO
TIME UP

だけど、表示が変だぞ。ナゼ？

まずマリオがゲームオーバーになった

MARIO
GAME OVER

ルイージがタイムアップ

82 おそまきながらⒷボタン走り！
攻略法

これも基本中の基本テク。Ⓑボタンを使って、一定以上速度をつけてマリオがダッシュすると、マリオと同じはばの穴は走りぬけることができるんだ。今まで、Ⓑボタンダッシュと書かれていたところでは、このテクを使わないといけないぞ。

⬆ある程度スピードをつけないと、走りぬけできない

⬆テケテケッと、穴を越えて走るマリオの雄姿なのだ

83 大きな穴のクリア法を教えよう
攻略法

ワールド8になると、さすがに地形の構成もむずかしくなるネ。ちょっとやそっとじゃクリアできない。そこでその中でも特にムズかしいところの攻略法を教えちゃおう。マップと写真を見ながら読んでくれると、わかりやすいと思うけれども、①の大きな穴はⒷボタンで加速をつけ、思いっきりジャンプをしよう。

②の大きな穴が2つ連なっているところでは、Ⓐボタンだけの大きなジャンプを、2回続けて行なえばOKだ。そのとき、うまくマリオをコントロールして、足場に着地できるようにガンバロウ！

⬆Ⓑボタンも使って最大ジャンプだ

⬆テッテケテと歩いていく。穴のふちまで来たら……

⬇Ⓐボタンで大きくジャンプするのだ

⬆そして連続してジャンプすれば、穴をクリアできる

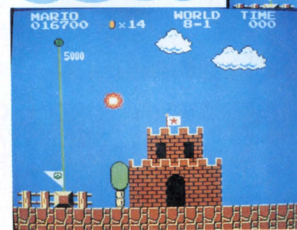
84 8000点をキミは取れるか!?
ハイスコア

ゴールにある、クッパ一族の、ドクロの旗のひるがえるポール。ここで5000点を取り、なおかつ花火を6発あげるのは、ハイスコアを狙うキミには、絶対に必要な技だ。

5000点はカンタンだけれど、花火をあげるタイム調整はムズかしい。タイミングをうまくつかんでネ。

⬆少しぐらいタイムが減っても……

⬆花火の3000点にはかえられないゾ

⬆これですョ！このタイミングだ

⬆ドンドンドンドンドンドンっと…

ワールド8 エリア2

85 パタパタとトゲゾーの二重攻撃 攻略法

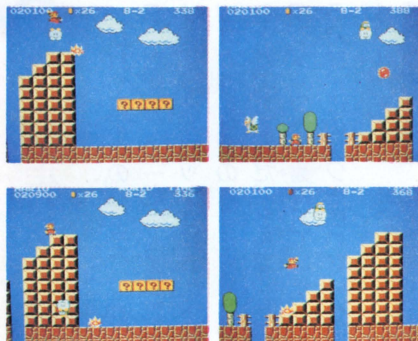
このエリアのはじめは、いきなり敵の二重攻撃から始まるゾ。

まず、2匹のパタパタが現れるまで先に進み、トゲゾーと、1匹めのパタパタをやりすごそう。かいだんではねるパタパタは、そのうちに穴に落ちるので、いなくなったところで上に行き、ジャンプしてジュゲムをやっつけよう。

◆あわてずにまずパタパタをクリア

◆トゲゾーは動きにあわせて越える

◆最上段まできたら、ジャンプ!!

◆ジュゲムを倒して、これでOKだ

86 1UPキノコはとにかく追え！ 攻略法

上になが〜くならんだブロックのうち、ジャンプ台のま上にあるものからは、1UPキノコが出現する。キノコが出たら、すぐに十字ボタンの右を押して、Ⓑボタンダッシュで走ろう。このとき、あんまり急ぎすぎて、1UPキノコを消してしまわないように！　適度な加速、適度な減速が大事なのだ。上のブロックが切れたら、そこで1UPキノコを取ろう。

◆ジャンプ台でま上のブロックを！

◆1UPキノコが出現。追え追え？

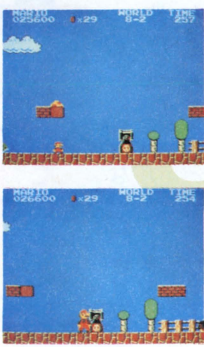
◆出現するノコノコをうまくかわす

◆ここでキャッチしないとダメだぞ

87 パワーアップは砲台の側がいい 攻略法

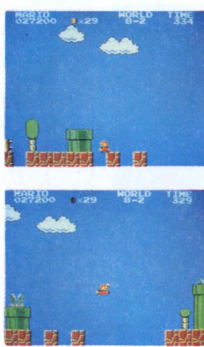
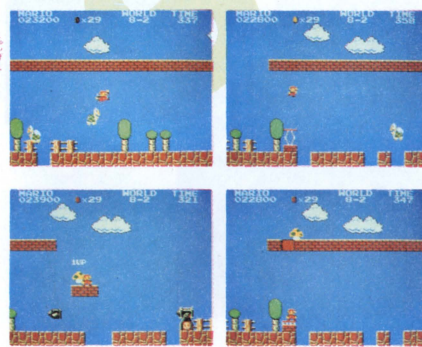
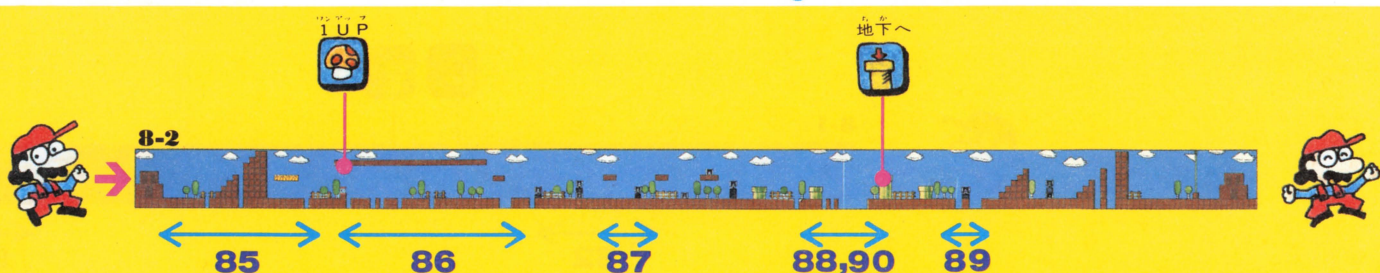
このエリアも、やっぱり砲台が多くて困っているコが多いと思う。やっとスーパーマリオになった瞬間に、キラーにあたって縮んじゃうのはカナシイのだ！　だから、近寄ると砲台からキラーが出てこないのを利用して、砲台に近づいてパワーアップしよう。

◆キノコが出てきたらすぐに取らず

◆砲台の近くで待ってスーパー化だ

88 最難関の穴をクリアしよう！① 攻略法

このエリアにある最難関と呼ばれる大穴。まず下の小さな足場におりて、マリオをできるだけ左によせる。そしてⒷボタンでダッシュして、右の足場に渡ったところで、そのまま大きくジャンプしよう。加速がたりないと、穴に落ちることもあるので注意しよう。

◆できるだけ左によるのがコツだよ

◆ポーンと大きくジャンプするのだ

89 最後のキラーもこれでクリアだ

攻略法

エリアの最後には、中の足場に砲台がある大穴が開いている。この穴は、クリアがむずかしそうだけれど、実はカンタン。手前からⒷボタンで大きくジャンプするだけで越えられるヨ。キラーがいない時を見はからってクリアだ。

➡キラーがマリオを過ぎたくらいで

➡思いっきり大きくジャンプしよう

90 最難関の穴をクリアしよう!②

攻略法

これは88番のものより、もっとシブいテクニックだぞ。大きな穴の手前の土管の上から、そのまま歩いて左の足場に降りる。そこでそのままⒷボタンでダッシュして、なおかつⒶボタンで大きくジャンプすると、とってもスピーディに穴が渡れてしまうのだ。

ⒷボタンとⒶボタンのタイミングがかなりむずかしい高等テクだ。キミはマスターできるカナ?

➡ここからタタタッと歩いて下に降りるのだ

➡ここでⒷボタン! そしてジャンプをする

➡ミゴトに成功した。キミはこのテクができるカナ?

ワールド 8
エリア 3

91 ハンマーブロスをやっつけろ④

攻略法

さあいよいよクッパの本拠も近い。このエリアでは次々にハンマーブロスが出現して、クリアがとてもむずかしい。しかも、2匹ハンマーブロスがいるところには、必ずパワーアップキャラがある。

そこで2匹いるところでは、両方が下に降りているスキに、ハンマーブロスを画面の外にスクロールさせてしまって、パワーアップキャラを取るようにしよう。

ただし、その先には必ず穴が開いているから、落ちないように気をつけること! マップの熟読が大事なのだ。

➡手前の土管で待つのはもうおなじみのテクニック

➡とにかくじっくり待つ。助走のよおぉ〜〜〜いっ!

➡いまだっ! タイミングをはずさないこと!!

➡城壁前のハンマーブロスは、大ジャンプで越える!

ワールド8 エリア4

92 透明パックンフラワーもあった

ウルテク

エリア4はワナの面。土管を入ったり出たり、よく考えて進まないと、おなじところをグルグルまわるだけ。

やっと出てきたのは水中面、底にある土管からファイアマリオになって出てみよう。そして一段高くなったブロックに移り、自分が出てきた土管に向かってファイアボールを投げるのだ。すると、なんと2000点入るのだ。実は、ここに透明パックンが出ていたのだね。

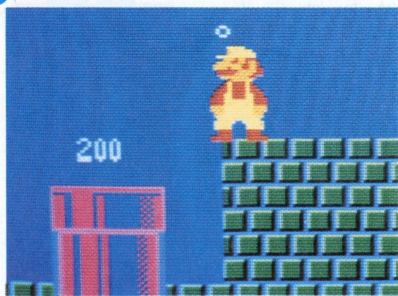
ん、200点？ 不思議そうなマリオです

93 ハンマーブロスをやっつけろ⑤

攻略法

最後の最後までボクらを苦しめるハンマーブロス。このエリアのハンマーブロスは、とにかく待つ。7回ジャンプするとこちらに向かってくるので、そこで大きくジャンプして越えるといいのだ。

い〜ち、に〜いと数えながらじっくり待つ！

十分近づいたところでジャンプして越える！

94 最後のワナも、これでクリアだ

攻略法

最終エリアのワナの面は、決まった土管に入るというものだけれど、もしまちがった土管に入ってしまうと、最初の土管にもどってしまうようになっている。

また、かくれコインを出さなければ入れない土管もあったり、出現する敵もかなりインケンだぞ。かくしブロックのまわりのパタパタや、水中のファイアバー、飛ぶプクプクはきっとキミを悩ませるに違いない。キミのあらんかぎりの力をふりしぼって、みごとにクッパを倒してくれ！ピーチ姫が待っているよ。

①まずはクリボーをやっつけて……

②リフトを使い炎の池を渡るのだ

③この土管に入ると次のエリアに！

④メットに注意してジャンプしよう

⑤パタパタを見とどけてから……

⑥かくしブロックを出し土管に入る

⑦水中ではファイアバーに注意しろ

⑧さあ最後はハンマーブロスだイ！

きみの知りたい技はここ

面クリア攻略法

ハイスコア技

超ウルトラ技

※1-1,70はP70のワールド1エリア1のことです

売り切れ店続出で、なかなか手に入らなかったキミへ

今すぐ本屋さんへ!!

重版ができました!!

徳間書店

この一冊。
スーパーマリオブラザーズ完全攻略本

この本にはスーパーマリオブラザーズのひみつのすべてが載っています!

全32面マップ

多くのナゾを含んでいる8ワールドまでの全32面のマップを、隠れステージも含めてより詳しく再現! これで全てがわかる!!

かくれキャラ

ウワサの1UPキノコの出現位置をはじめ、?ブロックの中身から、かくれブロックの場所、コインのわき出す10コインブロックの位置など、全てのターゲットポイントの場所を明確に表示しちゃったのだ!

迷路パターン

最大難解といわれるワナの面の必勝パターンを、マップ上で完全再現。4―4、7―4、8―4で困ってるキミはもう必読!

ファミリーコンピュータMagazine
編集部・編著

TOKUMA SOFT

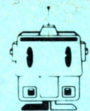
おまたせしました

超浮遊要塞(ちょうふゆうようさい)

EXED EXES エグゼド エグゼス

シルバーメンバーズ

ナント2000名様をドーンと発表!!

編集部がパニくってしまうほどの山ほどの応募を、ほんとうにどうもありがとう♡

先月号には、ロイヤル・プラチナ・ゴールドのメンバーズを発表したけど、今月は一挙に2000名のシルバーメンバーズ達を発表します。

北海道

坂東直哉　今田真治　中舘泰弘　冨田真史　斉藤亮貴　砂田智則　小野善徳　成谷和浩　管野盛　半田修一郎　成田剛　苅谷幸伸　下村孝光　永井敬人　長谷川伸児　坂野文彦　中川純一　市川成紀　山田康弘　梅津秀樹　鶴巻仁　佐藤利樹　遠藤正和　山口努　松浦隆太　広沢守　林良典　尾崎範通　北村貴之　輪島政仁　炭屋秀人　須藤大　仁尾文則　竹内辰弥　佐々木貴裕　片岡孝一　上平裕之　谷内山博人　宮川慎二　松原康晃　佐賀康憲　阿部健太郎　上野勝利　稲葉正紀　中村公彦　三上将孝　藤枝純一　吉田大輔　斉藤亜紀良　松本考知　越智邦明

山田浩史　小谷勝彦　味村一正　坂本弘和　小宮谷聴　宮腰正也　本田進　中村守　長崎能徳　大竹実子　木滑一博　津川毅　佐藤博章　永井仁　土田康弘　鳥羽秀洋　堀幸人　高橋秀嘉　奥村貴士　西嶋隆人　大野清徳　菅原剛　馬渕朋博　安藤有　加藤浩二　田口孝幸　伊谷隆広　真鍋智裕　成沢和宏　立花寛史　武山歩　阿部淳　伊林欣哉　木村力　谷口尚寛　牧口秀彦　久保田恵　小林貴浩　本田雅彦　佐々木聡　林広敬　遠藤毅　大森国敏　安野充洋　松本英広　桑高賢　湯田聡則　小松由希　藤枝裕一　船山幸哉　岩崎剛之

小西聡　東昭世　鈴木譲　宇田川貴司　出林聖悟　山口継範　日向勇人　飯塚忠照　関野直也　佐藤靖　加藤雄一　松山靖弘　川上茂輝　大月英和　塚本弘保　金子智広　本庄充　高畠信一　飯島勝美　浦川秀人　野上友数　角田勝茂

青森

小島雄一郎　倍肴倉宏史　小山雅樹　須藤俊英　久塚淳宏　鳴海文行　村田良仁　梅津春範

岩手

平山順一　半島宗之　佐藤理光　主浜敬　朝倉和弘

秋田

根田昭彦　佐々木賢一　安田正樹　丸屋博　三浦弘太　古村光一　寺島伸

山形

加川洋一　丹野将雄　鷹野哲也　鈴木悟　間宮義晴　鈴木清且　森浩之　武田貢一　秋葉崇

緑正樹　植松悟　菅野敦志　後藤仁　渡辺右崇

宮城

佐藤知紀　相崎崇　今野徹　和田勉

福島

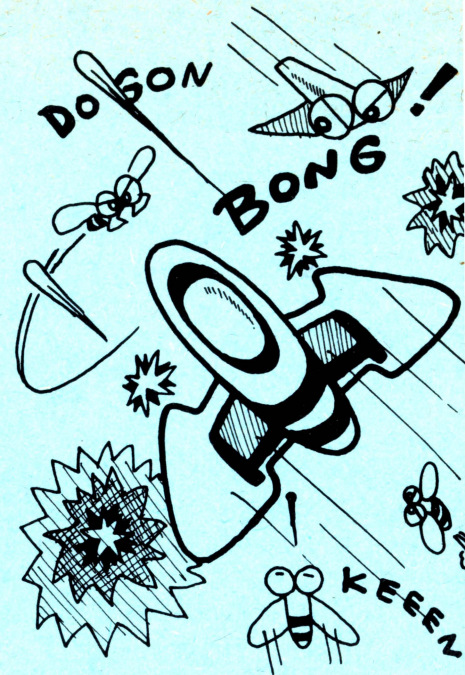
伊藤知樹　武藤功人　菅野哲夫　深沢宏樹　岸本直樹　吉田和之　吉田博之　金子寛　菅野宏

東京

平川悟　中田良一　加藤登　安部公一　浅香亘　下部秀樹　大川拓哉　吉田昌央　大川洋司　渡辺将史　福田公一　清水琢也　牧野英治　鈴木智洋　小幡欣也　西川義隆　三好健一　入山光浩　久保田博明　高梨政明　三上雅弘　江川忠　石脇隆一　芝原茂　高木彰規　杉田慎太郎　入江智信　大橋哲也　坂井昌洋　山下義信　木村雄太　是政秀典　桂島弘昌

神尾慶一　橋本和之　宮沢幸広　杉田俊治　清水邦雄　鏡哲也　丸智宜　白井貴朗　大谷智弘　黒江進一　本間実　山田満　佐藤忠　門間一亀　平林和広　花田康男　佐藤久雄　三浦一浩　望月一平　山田剛　浅沼剛　高田肇　今井威人　重森祐一　岩村尚　久保年彦　大久保幸治　谷川おさむ　今泉親　川原潤　市村和一　紺野泰成　安部匡　高橋一義　河村勝樹　今井貴夫　河野充男　池田実　内田正郎　佐藤裕明　白沢理　山下実　酒巻徹　鈴木博之　和田毅　野仲彰　西沢晃　新井てつや　稲葉淳一　折戸誉一良　佐藤昌幸

東京

横山善光 大橋慎一 大鷲良太 佐藤孝志 関段正二郎 渡辺勇美 山下直之 皆葉孝之 福沢真也 野口実幸 加藤幸男 菊地祐二 松井英明 宇田健一 佐々木秀樹 渕上幸生 中原直樹 水上修一 服部良幸 高橋宏聡 小沢宙史 竹内一雅 高瀬賀裕 鈴木智雄 国広正 引地秀憲 大沼信二 野村恵正 和田秀之 真島義治 菅野秀昭 岸田直裕 五十嵐昭 塚越由貴 目黒剛旨 冨田大三郎

中村貴一 佐藤守 森内正登 村田秀和 星野竹千代 逢坂明範 伊藤真行 葛西貴文 花輪成昭 高橋道明 野崎宰宏 土田連吉 中野智 安部輝之 岡島輝美朗 石川英樹 生野達也 村越正高 山田和寛 飛沢広樹 西尾幸一郎 宮川康彦 江口公一 片桐二郎 池田茂樹 岩政多聞 矢沢寿明 尾田徹 新井潤 種村好展 藤井直樹 中田和宏 吉田周 淡路健大郎 井上雅美 細越直人

久保英之 秋庭利行 清水保臣 山田真二郎 塚松晋 白石晃一 高山二郎 笹本浩 南雄一郎 岩岡克比呂 土倉啓明 上原裕太 杉山圭介 谷真二 槇本裕 牧野秀樹 異ノ谷圭亮 上田倫史 中原是明 舘野竜 須賀崇博 若林聖 渡辺悟志 鈴木喜夫 増田有希人 佐々木信二 斉藤勇二郎 真田剛史 森山智幸 宮本靖博 白井健一郎 高橋功 相馬道暁 鈴木高仁 河合竜二 佐藤博信

後藤賢剛 木村賢治 冬木稔一 岡本高地 阿部太一 小平宏明 柄川一朗 菅間康博 長谷川貞雄 佐藤雅志 島津欣史 石月正史 戸田典孝 浜出亨 坂本穂高 二森泉 久住勝広 高橋忠大 田中文雄 上山大助 川口秀一郎 村上勝憲 山田久志 木津清司 下條亮彦 中根宗昭 市川正二 豊邦秋 古田達彦 滑川十士和 宮崎敏明 大須賀一典 後藤剛士 渡辺弘樹 森太空 伊沢裕司 関久人 小林三正 冨士貴史 野口暁彦 池場智紀 石川守 藤崎英貴 片野隆明 泉義信 郷田満 中川一郎 松島達夫 園田淳之介 山崎純 深沢真一郎

大野希 吉沢貴正 藤川重明 荻上浩一 野崎雅直 小坂大介 山田朋典 牧田圭司 西川弘秋 阿部哲哉 坂爪一雄 本城直 前岩克知 鈴木輝 藤井将一 宮井多加志 船田大助 長妻由一 西野賢史 山崎智史 会沢隆博 豊田裕一 佐藤彰秀 栗城基宏 上田英典 市村実 中西健 吉岡英夫 佐藤裕記 塩田耕一郎 田上正太郎 森山敏伸 小川孝英 石田隆行 松岡秀雄 川妻邦和 石河博規 東幸司 飯塚利也 岡田浩司 木村剛 畑伸一郎 保延昌治 羽生田欽一 重富隆 竹内良知 長内一人 山川久 手塚公彦 石井孝治 伊沢淳

神奈川

清水正人 稲葉崇之 佐藤慶裕 杉浦貴臣 鶴岡洋祐 青月猛彦 塚越有人 佐藤俊朗 柴田昌彦 遠藤敏明 佐野哲史 池田康弘 関口高弘 杉山昌也 米倉征亮 大和田雄一郎 牧宏幸 橋本清和 村沢宏 丸山堅太郎 岡田晋 星昭徳 加藤堅二 井村裕紀 丸山顕則 田原創一 原康裕 栗山幸男 松沢敦史 吉野修 西田智 伊藤孝雄 安藤剛志 藤村英樹 平林優明 狩野大介 滝吉亮輔 斉藤吉之 成田隆史 川上哲 伊藤博行 羽島孝宏 鶴岡哲也 村元順造 桑野学 小柴育宏 加賀傑 菅野彰人 中里雄一 田中英利 白石哲臣

松岡弘一郎 長塚雅彦 荒木正芳 西村昌司 夏建言 平本浩由 山田敏幸 石光文彰 上野雄一郎 芥川大介 奥山武志 平田聡 宮川剛志 青木船洋 工藤勇 藤島研 五井智之 伊藤暢晃 山田勝利 阿野浩二 佐藤豊和 伊勢浩史 玉野豪 梅原敦史 稲垣光直 福田紀明 丸山真一 笹山淳史 篠崎昭宏 野村和之 池亀康勇 栗原克俊 福島朋春 阿高謙一 瀧伊織 村上芳孝 浜地和敏 平沼正志 村上英樹 古思学 古山工 横山哲男 伊藤圭 野本健 加藤康輔 山内明 柴崎努 加藤秀和 大島輝勇 海老原伸一 小林創

高鍋健志 竹村聡 松本良太 高堰浩行 山本賢一 宮澤一智 岩井貴司 坂本政則 山根英和 中村和昭 日高昇 吉田知生 宮田雅之 佐藤哲也 安田真之 柏田雄一 前島将之 佐久間敏明 上西耕平 山本卓也 平野竜太郎 鈴木博之 小椋大樹 浦田英明 林純 高橋隆太 山口直也 中村考志 山田哲 小笠原勲 吉川薫 寶川俊吾 高橋直樹 高橋正洋 村井飛鳥 柳原琢弥 小井土宏昌 大久保勇 兼崎将一 池谷修一 松森直哉 沖野哲史 畦原司 真鍋理亢 千々和拓輝 大津孝祥 大橋智文 末永義尚 斉藤幸治 豊田哲也 稲垣秀祐

千葉

鈴木光洋 小川大輔 深井孝一 田部延也 竹中篤 大沢憲 西村誠 高橋光晶 黒木律正 土岐周一 中村博道 斉藤朝博 佐々木洋一 大塚和也 小安和也 神山佳寛 冨田弘毅 岡田政和 岡本保彦 原康 川村正人 広島範人 泉山一弘 後藤陽介 中島啓行 横山勉 小川和徳 鈴木信一 舟橋浩一 倉田尚 平野義明 牛草公利 石井正基 橋場幸浩 尾崎優 柴田貴章 藤原聖久 坂田真一郎 伊藤和蘭巌 一木堅司 笠井忠臣 永原実伸 大田耕治 池田香二郎 野沢功一 鈴木隆 坂本真士 新井乃武喜 塚本英明 中村健太 飯田隆芳

シルバーメンバーズ発表(はっぴょう)!

千葉

岩崎英登　斉藤栄治　堀越正一　市川明典　海星勲　吉村彰　千葉朋　川島寛之　田代真一　榎本茂夫　安藤行男　太田通弘　梶山崇　古谷光英　高橋重穂　服部浩之　中村ゆか　丸山哲弥　中野聖也　松本任　稲垣鉄也　島名洋秀　越川正一　鈴木貞憲　水野正和　渡来慎　石橋一衛

埼玉

鯨岡健　野口茂樹　石川聖高　伊藤崇　小野寺和之　中島和博　川田賢一　道宗貴人　志方則之　石川元貴　高橋晃一　鈴江裕治　大下知英　細田雅彦　金子正　尾木英樹　鈴木雅和　久保誉　芦川知博　大河原勝己　野口真一郎　森田透子　門井淳　門井健司　梶原俊之　小岩昭裕　生沢雄一　小泉学応　吉村貴弘　東照晃　平林明　吉橋正　前田直樹　三浦直人　村山亮一　西村剛　熊井敬太　小野寺薫　岸秀樹　山本将行　及川敏彦　片桐剛　岡田具明　金子淳　山田博明　細野広光　田辺博隆　渋谷哲夫　神戸孝国　関田彰久　吉田秀晃　飯田大　種部真二　大久保一郎　福原義雄　村田貴紀　熊谷雅彦　平沼澄雄　新井裕大　安達原俊行　大間大資　柳川雅昭　横山一樹　梅沢功一　後野格啓　鈴木英次　田中孝児　松田美津子　伊藤崇　浅賀公彰　内藤秀直　鈴木孝臣　江藤啓二　米森広明　前野欣也　観田武士　鶴田明　酒井一洋　的場優　横田佳昭　小林義浩　古島知久　大澤伸明　岩崎和己　松本和　須藤憲一　岩城貴宜　平沢広行　佐藤真　藤丸美明　加藤雅昭　藤野勇輝　高橋成治　神崎泰二郎　片倉太郎　鈴木弘人　大下修史　高堀裕一　近野卓也　田島範正　吉田弘　松村宗佳　山賀道夫　蒲原史晃　小林俊行　室岡勇　葛西栄一　鈴木規路　広田洋一郎　羽鳥健　川本敏生　関根利幸　平塚訓裕

山梨

小沢政幸　田口正彦　神宮司明　松七五三典幸　井上貴彦　稀代邦哲　浅川文博　原田知彦　名取譲　小田切一也　長田充司　石原和幸

茨城

曽根本浩毅　大島知樹　柴沼丈晴　桜井知明　金子剛　川上健一　庄司直樹　村越伸洋　佐渡大志　深作明伸　田鍋勇治　鈴木隆　古山隆志　塩田義典　清水孝哲　小林良紀　松尾義成　浅野喜之　三瓶公祐　山口幸治　高橋進　桧山茂男　鴨志田智　村田吉文　武澤一至　加藤輝彦　塚本裕己　高久晃　永長真　桜井剛　平島克剛　川末宏明　須長郁夫　厚綿昹紀　稲村享拓　前嶋秀和

栃木

稲見昌俊　杉山貴信　鰭沢勝一　斎藤康明　安藤友洋　斉藤広行　増渕誠人　磯和浩　近藤且元　中川朋季　中野一歩　平井友紀人　長山弘司　小内昭一　桑島亮介　椎名康介　山口将克　菊池健　原宏昭　池田直行　山中浩　古沢利久　宇野澤大輔　片岡慎二　川島徹也　中村徳志　瓦井康行　佐藤弘康　河又伸一　安達剛　大金祐二　沢田東　丸茂賢一　西山秀明

群馬

奈良朗　赤石憲昭　橋本薫　武井文貴　阿部政樹　福田直樹　高橋秀昭　都丸昌弘　大橋章　永井祐二　安藤昌行　石田利明　吉田将隆　斉藤康行　飯塚陽一　堀尾明彦　板垣陽三　石原数正　佐藤浩　吉澤明洋　藤井裕幸　河村具成　根岸和紀　常沢伸行　吉田剛　山口直紀　黒田英男　諸星真　増田知之　井上亨　中沢清　清水秀昭　河田聡　堀越光雄　神山卓己

新潟

関塚広幸　杉田康　佐藤直人　皆川雅生　野口正之　桑原昭紀　内田実　おおももほまれ　小林和也

長野

柳沢正典　西沢浩一　荒井義久　谷口尚一　小林雄司　松村浩幸　宮阪直樹　宮沢義仁　竹前成則　三浦正　古幡茂雄　久保雅一　樫尾和明　土屋浩幸　吉沢英司

静岡

三島渉　和田洋治　中村裕　松下潔昭　小柳純　後藤知孝　早川和訓　池ヶ谷達也　山梨貴行　青島恒夫　岩崎泰充　望月正和　牧野年浩　望月典昭　佐々木豪　辻村圭　坂本繁明　山内博史　池谷康久　鈴木茂夫　藤原清幸　東内信吾　鈴木幹伸　斎藤定秋　石黒芳明　中村達明　中村たけし　幸田直樹　大高健一　鈴木利幸　伊熊一隆　船越俊保　酒田修行　青島大悟　鈴木祐治　松野進吾　酒井淳　加藤正三　大池源之　西野栄敏　大塚啓互　芹沢圭介　渡辺哲也　目黒正彦　渡辺正治　秋山博則　植松力　小田将正　鈴木勝幸　前田哲司　前田祐司　大橋信夫　鈴木潤　栄田智幸　佐藤勇治　椎野圭司　岡本浩一　大石伸章　筑木一人　後藤英也　中田真史　阿部貴史　梶井清志　飯塚秀夫　宮崎貴志　大塚省吾　中村毅　渡井邦幸　金子知洋　尾崎和人　深見貴幸　鈴木孝明　増田吉通　八木重樹　谷真樹　相羽進治　鈴木利幸

愛知

竹下公夫　綱本良　金田良平　岡部真明　河合雅人　栗林章夫　小神明典　高橋博昭　村松一平　山本道久　加藤浩章　榊原宏和　横山貴至　横山貴至　長沼勝利　立木成幸　毛利力也　山田誠　牧野哲雄　山口晃　村田英一　丹羽孝行　石川正人　宇都禎文　藤田道生　佐藤勇　三木健司　小島優　中栗正人　星井和仁　伊藤健一　川瀬昌巳　愛甲武志　服部敦　船橋尚行　伊藤直宗　窪田浩二　中野宏之　渡辺克巳　内藤昌宏　佐藤秀樹　深水慎悟　鬼頭忠男　鷲野友嘉　紅谷欣成　石垣晃　西山尚来　竹内弘義　平野善久　折井秀樹　有賀伸洋　兼井裕史　杉本明弘　山口正徳　多米秀年　田中隆盛　稲垣伸比呂　伊藤稔　中西良弘　高橋憲一　沢田朋克　近藤伸也　山田崇史　渡辺浩史　高井純一　川崎洋史　小島一浩　大矢祐司　井戸田大三　新井良一　武藤潤　久米邦夫　野々垣正之　櫻井信也　谷嶋英二　溝口徹也　篠田正二　古海克将　鈴木貴久　高見悟郎　山下義浩　柘植達矢　奥和樹　須田貴士　尾籠好博　杉浦文人　伊藤覚　水島清久　玉越荘平　山口勲　加藤高徳　原田直樹　安井均　堀内貴之　山口剛広　馬場光雄　吉田和幸　平田和久　小林一三　大村哲也　大橋國広

愛知

寺腰信彦
武市久
村松弘規
稲垣昌央
犬塚公仁
鈴木潤二
高瀬達雄
田渕学
近藤健司
大島英雄
辻守
野々山明宏
吉本直也
柴田隆幸
加藤和浩
小原健志
日比野兼孝
守矢茂樹
山口博之
入谷宜伸
三浦拓也
石原崇
加藤廷顕
服部潤二
向英明
佐々淳一
関本秀和
勝俊博
小野田博行
後藤裕輔
小松弘典
村田智崇
藤方恒博
花村和彦
河合健矢
八木俊憲
本間政之
今井敏郎
蟹江学
倉根大太郎
門井俊憲
西井裕和
本部満紀
加藤雅人
成瀬輝之
伊藤貴司
伊藤一成
浅野良成
大野晃一
塚本吉郎
角岡直哉
杉浦守
水野貴幸
祢宜田光広
磯村知彦
清水昭博
早川正範
三林一城
洞田貴義
山下詠市
水谷光志
大蔵康二
山岸誠
川口将明
石黒伸太郎
田中勉
猪飼円次
石田浩久
山内由之
岸田秀成
小酒世史
岩田哲明
新美貴司
関谷洋治
竹内順一
山田一成
新浪幸雄
平井宏幸
鳥居満
今田雄二
伊藤尚樹

岐阜

沢田尚久
戸川文男
守屋誠
栗本英司
林伸幸
中川幸弘
谷口一也
鈴木知介
服部芳典
後藤雅由
山本直樹
林尚
吉田晃
可児成弘
岡野浩之
加藤和幸
小木曽慶治
伊藤広
佐藤芳裕
山田浩二
伊藤伸弘
井藤和彦
衣斐良成
大塚千寿生
岡本浩司
小倉広訓
牧村恵二
松浦正人
洞山徹
渡辺和芳
小池岳彦

三重

安藤裕之
堤一浩
和波辰弥
市川修
森智也
祖父江伸司
藤浪秀之
山田財士
後藤明
鈴木宗太
横山賢一
中村由幸
木村伸
小川卓哉
木村技
横井昭人
浜口直嗣
中島幸則
松井信和
小林和考
長野文典
藤田勝行
中森正顕
宮本仁
鳥居貴幸
浜口正樹
三橋博之
横井成文

大阪

戸和寛文
松井孝
磯田博之
朝原康博
矢幡和之
大薗洋
大津道男
倉升強
砂畑美宣
中原健太郎
森資和
新田弘基
福永英生
大村豪
平田稔
佐々木隆志
松嶋良治
松本一宏
津村幸一郎
遠藤孝司
吉田泰規
岩木馨
渡辺英樹
小畑裕
山本秀樹
中山真作
谷口宗敬
岩上峰三
家高周司
米谷次彦
吉田哲男
藤元孝司
大友典彦
竹村明晃
西田和生
根角耕司
原田康弘
寺西豊信
田中浩
岸康治
日野上雅彦
浅田浩司
吉尾敬一
角谷征誠
細井敬夫
宮脇正和
利岡仁
小林るい
松本孝也
舟木三郎
向頭真一郎
赤石道秋
川原知章
野口幸治
宇出津修一
松岡稔朗
柳聡
松山貴彦
高木知茂
堤慎一
井出真也
大山敏弘
春山礼孝
安達健
村吉裕二
藤谷仁
西村嘉文
古別府信作
荒木健一
横山孝一
柴則行
松室理
堀江忠輝
内山尊昌
加茂真一
由良泰章
国友則男
広田直樹
尾西邦友
大住隆宏
野田幸治
岩田修一
沖田耕一
岩崎裕之
丸山隆生
桜井義孝
岡田仁
森本孝昌
原田義斉
中尾靖弘
藤山英樹
山田貴宏
一之瀬嘉博
藤田浩幸
尾崎貴弘
徳永真之
智知真司
森瑞紀
功力貢
竹田慶紀
豊政貴史
中島智也
川村大
島田浩行
山本隆
伴瀬好寿
国松利樹
朝倉孝之
青柳勇次
柳田剛志
古賀秀年
杉村勝大
内田秀和
橋口博実
西村英史
吉田治一郎
三富正彦
小山伸
棚橋和也
兼森昭徳
古賀等
石塚真早生
部谷行博
吉田賢史
あら木ゆう一ろう
井口健志
奥野英樹
山田義雄
田中和也
樋口和彦
渡圭一
祢覇智康
川田稔
山口将範
橋本吉弘
相築伸二
早瀬光次
岡本公一
竹内康一
阪本征仁
浜田勇基
竹内忠裕
槇原義裕
森口昭典
吉岡満
山野辰一
坂田清彦
増尾孝一
森口恵吾
山本都靖
橋本良祐
門田健
蘆原大統
佐々木裕之
名古正晴
畑中良信
野田稔大
北村安揮男
岩川憲一
坂口晃一
倉本浩行
吉川良一郎
武井聡
間瀬功一
穴田勝治
上野剛
矢野貴史
石橋渉
浅井昭典
石田勝
小川貴幸
前田英行
北野剛史
東隆行
佐藤秀樹
西村潤一
惣谷敏之
木村隆
藤田真之
重里憲広
加藤和人
小西健悟
佐々木一
中山健治
堀井健
奥田国彦
山下恵広
犬飼徹
橘靖弘
山下二郎
山下亮
池田力
東博文
奥智也
橋野太
岸本好史
鐘築利規也
三宮紀彦
佐藤秀満
山本純一
桜井正信
武内隆司
阿児直之
福岡良太
山本正一
長谷口雅之
安達雅彦
柳沢彰
川端浩平
木田努
佐野克治
山中伸二
斉藤大哲
嶋田周平
城元稔

和歌山

亀井貴弘
木村隼人
嶋本勝治
庭山恵介
東谷充昭
前田昌彦
山本明則
中山和之
松村康則
五島貴央
大玉秀輝
中野毅
西岡弘勝

奈良

長谷川光寛
黒河秀典
小畑喜道
清水義智
堤光司
通山晃彦
藤原秀樹
浅井三郎太
森本篤史
木本幸夫
初瀬文隆
三田村文寛

京都

石田力也
城秀樹
藤井祥司
阪田高之
中村進一郎
白木弘史
谷口一夫
石倉功也
吉田賢司
山下尚紀
桂豊
岡本繁
高木政和
上田好秀
福山和昌
笹森洋
呉林純一
東原亮文
田中政嗣
麻田貴史
原田朋
谷本賢司
藤塚篤
高山幸生
松中章
山本陽二良
小林賢治
谷教男
鴨垣剣太郎
森和行
鍵村久史
大橋康宏
梶原一太
森田清志
佐々木尚介
木下敬規
阪田晃弘
中村俊介
高橋美木
真田周輝
岩崎芳雄
松本英之
佐藤慎一
伊藤央
服部良成
田川祐一郎
嶋田順一
杉本達弥
沢田幸次
大筆賢太郎
野口育良
橋口嘉春
池端誠治
吉田秀紀
西本豊
豊岡学
藤林祐一
大野秀樹
中沢貴文
長谷川武
畑中淳
河内淳
小西裕一
戸塚功
茂幾達也
樫原大樹
吉岡寛記

滋賀

吉谷直弘
谷川満隆
駒井力
兼平徹
水野義弘
広瀬晶規
鈴木幸治
萬谷晃司
市岡英二
伊藤英樹

兵庫

五島裕輔
今西秀樹

シルバーメンバーズ発表！(はっぴょう)

兵庫
上島正雄　川村陸　藤原博文　津金沢光平　森本健嗣　中浴剛　八十川光久　岡高凡　野崎誠　正垣秀樹　岡田好昭　広田敏之　斉藤均　大塚保仁　大野勝吉　房安正博　奥田洋介　高橋大　仲村博幸　塩谷昌弘　三浦英之　菊池聡　好村典彦　岡田欣也　松下紀夫　椿勝　左幸田智也　蒲池昌親　三村隆夫　田畑哲也　松本典久　石井修司　上田宏伸　古川毅　辻井文司　脇智弘　滝本弘昭　前中伴之　林渉　新庄良章　鷲北恭太　多田哲也　下江宏征　小金丸博司　成見学　青木貴　山本剛史　中島廷尚　藤枝真樹　友金秀樹　半谷喜正
片岡正智　野田佳男　野村光　藤川純一　植野隆久　小松弘典　小林優　谷口智也　片岡政信　藤岡孝晴　足立武嗣　永野健一　福田好　神田守　神田正明　繁田慎一　重本恭秀　田中達也　下神勲　浜田成章　平松典弘　塚原啓稔　井原英一

香川
図師慈久　杉元義弘　吉武慎　谷口英樹　竹中恵一　窪田千秋　武下和彦　高木浩二　金丸満

徳島
上田亨　美野良典　村上孝雄　猪子裕　植野伸二　斉藤弘幸　後藤田秀司　村井真一　西本隆　尾関達也　安西泰彦　大平諭志　亀井宣嘉　守山雅浩　大高裕志　鳥羽淳司　田尾安史

愛媛
吉田真也　山本裕一
森本雅和　栗原昇平　馬木淳二　越智勇　小野植強　西村幸保　上田貴可　谷尾寛幸　今井慶幸　鴨頭義人　別宮祐治　有元秀樹　斉藤大工　森田友也　池外孝宏　小澤仁志　富永芳樹　三好一義　武内厚頼　大塚良一　柳光孝　水沼秀典　稲沢治　森正亨　西崎康全　宮下扶佐雄　山下志功　三宅高史　高橋卓也

高知
田頭弘行　寺川幸一　嶋本貴一　川渕稔弘　石黒秀行　浅野正人　高橋貢　浜口修一　関卓也　山中真仁　北村博一　北村隆行　下元悟史　藤本知也　佐藤澄枝　佐藤永二　成岡敦司　渡辺大祐　中屋健一郎　猪野々雅己　近澤真人　藤川賢一
弘田武彦　井上肇　梅原隆広　藤井剛　高橋斉　大西章仁　黒岩幸二

石川
広瀬真也　林一行　上原謙一　杉村正太郎　梅谷基樹　内田宏明　上田健一　小竹昭彦　松田幸光　藤田秀政　山下重隆　中山哲也　中山伸二　橋場幸雄　宮元康文　林純也　出山真広　小上防光則　出雲力　今江浩二　滝田正樹

富山
七徳三平　木下宏　加藤雄二　鷲塚秀格　堀井克展　沢田幸宏　永森聡　高倉富士男　長慶和雄　新村和宏　岡田学　田嶋敬　四十住真之　余川誠　大浦亨

福井
林淳一　岸田昇　野尻良知　山崎和彦　中江正　竹下哲也　高橋常夫　野村裕之
中谷伸司　中野誠　岡田明　岡本淳　山田明宏　樫原昌弘　川端康弘　竹内正樹

広島
青井祐輔　中本和宏　馬渕務　久保慎一　本多智　河原亮　中西正志　山本謙二郎　今井崇勝　長沢琢磨　加藤貴之　江坂典彦　木村宗敬　小袖啓介　宮本道治　大島茂　新谷弘志　中村浩次　熊本恭丈　久保河内剛実　横田一宗　西村将史　堀部伊知郎　菅岡修　田口真也　山本要　栗山卓磨　林和史　山口文孝　福岡慎吾　原田憲二　中間光健　河野顧憲　竹広忍　渡辺浩二　滑和真　西本修敏　児島良治　藤井正尚　生雲貴憲　香口拓也　沖秀憲　毛利裕一朗
川崎武　斉良義彦　竹田修尚　西村芳展　山本順二　安達雅浩　大成伸介　山本一也　金尾徳道　藤井和彦　溝口典之　黒須康利　岡田新治　中谷浩二　新谷竜二　松川英志　中本陽介　木村佳明　貞国篤也　新谷健一　梶本健太郎　村井一樹　中岡英　浜崎義隆　高宮唯晋　瀬戸正典　佐藤克矢　水谷賢一　鳥星剛　渡部純　高木修司　堀越弘二　松葉政樹　有馬正治　小田原透　栗城光司

岡山
氏家康範　川西義友　岸本健　田中一郎　太田昌利　植田貴文　島村徳郎　谷野淳　阪田尚彦　松田理　妹尾貴丸　大塚清志　峠田恒次　唐谷陽　坂川広志
川部淳一　前田潤樹　前田訓宏　石井勝　松枝雪雄　佐倉猛雄

鳥取
福長淳　山形薫　谷口賢司　奥田一仁　赤尾謙介　吹野真弘　高間成人

島根
福田圭二　小村伸廣　松浦慎一

山口
丸崎陽太郎　片岡史隆　山下泰弘　浅山大樹　河野哲也　石井幸男　杉本功　安村政高　長尾隆司　久保史生　小池広高　上田竜司　安田貴夫　城島崇広　植木淳　藤本敏夫　杉本義幸　柿並義宏　岡崎竜哉　秋元義夫
正路秀樹　福田和久

福岡
辻英治　庵原優治　杉野真一　師岡忠則　大久保慎也　中島敏博　金子真也　石松隆　沢田健　武田憲和　貞乞洋祐　貞弘賢太郎　瓦田剛　時松義弘　金秀太郎　栗山覚美　樋口信彦　吉武哲治　藤吉和宏　山崎直樹　松本隆　広田典昭　佐藤吉朗　伊東丈博　森俊介　松原誠　古海晃　北嶋巨樹　山崎眞裕　豊福浩一　石橋弘樹　中川原哲也　高山勝行　小山茂宏
手島靖　田中篤史　飯田勝広　柴田隆之　橘信洋　前田稔　楢崎勝也　足立龍治　竹下康宏　永野鉱二　松村順市　木野学

佐賀
白水秀和　野崎陽平

長崎
山田和信　藤木清二　渡辺誠

熊本
森健太　清水大輔　宮本健二　相川直毅　八浪公輔　井上一熊

大分
高矢賢一　斉藤英利　菊池貴　中村賢一郎　田代耕士　小川涼

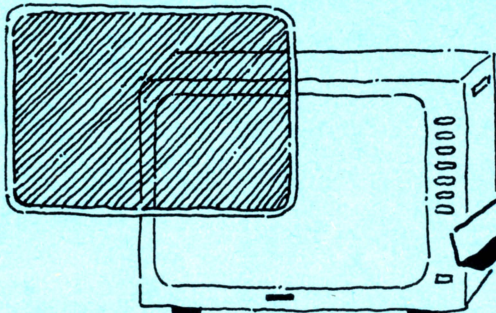
宮崎
湯浅憲治　桜井昭彦

鹿児島
山元一永

沖縄
金城正史　普久原純一

以上敬称略(いじょうけいしょうりゃく)

スーパー元気情報
日本全国わくわくランド。いろいろ情報、
電話でアクセス。少年少女の情報ソフト。
ファミコンぴったり、
いま、時代は"る〜んる〜んこ〜る"
第4号好評発売中！A5判450頁
定価
390
YEN
本屋さんで買ってほしい！
ウルトラ
少年少女の超テク体験
120,000!!
'86テレホンサービス全情報
る〜んる〜んこ〜る
で
パワー・アップ
"ハレー彗星を追え!!"や"日本全国最新レジャー・スポット"など面白トピック情報が大満載
内容■ニュース●気象●スポーツ・レジャー●旅・観光●音楽・芸能●教養・趣味●悩みごと●健康・医療●経済・経営●住まい●暮らし
(財)電気通信共済会
〒105 東京都港区虎ノ門3-8-21 虎ノ門33森ビル
☎(03)459-7081 FAX.(03)433-3434

TOTAL SUPPLIER OF MICRO COMPUTER GOODS
Addcom
★お求めは全国の玩具店、有名デパートの玩具売場、パソコンショップでどうぞ。
ハイスコア
高得点をねらえ!!
TV
ゲームアイ
パソコン・ファミコン等TVゲーム専用
■15インチ用／1,500円■19インチ用／1,900円
●15インチ用／14・16インチ兼用●19インチ用／18・21インチ兼用
※16インチの場合は一部取りつけられない機種がありますのでご注意ください。
Jump!!
ハイスコアをねらうポイントはこれだ!!
●画面のトーンがはっきりして、キャラのこまかい動きが素早くキャッチできる。●フリッカ(画面のゆれ・ちらつき)がなくなり、画面がとても見やすくなる。●紫外線をカットし、可視光線もやわらげるので目がつかれない。●だから君のテクが100パーセントいかされ、ハイスコアにつながることまちがいなし!!
TVとハードをつなぐ
延長ケーブル2m
〈TVゲーム用〉 ■500円
●パソコンやファミコン等、TVゲーム用に最適。●TVと4mもはなれた所からゲームを楽しめる。●ケーブルがつっぱらず、じゃまにならないのでお母さんも安心しておうえんしてくれる。●だから君のゲーム感がさえ、今まで以上のハイスコアがねらえるぞ!!
ハイスコアシリーズ 近日発売!!
●TVゲーム用ダストカバー
君のハードをホコリから守るステキなカバーだ。!!
●TVゲームソフト用ケース
(メモノート・シール付)
君の高得点のヒミツがぜんぶメモできるぞ!!
●TVゲーム用キャリングハンガー
持ち運びにスゴク便利だ。セイリ、セイトンにバツグン!!
アドコム電子株式会社
本　社／京都府長岡京市天神1-8-7
☎(075)955-5231(代)
東京営業所／東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F
☎(03)359-3345(代)

★パソコン・ゲームを劇画で！ファミコン・ファンも大集合
ひとりで遊べる本！
★西東社シミュレーション・ブックス
特別プレゼント
ファミコン・ゲームソフト
100名様にプレゼント
詳しくは、当シリーズさしこみの愛読者カードをごらんください。
ド
もしキミがたった一人で大自然の中―峡谷、無人島、あるいは砂漠にほうり出されたとしたら…。キミは無事生き残れるか？
★絶賛発売中！
⑤さいとう・たかを
サバイバル・ゲーム
懸賞作品募集中
賞金30万円
詳しくは本書をごらんください。
★続刊
⑮さいとう・たかを（仮）
大脱走
無実のキミはこのげんじゅう刑務所から脱走できるか？
❶大統領を捜せ!!
❷ウォー・ゲーム
❸スターウォーズ・ゲーム
❹完全犯罪ゲーム
❺サバイバル・ゲーム（さいとう・たかを）
❻300X年宇宙大作戦ゲーム
❼ウォー・ゲームII
❽ベースボール・ゲーム
❾恋うらない・ラブアタック大作戦
❿ミッドウェー海戦ゲーム
⓫探偵クイズ・ゲーム
⓬密室殺人
⓭異次元間エレベーターの謎
⓮ロシア不正規隊（さいとう・たかを）
⓯（仮）大脱走（さいとう・たかを）
⓰宇宙戦士ミリー《懸賞作品当選作》
●定価580円
●既刊15冊・新書判
〒101東京都千代田区神田錦町3―15
☎(03)-291-5815(代) FAX番号(03)233-2466
せいとうしゃ
西東社

勇敢なるキミたちに
……旅立ちの第一歩
任天堂
3月下旬発売予定
2600円（マニュアルつき）
FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
謎の村雨城™
全キャラ紹介
雷鳴とともに村雨城に降り立った"ナゾの生命体"。いま、すべての謎を解きあかすため、青年剣士"鷹丸"の戦いの旅がはじまる……。
©Nintendo

攻撃武器について

ゲームをはじめる前に、鷹丸のこと知っとかなくちゃ！　まずは鷹丸の武器を紹介。ゲーム開始時は刀と小柄だけだけど、ほかにも使える武器が3種類あるぞ！

刀

コントローラのⒶボタンで使えるのがこの刀。鷹丸は剣の達人だ。ジャマな敵をバタバタ切り倒し進もう

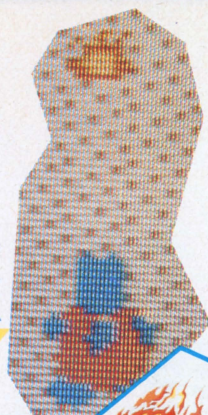
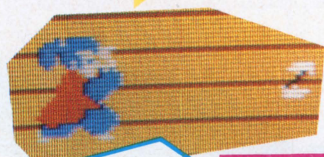
小柄

ゲーム開始時にⒷボタンで使える飛び道具。威力はイマイチだが、離れたところにいる敵を倒すには便利な単刀だ

火の玉

隠しキャラの宝を手に入れることにより、Ⓑボタンで使えるようになる飛び道具。ただし、使用回数は決まっており、使いきってしまうと、もとの小柄にもどってしまう

風車剣

隠しキャラの宝をとることにより、Ⓑボタンで使えるようになる飛び道具。火の玉同様、使える数には限りがある

イナズマ

隠しの宝をとるとⒷボタンで使える。最後のムラサメとナゾの生命体以外は全て1発で倒せる強力な武器だ。使用回数は3回のみ

敵に当たると気絶。タイムオーバーとパワーダウンで1ミス

謎の村雨城

PUSH START BUTTON

©1986 NINTENDO

初公開、これがタイトル画面だ

画面表示について

つぎに紹介するのは画面の上部にある、鷹丸のデータ表示部分。ゲームを進めるにはとても重要な部分だ。常に注目していよう！

鷹丸の飛び道具（火の玉と風車剣）の使用回数を表示。これは隠しの宝や、巻物をとることによって増やすことができるぞ！

ある敵をある条件で倒すと出現。とると忍法の数が増える

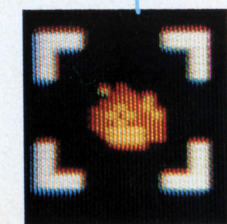
敵の攻撃をうけると減っていく鷹丸の力。最初は■が4から始まり0になると1ミスだ

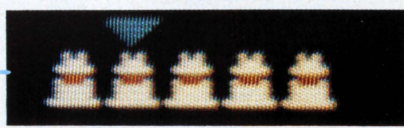
P×04

鷹丸の残り人数。最初は3人だが、ある宝をとると増やすことができる

021300

現在の得点が表示されている

常に鷹丸のデータが表示されている画面上部はとても重要

現在Ⓑボタンで使える飛び道具を常に表示。忍法の残り数とともに注目だ！

道中も城内も決められた時間内にクリアできないと鷹丸が1人減ってしまう。ここでは残り時間を表示

青、赤、緑、桃の"道中＋城内"と村雨城で1ループ。ループ内のどこまできたかを表示

謎の村雨城

さて、いよいよ敵のキャラクタたちを紹介していくぞ。ポイントは、①鷹丸のうけるダメージ(力がいくつ減るか)②倒したときの得点、③敵の攻撃武器、④どの武器なら何発で倒せるか……の4つ。

まずは青雨、赤雨、緑雨、桃雨城へ向う道中の敵たちだ。

⬆道中は、草原、森、河原、岩山の各シーンで迷路状に構成

表のみかた

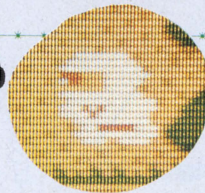
ダメージ		得点		
敵の武器				
イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀

何発でたおせるか

下忍(1)

1		100		
なし				
1	1	1	1	1

青い忍者はウロウロするだけで攻撃してこないが、体当たりされると鷹丸の力は1減るだ。

下忍(2)

1		100		
十字手裏剣				
1	1	1	1	1

白と黒とに点滅しながら、画面の四隅から4人で出現。十字手裏剣を1発投げて消える。

下忍(3)

1		100		
十字手裏剣				
1	1	1	1	1

黒い忍者は2種類いて、十字手裏剣を2発投げるのと1発しか投げないものがいる。どちらも倒しかたは同じ。

下忍(4)

1		100		
十字手裏剣				
1	1	1	1	1

赤忍者はウロウロしながら十字手裏剣をランダムに投げ、時間がたつと消えるのが特徴。

下忍(5)

1		100		
時限爆弾				
1	1	1	1	1

白い忍者は武器の時限爆弾を置いていく。このバクハツに巻きこまれたら力が1減るぞ。

中忍(1)

1		300		
雷玉の術				
1	1	1	5	1

鷹丸が画面の出入口に近づくと出現。出現付近をウロウロしながら雷玉を投げ、攻撃してくる。

中忍(2)

1		400		
火炎の術				
1	1	1	2	1

鷹丸が出入口に近づくと出現。鷹丸をしつこく追いまわしながら、火炎を投げてくる。当たると力が1減る。

土ぐも

1		200		
十字手裏剣				
1	1	1	1	1

鷹丸が1つの画面でいつまでもグズグズしていると土の中から出現。十字手裏剣を3発投げ、土の中へ消える。

山ぞく

1		300		
おの				
1	1	1	1	1

岩山でのみ出現、いったりきたりしながら、おのを投げてくる。当たると力が1つ減る。

天狗

1		500		
つむじ風				
1	1	1	2	1

森でのみ、木の上から出現。つむじ風をあやつる妖術使いだ。出現と同時につむじ風を投げてくる。

城内編

城内とは、青雨城、赤雨城、緑雨城、桃雨城の4つの城の内部のこと。どの城内も迷路になっていて、先の城ほど広く、迷路も複雑になっている。どんどん進んでいって、城主のいる部屋を捜そう！ 城主を倒し、謎の玉を手に入れればつぎに進めるぞ。

⬆城内の背景の色は、城の名前の色と同じだ

下忍(1)

道中で出現した下忍は城内でも出現。ただし下忍(1)のみは、色が変わり、城の背景の色と同色に！

⬇赤雨城内

⬆青雨城内

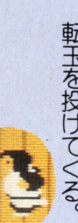
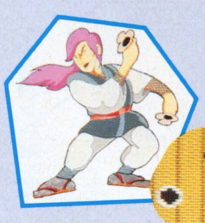
⬇桃雨城内

⬆緑雨城内

中忍(1)

青雨城内と赤雨城内で出現し、雷玉を投げる。実は、性格、攻撃武器ともに、道中のものと同じ。

中忍(3)

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	300	回転玉の術	1	1	1	5	1

緑雨城内、桃雨城内でのみ出現する女忍者。鷹丸が出入口に近づくと出現、回転玉を投げてくる。

中忍(4)

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	400	火炎の術	1	1	1	2	1

各城によって、姿、色が違うが、すべて鷹丸を追いかけながら、口から火炎を吹き攻撃してくる。

侍

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	300	刀	1	1	1	1	1

鷹丸にまさるとも劣らずの剣法の名人。常に刀をかまえ、振りあげ、おろすスピードはとても速い。

門番(1)

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	0	なげなわの術	1	1	1	3	1

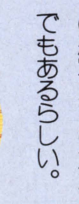
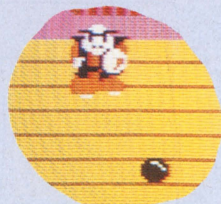
各城の階段の間に3人ずついる番人。これを倒すと、階段が降りてきて、城主の部屋へと進める。

城主(1)

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1000	4連玉	1	5	5	7	×

青雨城城主。ナゾの生命体にあやつられ、謎の玉を隠し持っている。城主は、刀では倒せない。

城主(2)

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1000	4連玉	1	5	5	7	×

赤雨城城主。ナゾの生命体にあやつられている。付近一帯の忍軍たちの大ボスでもあるらしい。

城主(3)

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1000	4連玉	1	5	5	7	×

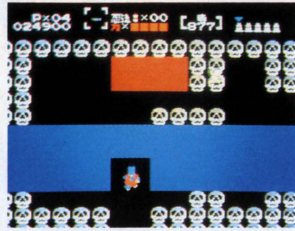
緑雨城城主。ナゾの生命体にあやつられている。自分でも忍術を心得、鷹丸が近づくとワープする。

城主(4)

ダメージ	得点	敵の武器	イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1000	幻花の術	1	5	5	7	×

桃雨城の女城主。華道の名手で、昔は美しかったらしい。8方向に飛びちる花びらを武器とする。

謎の村雨城

4つの城で城主たちを倒し、青、赤、緑、桃色の4色の謎の玉を手にすれば、いよいよ〝ナゾの生命体〟が待ちうける村雨城。この城のどこかに生を受けた石像〝ムラサメ〟とすべてをあやつる〝ナゾの生命体〟が。キミはこのスペシャル編をクリアできるか？

✪村雨城は一度は死んだ城。まっ暗な内部にはどくろの壁が……

邪鬼

ダメージ	得点
1	100

敵の武器：鬼火

イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1	1	1	1

村雨城の中には緑色の鬼が住んでいる。やっつけてもやっつけても、どくろの壁や水の中より出現。鬼火を投げては消える。

中忍(5)

ダメージ	得点
1	300

敵の武器：玉

イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1	1	5	1

死者の国よりよみがえった中忍。髪をふりみだし、玉を投げてくる姿はとても不気味。出入口付近をウロウロし、鷹丸の行く手をふさぐ。

中忍(6)

ダメージ	得点
1	400

敵の武器：火炎の術

イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1	1	2	1

死者の国からよみがえった中忍。ナゾの生命体にあやつられ、鷹丸をしつこく追いかけながら、口から火を吹き攻撃してくる。

門番(2)

ダメージ	得点
1	0

敵の武器：光玉の術

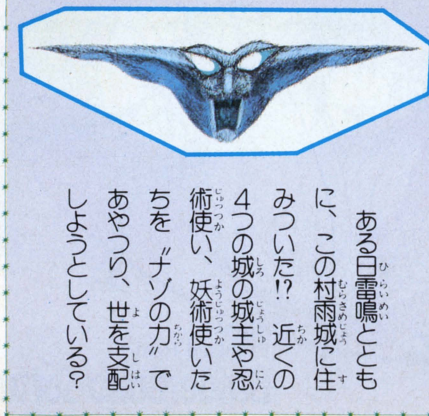
イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
1	1	1	3	1

ナゾの生命体によって、この世に生を受けたこま犬。石像〝ムラサメ〟の部屋につづく、はね橋の番をしている。これを倒すと先へ進める。

ムラサメ

ダメージ	得点
1	5000

敵の武器：鬼面の術

イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
2	6	6	10	×

もとは祭事に用いられていたらしいが、村雨城が死の城となってからは誰も見たことがない。〝ナゾの生命体〟が住みついている？

ナゾの生命体

ダメージ	得点
?	?

敵の武器：?

イナズマ	風車剣	火の玉	小柄	刀
?	?	?	?	?

ある日雷鳴とともに、この村雨城に住みついた!? 近くの4つの城の城主や忍術使い、妖術使いたちを〝ナゾの力〟であやつり、世を支配しようとしている？

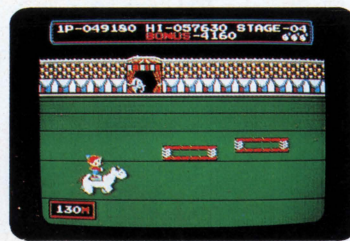
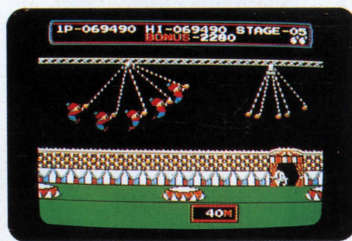
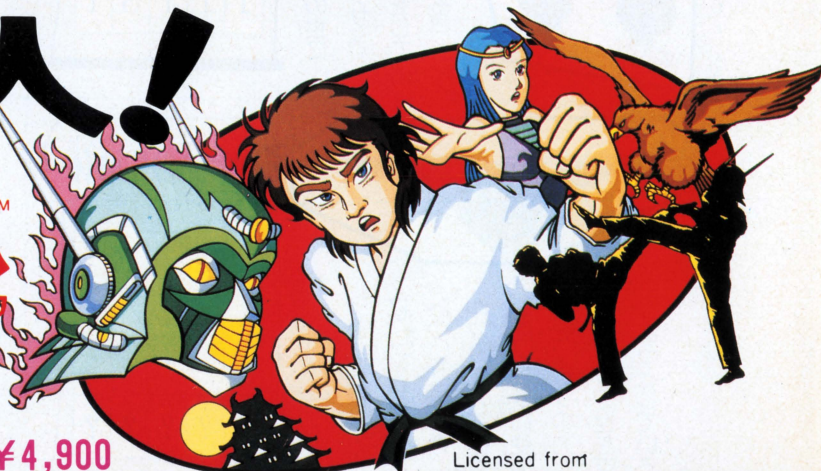
君は名人！

今、ドリームサーカスの幕が上がる。

メーカー標準価格
¥4,900

Ladies & Gentlemen, this is the biggest entertainment tonight............

司会者の声が会場に響いた。いよいよ幕が開く。ああ、神さま、どうかぼくを助けて——君は思わず心の中で叫んだ。もう高いところが苦手とか、ライオンが恐いなんて言ってられない。もし、このショーで失敗したら、愛しのジェニーを憎きライバルに奪われてしまうんだ。ドリームサーカスの団長は、ひとり娘のジェニーを一番うまい奴と結婚させようとしていた。それは当然君であるはずだったのに…ところがどこからかキザなアイツが流れてきて、しかも空中ブランコが特別うまいときている。！負けられない。！君は再び心の中で神さまにお祈りをした。さあ、行くぞ、一生一度の名人技のご披露だ!!

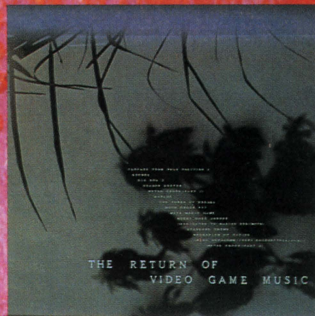
★　★

当ドリームサーカスでは、玉乗りや空中ブランコなど、5つのステージを、難易度別に2タイプ用意して、君のご来場をお待ちしている。演技のバックに流れるBGMもいろいろあって楽しいよ。

Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル事業部
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビル5F TEL.06(363)1221

協力 namco

これがオリジナル・ゲーム・ミュージックだ！ゼビウス、タワー・オブ・ドルアーガ、リブルラブル、ディグ・ダグ他を収録したこのレコードを聴いて、ゲームをシミュレーションしよう。

■ NOW ON SALE!

ビデオ・ゲーム・ミュージック
XEVIOUS/BOSCONIAN/PAC-MAN/PHOZON/MAPPY/LIBBLE RABBLE/POLE POSITION/NEW RALLY-X/DIG DUG/GALAGA ●監修・細野晴臣 YLR-20003 YLC-20003 各¥2,000

スーパー・ゼビウス
SUPER XEVIOUS/GAPLUS/THE TOWER OF DRUAGA ●監修・細野晴臣 YLR-12002 ¥1,200

ザ・リターン・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック
FANFARE FROM POLE POSITION II/GROBDA/DIG DUG II/DRAGON BUSTER/METRO CROSS (PART I)/GAPLUS/THE TOWER OF DRUAGA/MOOD ORGAN ♯27/META MAGIC GAME/MERRY GOES AROUND/STANDARD THEME/MECHANISM OF VISION/METRO CROSS (PART II) ●上野耕路、他 ALR-22004 ¥2,200

■ CD 4.25 ON SALE!

ザ・ベスト・オブ・ビデオ・ゲーム・ミュージック
XEVIOUS/BOSCONIAN/PAC-MAN/PHOZON/MAPPY/LIBBLE RABBLE/POLE POSITION/NEW RALLY-X/DIG DUG/GALAGA/FANFARE FROM POLE POSITION II/GROBDA/DIG DUG II/DRAGON BUSTER/METRO CROSS (PART I)/GAPLUS/THE TOWER OF DRUAGA
32XA-66 ¥3,200

Alfa™
アルファレコード株式会社

同時発売
ハイドライド・スペシャル
イメージソング
エンジェル・ブルー
唄 ちわき まゆみ
WTP-17838
¥700

トエミランドからうれしいW(ダブル)プレゼント

1 世界にたったひとつ。君だけの認定証を発行。

アンケート葉書の応募シールをはって送ってネ！

最終画面をクリアーし、王女アンを救い出したら、その画面を写真にとって「トエミランド」におくろう。先着1,000名にテレフォンカードとしても使える、シリアルナンバー入り認定証を発行。これをもってればソンケーされることうけあい。

2 ソフト制作者サイン入りマップスタンドをプレゼント。

認定証の発行をうけた方にはもうひとつ、うれしいプレゼント。ハイドライド・スペシャルをプログラムした加藤英治さんのサインがはいった、豪華マップスタンドをプレゼント。フェアリーランドの攻略マップをかざっておけるヨ。

〈送り先〉住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ下記へ送ってください。
〒107 東京都港区赤坂2-2-17 東芝EMI㈱第II営業本部「ハイドライド・スペシャル」係

〈発表〉賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

ハイドライド・スペシャルのことが電話で聞けるヨ
ハイドラ・テレホン ☎03(586)1048(代表)
受付期間3月1日〜4月30日

18歳未満大歓迎 ただいま開店中！
PACHICOM パチコン 絶賛発売中
FS-2001G(TFS-PC)希望小売価格¥4,900

東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

■お問い合せは：東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京支店03(844)7425/関東支店03(843)3751
横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4961/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251
仙台支店0222(27)8211/広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713

ファミコン少年全員集合！ ハイドライド・スペシャル大チャレンジ大会

- ★ウルトラ・テクが大画面で見れる
- ★ファミコン20台が勢ぞろい、君もチャレンジできるゾ
- ★プログラマーのサイン会もあるヨ
- ★ハイドライド・スペシャル・ステッカーをプレゼントしちゃう
- ★ちわきまゆみ出演予定

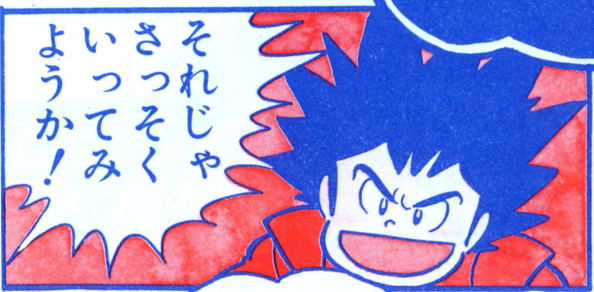
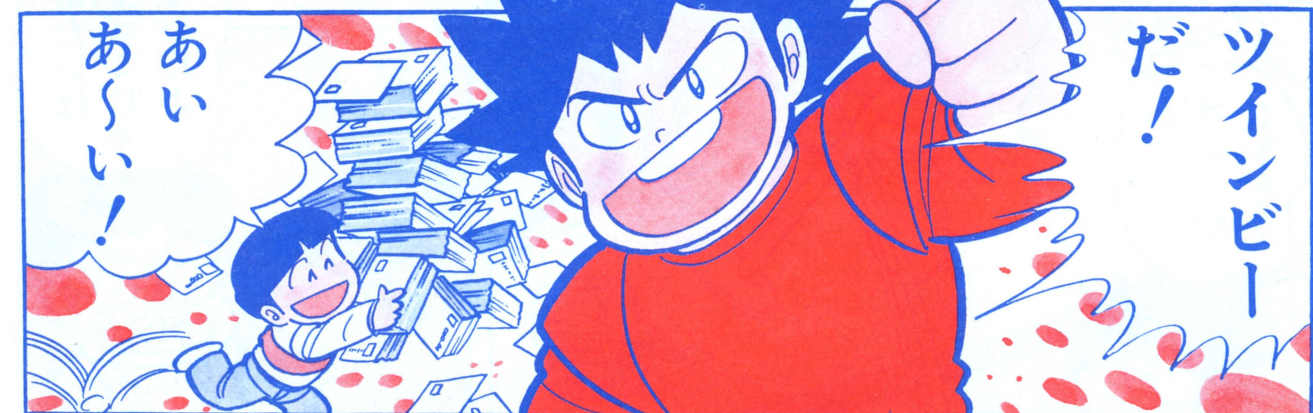
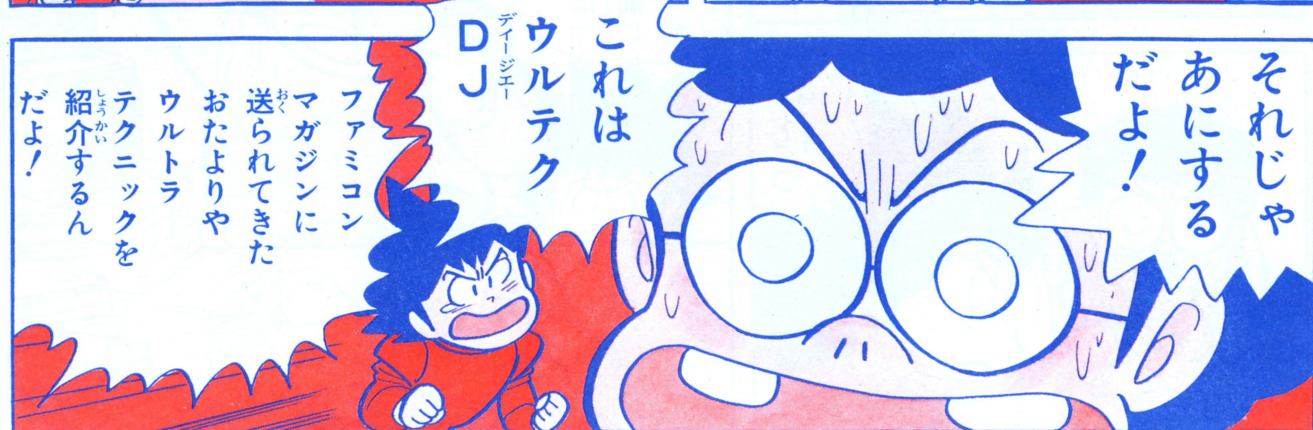
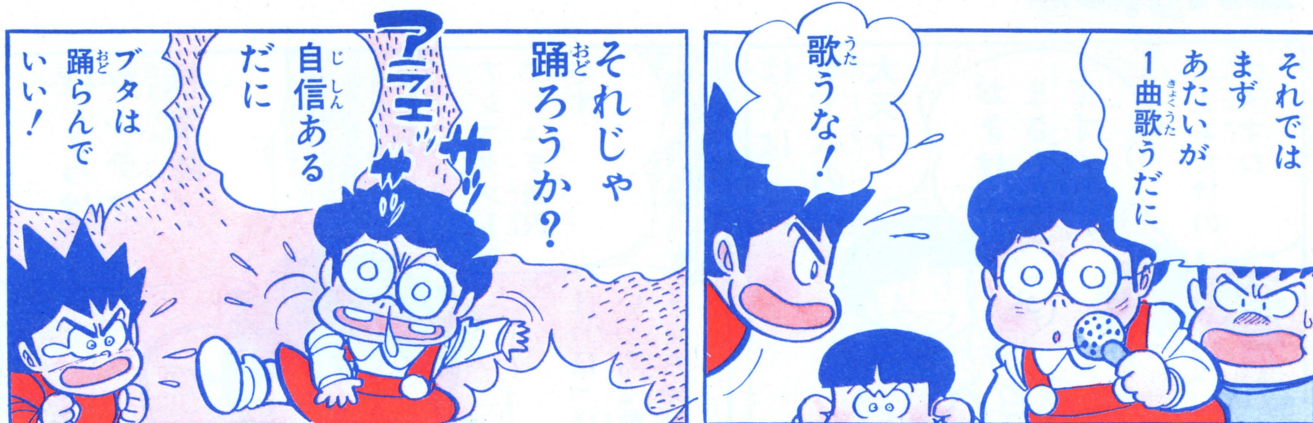
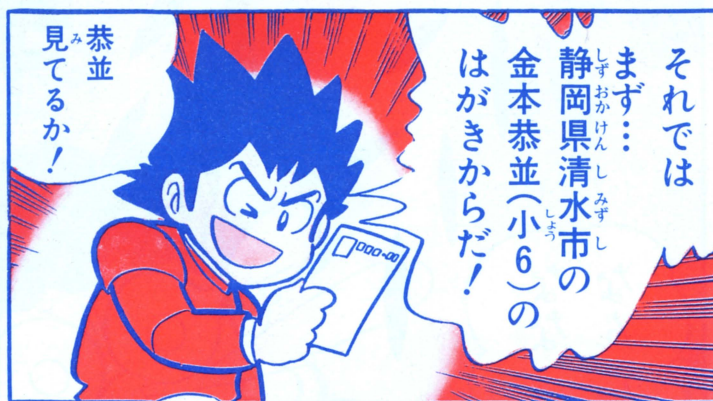
東京 3/21(祝) 銀座三越屋上AM10:00〜PM5:00
(地下鉄銀座駅下車1分)

大阪 3/25(火) 阪急ファイブ8FオレンジルームAM10:00〜PM5:00
(国電大阪駅徒歩5分・阪急梅田駅下車徒歩3分)

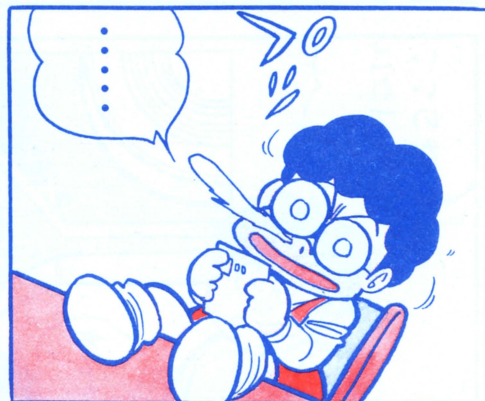
名古屋 3/30(日) 吹上ホール3F(中小企業振興会館)AM10:00〜PM5:00
(名古屋駅発81系統 田代本通または吹上振興会館ゆき 吹上または吹上振興会館下車スグ
栄発160系統 名古屋大学ゆき吹上下車スグ)

パソコンの「ハイドライド」、「ハイドライドII」は、T&E SOFTより発売中です!!

新連載
前代未聞のウル技まんが
ウル技DJ
FAMILYCOMPUTER
第1回
ツインビーであ〜こりゃこりゃ
まんが／山田ゴロ
©コナミ

ON AIR
さあ はじめるぞ! ウルテクDJだ!
ファミコンのことならなんでもかんでもまかせてくれ!
DJに不可能の文字はなーい
それじゃさっそくいってみようか!
ちょっとまってよDJ
ぼくらのことをわすれてるよ!
ブス～

〈DJ〉このまんがの主人公で進行役。自分ではゲームがウマイと思いこんでいるが……。

それではまずあたいが1曲歌うだに
歌うな！
それじゃ踊ろうか？
自信あるだに
ブタは踊らんでいい！
それじゃあにするだよ！
これはウルテクDJ
ファミコンマガジンに送られてきたおたよりやウルトラテクニックを紹介するんだよ！
なんだつまらん
あたいの歌と踊りのほうがええだよ
うるさいだまれ！
それじゃそろそろはじめるぞ！
第1回めは
ツインビーだ！
あいあ〜い！

〈アシュラ西沢〉ウルテク探険隊員。おっとりしているが、得意なゲームはシューティングタイプのものである。

つぎは名古屋市守山区の吉岡雅人(小6)のはがきだべ

……

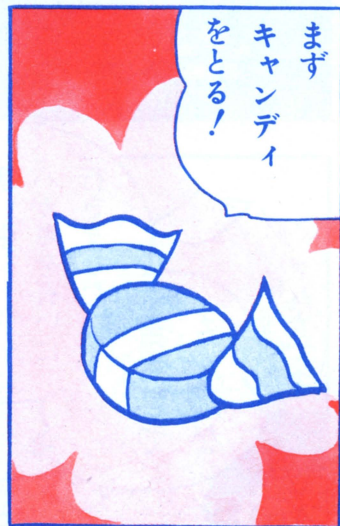
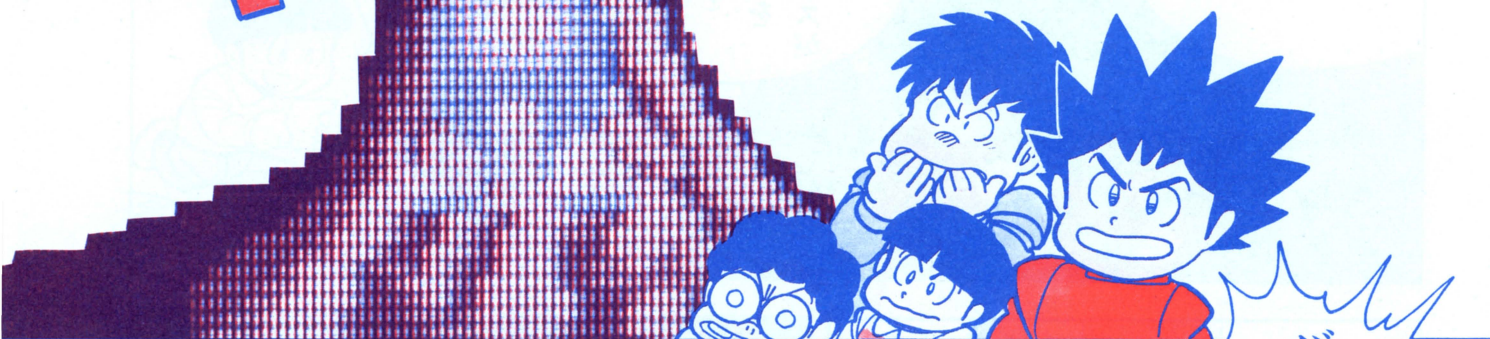
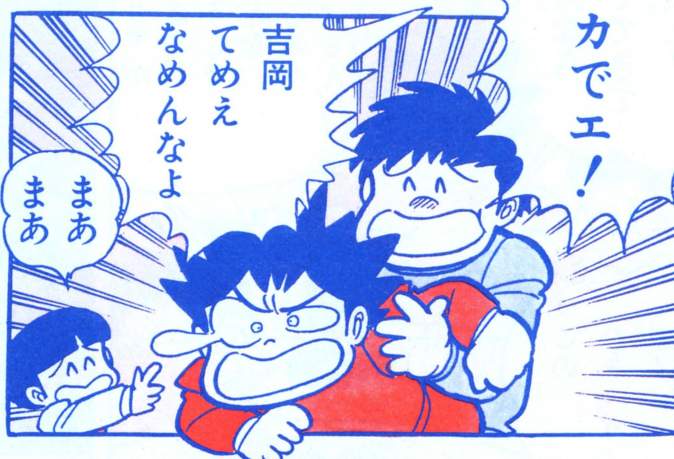
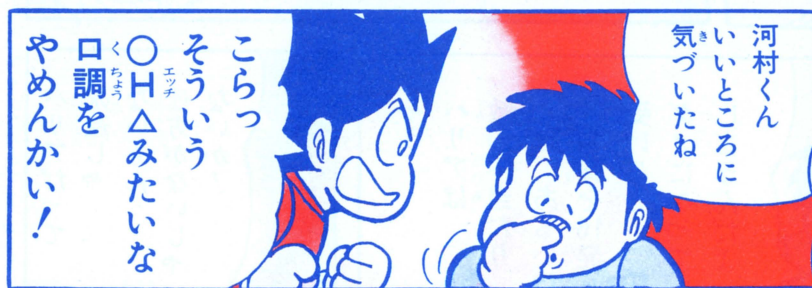
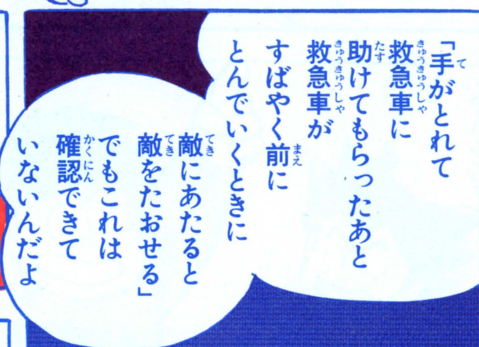
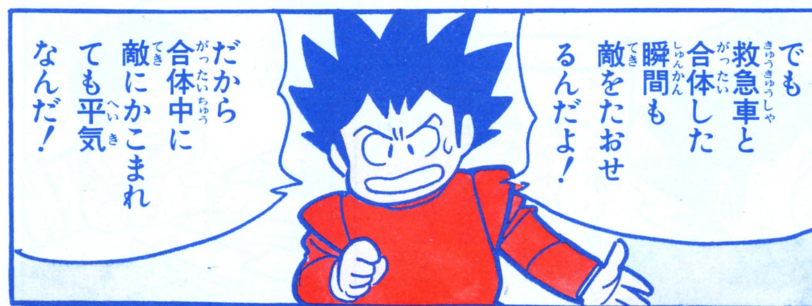
プ

ギャハハハ

みにくい笑うな！

ななんなんだ？

山が山がふん火するんだって！

ええーっすごい！

ドカ〜ン
バカでエ！
吉岡 てめえ なめんなよ
まあ まあ
気を とりなおして…
これは 兵庫県尼崎市の 河村真(小4)の はがきです
「手がとれて 救急車に 助けてもらったあと 救急車が すばやく前に とんでいくときに 敵にあたると 敵をたおせる」
でもこれは 確認できて いないんだよ
河村くん いいところに 気づいたね
こらっ そういう ○H△みたいな 口調を やめんかい！
でも 救急車と 合体した 瞬間も 敵をたおせ るんだよ！
だから 合体中に 敵にかこまれ ても平気 なんだ！

DJこんなのどう？
埼玉県岩槻市の野添博志(中1)「たまごにあたらない」っていうの！
ほう読んでみろ！

7400
「レッドベルをとってバリアをはるとエグレスがでてくる」
「そのエグレスにぜんぜんあたらないところをみつけたのだ！」

画面の左はし
ここで弾をうっていればぜんぜんあたらないんだって！

バリアがあるのにどうじでそんなところへにげるんだ？
男ならでてきて戦え！
このひきょう者！

バリアだって永遠じゃないもん仕方がないじゃないか！

そうバリアは敵の体当たり8回、あるいは敵の弾を16発受けるとダメになってしまうんだよ
ななんと！

おっバリアなしで生きのこるわざを見つけたやつがいるぜ！
大分県佐伯市の神志名徹(小6)だ！

〈まさとし〉ウルテク探険隊員。わりと何でもこなしてしまう器用なコ。ゲームのテクも1番だ。

このスピンに勝てばパラレルディシュ将軍なんてかんたんにたおせる
そのスピンに勝つ方法は……!

ただひたすらよけまくれ!
神志名!
おまえあとで職員室にこい!
便所そうじさせたるで!

まったく どいつも こいつも とんでもねえな
もっと おれの納得するようなわざはないのかよ!
ドドドドド
ぎえっ
DJだいじょうぶ?
こら ふむな
グチャ
第1回めで死んじまうかと思ったぜ
おっ これはいけそうだぞ!
ヒラッ
千葉市高洲の伊勢佳規と関哲也(小6)の2人からのはがきだ!
うちそこねてうてなくなってタケノコをうてる方法だぞ!
そんなことできるもんか うしろへは弾は出ないいんだよ!
あたい出るよ
うっ
ブ——!
ほら
こらっ あおぐな!
パタ パタ
く空気空気!

〈てる子〉いちおうウルテク探険隊員でこのまんがのアイドル的(?)存在……になれるかなぁ。

2こ目のキャンディをとると!
148300
ツインビーのへだべ!
わっうしろに弾が出てる!
3コ目をとると……
ひねくれた弾!
4コ目をとると…
これはふつうだな
あとはこのくりかえしだって
でもキャンディを3こも4こもとるのはむずかしいよなあ
チャッチャッチャッ
ぐふふそんなのかんたん
DJまさかよけまくれっていうんじゃないでしょうね
バーローおれは神志名とちゃうわい!
それじゃどうするんですか?
まさか
そう…

死ななきゃ
ええのじゃ!

DJ!

バカ!

それじゃ
やっぱり
神志名と
おなじじゃ
ないですか!

DJも
便所そうじ
するべ!

やだ～

愛知県江南市の宮地義之(中3)はおもしろいことを発見しましたよ

ツインビーとウインビーでボスをこうげきしていて1人が死んでしまったとする!
ドガーン
あれ……

そしてつぎの機があらわれて上へあがっていく最中に!
ドカン
ぐえぇ
もう1人がボスをやっつけてしまったとすると

あがってきた機はそのままずっと上へあがっていってしまう

そして、つぎの面になると上からワープして下からもう一度あがってくるんだって!
ヌッ

だからどうだっていうんだよ!
だから……おもしろいなって……

こら宮地おまえはグラウンド5周じゃ!

大阪府大阪市の中島智子(小5)のずんごいのだ!

こりゃ智子もっと字をきれいに書け!

おたよりの
あて先は
ここです

自分の住所や
名前は
ぜったいに
わすれずに書けよ！

〒105
東京都港区新橋4—10—1
徳間書店 ファミリーコンピュータマガジン
「ウルテクDJ」がかり

それじゃ
またな！

シャン

宿題
やったか？

歯
みがけ！

シャン

お風呂
はいれ！

シャン

今度は
あんたの
出番
だよ

フン

次号のウル技DJはスペランカーだぞ!!

namco

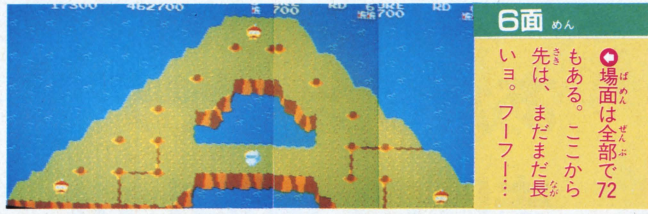
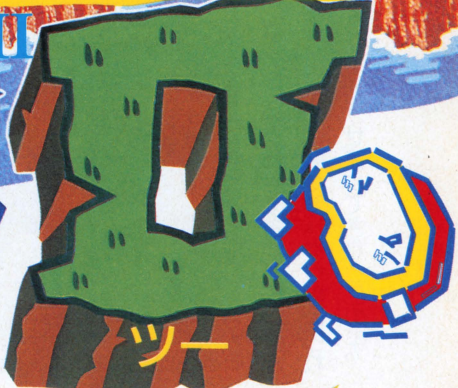
ポンプをドリルにもちかえて、勇ましくなって、おかえり♡ディグダグ!!

あのディグダグがみんなの前にかえってきた!! 納豆のようにしつこい宿敵プーカ&ファイガーから島の平和を守るため、ディグダグよ、必殺武器・ドリルとともに、まぶしい太陽の下、たたかうのダ!!

4月中旬発売予定　ナムコ　4500円

ディグダグII（DIG DUG II ツー）

うってかわってここは島

地中でのプレイのオモシロさが好評だったディグダグが、今度は海にポッカリと浮かぶ島の上で、忘れもしないあのプーカ、ファイガーから島を守るため、勇ましくたたかうヨ。場所はかわっても、たたかう敵はかつてのニクイ野郎ども。でもディグダグにはツオイ味方があったのだ！　そう、かつてのポンプは〝新必殺武器・ドリル〟となって、新しいたたかいの始まりだ!!

チラッと公開の先場面デス

6面　場面は全部で72もある。ここから先は、まだまだ長いョ。フーフー…

12面　IIみたいだよネ!!

9面　うーん、わからんなあ

13面　場面はまだまだ変わるけど、ここまで進むことができるかな？

あいや、おなつかし……

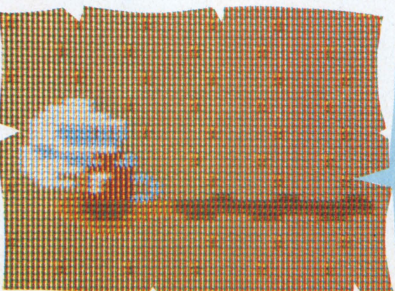
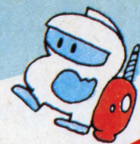
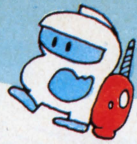
うーんあいかわらず元気そう

〝帰ってきたディグダグ〟。今回はどんな活躍を見せるカナ？

穴ほるばかりじゃ芸がない!!

穴ほり専門だったディグダグ。島の上ではドリルを使ってモンスターをパンクさせよう！　でもドリルの使い方はもうひとつ。なんと新ワザがあったのダヨ。う～んダテに帰ってきたワケじゃあなかったのはサスガ♡　くいの上でドリルを打つと、ディグダグの向いている方向にヒビが入る。ヒビ割れをつなげると、面積の小さいほうが沈むから、そのときいっしょにモンスターも落としちゃえ。この〝シマクズシ〟を使わないと、プレイする資格はないゾ☆

ダダダダッ！　ドリルを使ってヒビを入れる。これが新ワザ

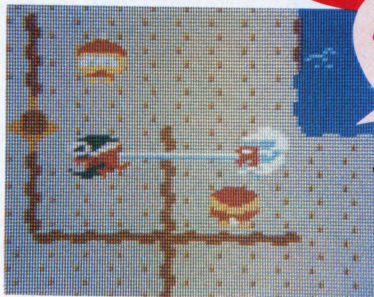
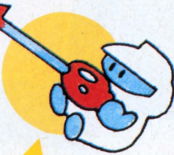
いまよみがえる必殺ワザのかずかず

かしこいディグダグは、必殺ワザを忘れてはいなかった。テクニシャン、ディグダグのワザのかずかずをご覧くださいマセ♡

プクプクボン

ドリルでモンスターを4発打つと、プクプクとふとりだしたモンスターがパンクしてしまう。確実にやっつけよう。

いんけん打ち

ヒビの少し手前からモンスターめがけて打っちゃおう。あっさりとやっつけられる。

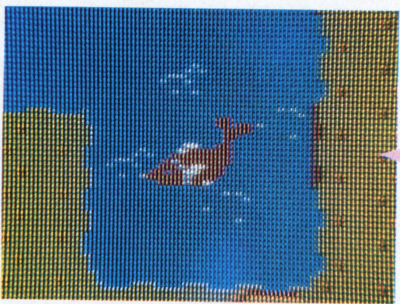
風船ぬき

ふとらせておいたモンスターの上はナントすり抜けられる。せまってきたらこの手。

はじめましてのおサカナさん

島を1ブロックだけくずすとおサカナが元気に登場。シュートして500点もらおう。

あたしたちだってまけてらんない!!

モンスターもやっぱりツヨイ! いろんな手段でなかなか素直にやっつけられてはくれないのデシタ。

モンスターはディグダグの入れるヒビの上を通ることができないが、得意の目変化を使って越えてくるというしつこさ! ただし、そのときのモンスターのスピードはかなり遅くなってしまうヨ。

ファイガーは列になってしまうと安心だけど、集まってくるときにこわぁーいファイヤーを出してくる。このままではプーカ&ファイガーに負けてしまうだけ。さあ急いで次のページに進むのダ!

モンスター目変化

天才バカボンのおまわりさんの目のようだネ! ちと古いか……

ファイガー目変化

ほんとに、ほんとーっに、しつこいんだもん! イヤ♡

プーカ目変化

おもしろい顔になっちゃうクセになかなか手ごわいのです

ひえ〜んコワイんだモンコワイんだモンのファイヤー!!

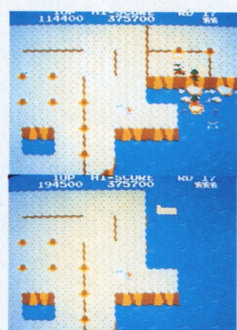
なにがそんなにニクイッていうの!?

ディグダグII

❶たてに長くヒビを入れて…

❷集まってきたゾ

❸いっきに落とせ!

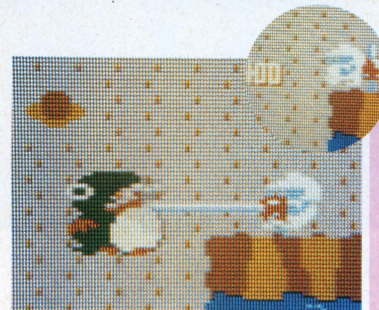
❹ウーンきまった!

✪1度に10匹落とせばナント8万点ももらえるのダ

モンスター大量落とし

前ページのワザだけでは、勝ちめはあってもハイスコアにはつながらない。このゲームの最大のおもしろさはシマクズシにあるのデス。ヒビを広い範囲に入れ、モンスターをさそいこみ、〝せーの〟で1度に落としてしまおう! 1匹落として1000点だけど10匹落とせば8万点!!

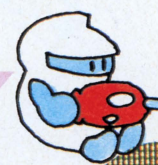
ヒビの上を通れないモンスターの性質を利用して、たて長のヒビを作り、その上下を行ったり来たりしているとモンスターも1匹、2匹…と集まって列を作ってしまう。そこをダダーッといっきに落としてしまおう。

オットット

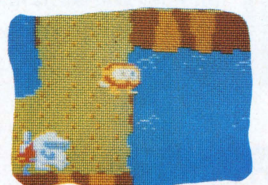
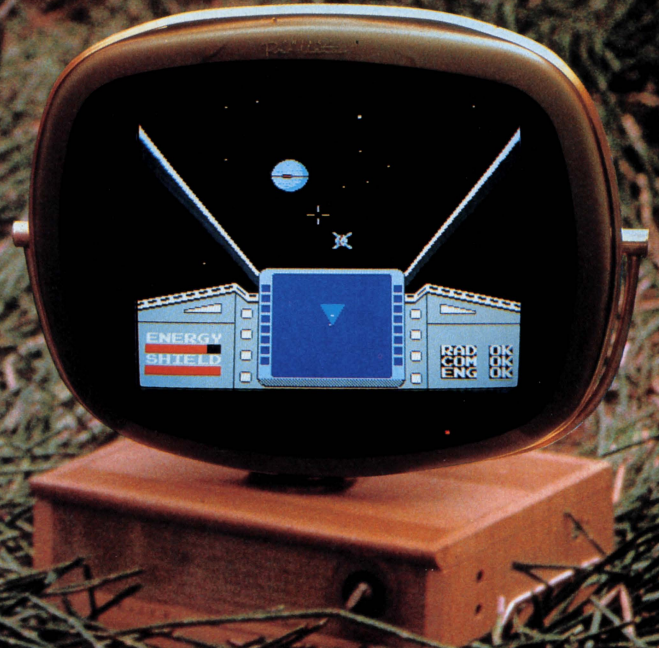
✪島をクズしたとき地面の方向にコントローラを向けていないとディグダグも落ちてしまうから気をつけて

ファイガーも横から打てばおトク!

✪ファイガーを横方向から打つと、400点が入る。200点増しダヨ。

ベジタブルターゲット

島を3回割るとベジタブルターゲットが出現! たたかうコはコレを食べなきゃ元気が出ない。ボーナス点もバッチリだからかならず取ろう!

ベジタブルターゲット全紹介

ベジタブル	面	点数
かぶ	1面	400点
キノコ	2面	600点
ナス	3面	800点
トマト	4、5面	1000点
スイカ	6、7面	2000点
ブドウ	8、9面	3000点
バナナ	10、11面	4000点
トウモロコシ	12、13面	5000点
パイナップル	14、15面	6000点
トロピカルドリンク	16面	7000点

モンスターのかなしみ 特別出演

✪最後に残った1匹を放っておくと、ひとりにされた悲しさのあまり(?)とびこんでしまうのでした

カラーデザインとボイス機能付

¥4,900

好評発売中

12 スターラスター

次元を越えて侵略してきた、バッツーラ。敵は再び、ビッグバンを起こそうとしている。さあ、発進。最終標的は暗黒惑星。7つの鍵で探し出せ。宇宙空間を実感できる、超リアルな3Dスターアドベンチャーゲーム。

ファミリー コンピュータ™用カセット好評発売中。

01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー 05ギャラガ 06ディグダグ 07ドルアーガの塔 08ワープマン 09バトルシティー 10パックランド 11バーガータイム 12スターラスター

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2—8—5 TEL.03(756)7651

※全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

バルトロン
BALTRON

最強兵器バルトロンで地球をねらうビスマーク帝国。人類の平和を守るため、いま最新鋭スターシップ、ジストリアスが発進するのだ。

3月20日発売
東映動画
4900円

コクピット情報はこう見る！

画面の上の表示は、ジストリアスを操縦するのに必要な情報ばかり。しっかり見ようネ。

SCOPE
レーダー。いまの画面プラス左右1画面ずつの3画面の敵をキャッチ

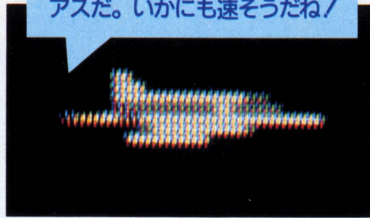
FUEL
エネルギーゲージ。Eはカラ、Fは満タンだ

得点
1プレイヤーは左、2プレイヤーは右に表示

WARP
この表示があれば、ワープして、逃げられるぞ

FLASH
表示があれば、フラッシュボンバーで敵を全滅

前進、反転、自由自在！
シューティング・ゲームの決定版登場!!

これが、キミの動かすジストリアスだ。いかにも速そうだね！

持ち機は5機。コアラを取れば1機ふえる

Ⓐボタンを押すと、ビームと爆弾が、同時に発射されるのだ！

爆弾は、弧を描いて地上に落下していく

ビスマーク帝国の最強兵器"バルトロン"を破壊せよ!!

宇宙暦2999年。人類が移住していたレニオン星に、ビスマーク帝国が侵略を開始した。帝国は、地球攻撃のための前進基地をレニオン星に建設。最強兵器"バルトロン"を設置しようとしていた。

地球防衛軍の望みは、銀河系でいちばん速いスターシップ、"ジストリアス"だけ。急げ、ジストリアス！　一刻も早くバルトロンを破壊せよ!!

ACT1
3段階のスピード変化を使いこなせ！

ジストリアスのスピードは、十字ボタン操作で3段階に変えられるゾ。進行方向と同じ側を押せば加速、反対側を押せば減速だ。敵の数や、基地の様子をしっかり見て、自由にスピードを変えちゃおう。これが、高得点のポイントだ。

敵が少ない場所では、最高スピードでばく進

シールドは、中速で、つなぎ目をよくねらえ

せまい空間は、最低速度で確実に抜けよう

ACT2
ミスっても大丈夫！反転してやり直そう

エネルギーを取りそこなったり、コアラを助けられなくても、あきらめるな！ジストリアスを反転させ、もう1度チャレンジ。やり方は、左に紹介したようにカンタンだ。

ふつうに進んでいては助けにくいコアラも、反転すれば取りやすくなるしネ

ACT3
敵がいっぱい！ワープで脱出せよ！

せまりくる敵の大群！いくらジストリアスでも、かわしきれないぞ。でも大丈夫。ワープしてほかの場所へ脱出だ。ただ、エネルギーが大量にへるから、考えて使おう。

敵がいっぱい。あわてず、ワープで脱出しよう

ワープ中のジストリアス。まさにSF映画だネ

ACT4
必殺！フラッシュボンバーで画面の敵を全滅!!

ワープで逃げられるだけじゃない。ジストリアスには、最強の武器〝フラッシュボンバー〟がある。これを使えば、なんと画面内の敵を全部、いっぺんに破壊できちゃうぞ！

フラッシュボンバーで敵キャラ爆発！

ホラ、画面上の敵がみ〜んな消えちゃった

ACT5
エネルギーは、必ず補給せよ！

高性能のジストリアスも、エネルギーがなくなったらゲームオーバー。地上画面に現れる、エネルギー物質は必ず取ろう。洞窟に入ったら、エネルギーの補給は困難だぞ！

青色のエネルギー物質を取ろう！

エネルギーゲージを見て、黄色の帯がEに近づいていたらエネルギーが少ない。エネルギー物質を取って満タンにしちゃおう

ACT6 バリアーをはって無敵になれ！

発射台から打ち上げられるエネルギーには、青色と黄色の2種類がある。この、黄色のエネルギー物資を取ると、ジストリアスにバリアーがはられるのだ。バリアーは、敵のビームをはね返すばかりか、体当たりで敵を倒すこともできる。そう、一定時間、ジストリアスが無敵になるのだ！

黄色のエネルギー物資を取ると無敵に変身！

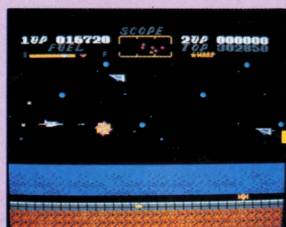
バリアーをはったジストリアス。黄色に輝き、いかにも無敵！ ビシバシ進もう!!

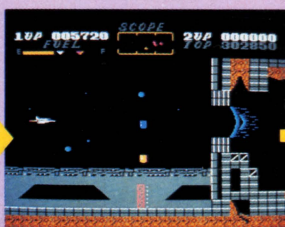
ACT7 最強兵器"バルトロン"への道は、地上基地や洞窟基地がいっぱいだ！

1ステージの最終目標、"バルトロン"までの道のりは、はてしなく遠い。海を越え、陸を越え、洞窟基地を越え…。ほんとうに長い距離を行かないと、"バルトロン"のある洞窟にはたどりつけない。

しかもこのゲーム、敵をいっぱい倒さないと、1ステージの長さがどんどん長くなるのだ。へたをすれば、最高の128画面になってしまう。だから、ちょっと危険でも、敵はできるだけ倒すこと。

さて、1ステージの最後には、メチャんこ強い"バルトロン"が待ち受けている。ここでは、ワープもフラッシュボンバーも使えない。とにかくビームを連射して、倒すしかないのだ。ガンバレ!!

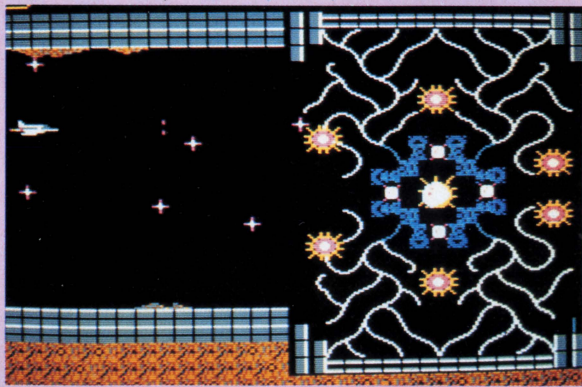
タイトル画面。2人で遊ぶときは、2PLAYRESにしよう

最初に現れるのは、海上シーン。逃げ場所は広いので急げ!!

地上シーンも、まだカンタン。敵をどんどん倒して先へ進もう

洞窟基地への入口。青い光は入口の印で通り抜けられる

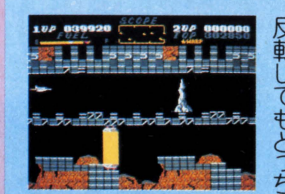
洞窟内部。基地はないが、地上兵器がひそかにねらっている

いよいよ洞窟基地。まだ通路は広いので、ラクラク前進！

みつまたに分かれた基地通路。狭いので、注意しながら進もう

見た目にもおそろしい"バルトロン"が出現!!

"バルトロン"を破壊するには、丸い砲台を11個、すべて爆破しなければならない。これが、メチャむずかしい。ある部分に当てないと、砲台はこわれない。しかも、破壊していく順番にも決まりがあるのだ

洞窟の迷路で道をまちがえたら、反転しよう！

洞窟基地でいちばんムズいのは、ふたまた、みまたに道が分かれているところ。運悪く行き止まりに入ったら、あわてず反転してもどっちゃおう。

洞窟の先が、行き止まりになっていることもあるぞ

地上から、空中から、敵兵器がジストリアスを攻撃する！

おもな空中兵器

〔フウイチ〕	〔ガビル〕	〔ギルドウ〕	〔グルージ〕	〔ベハイム〕	〔ガウス〕
2種類ある。ビームをはね返す	近づくと斜めに逃げる。250点	ビーム発射後、急速退却。60点	ビーム発射後逃げる。50～200点	近づくと斜めに逃げる。100点	偵察機。斜め上か下に動く。20点

おもな地上兵器

〔バッシュ〕	〔シールド〕	〔クッロブ〕	〔プリオン〕	〔マハル〕	〔グラウズ・キャノン〕
地上から火を吹く。200点	ビームで進行を遮断。200点	隠れ発射台を撃つと落ちてくる	アワ爆弾を発射。アワは200点	地上からビームを速射。1000点	3連射砲台。200点

隠れキャラもいくつか紹介しちゃおう！

コアラを助けろ！

敵の洞窟基地には、ボクらの友だち、コアラくんが捕えられている。爆弾で、うっかりやっつけちゃったらダメだぞ。助けてあげると、ジストリアスが1機ふえるんだ！

コアラくんを助けると、ジストリアスが1機プラス

エイリアンを倒せ！

こわそうなエイリアンだけど、動き回ってるだけで攻撃はしてこない。

でも、ぶつかるとジストリアスが爆破されちゃうので、気をつけてね。

コソコソ左右に動き回るエイリアン。笑っちゃうネ

怪獣ガメーラが出現！

空中に浮かぶ奇妙な物体。これは、なんと怪獣ガメーラのタマゴなんだ。撃っても0点なんだけど、おもしろいぞ。

なんとも奇怪な物体はタマゴ。ビームで撃つと……

タマゴがわれて、怪獣ガメーラが現れる。かわいい？

サメや鳥も現れる

ある条件がそろうと、突然とび出してくるシャークとモア。撃って消すと0点だから、あわてて撃たないようにネ。

黄色サメはシャーク。取ると1000点のボーナスだ

黄色の鳥がモア。シャークと同じで取ると1000点！

ボーナス得点の取り方を教えちゃうぞ！

洞窟基地のいたるところにとび出ているモノリス。ふつう、ぶつかるとジストリアスは爆破！ でも、なかには通り抜けられちゃうモノリスもあるんだ。しかも通り抜けるとボーナス得点がもらえちゃう。通り抜けられるモノリスの見つけ方は、左の写真を見てネ。

モノリスをビームで撃ち、光ったら通り抜けられる

最高得点が取れると、ねこちゃんマークが現れる！

ゲームセンターのスーパーヒーロー可変メカ[マグマックス]
ファミリー コンピュータ™用カセット
MAGMAX™
ファミコンで登場!!
君の家で大暴れ。
3月19日 新発売!!
荒れ狂う巨大メカ・バビロン、
起て我らのヒーロー、マグマックス。
個性的で豊富な敵キャラクターと
勇気づけられるBGMがうれしい。
01 マグマックス
敵の固定物の攻撃をかわしながら
突き進むマグマックス。
マグマックスが脚部と合体して、
敵の防衛線を激破。
マグマックスはロボット形態となって、
敵の巨大メカ・バビロンと一騎打ち
海底火山噴火!
危機迫るマグマックス
迫る敵ロボット群
発射するマグ
©1985 1986 Nihon Bussan Co.,Ltd.
希望小売価格 ¥4,900
出たぞ!! ニチブツファミコン第1弾!!
謎の惑星に潜入、追跡をかわし要塞を攻撃せよ
SEICROSS™
第二弾 発売予定
02 セクロス ©1986 Nihon Bussan Co., Ltd.
戦斗シーンのイメージを変えた
合体・分離のフォーメーション攻撃
TERRA CRESTA™
第三弾 発売予定
この画面は
ビデオゲーム版です。
03 テラクレスタ ©1985 Nihon Bussan Co., Ltd.
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です
Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530
■ファミリーコンピュータインフォメーション
☎(06)351-3841
東京(03)664-5271(代) 札幌(011)824-2571 九州(092)472-7221

ポニーのファミリーコンピュータ™用カセット

一・発・快・感、スーパー・ショット!!

ルナーボール

Lunar Ball

コンピュータならではの、楽しい音楽と、変化に富んだふしぎな台が、ハスラーのキミを待っている。たとえば、"島"が出現する第9面。台のまんなかあたりに穴のある第12面。矢印の形になっている第26面。ルナーボールの頭文字をデザインした32面…etc。全60面のおもしろさがいっぱい! R49 V 5902(PNF-LB) ¥4,900

近日発売

スーパーピットフォール

あの名作アクティビジョン社のピットフォールが一段とグレードアップしてファミコンに登場!! R49 V 5903(PNF-PF) ¥4,900

好評発売中!!

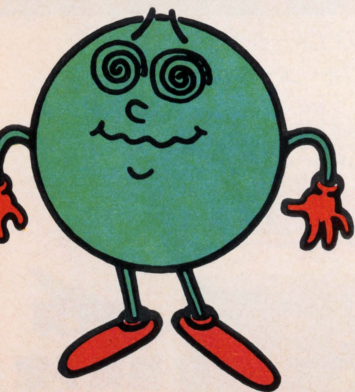
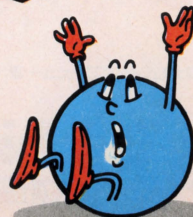
おにゃんこTOWN

R49 V 5901(PNF-OT) ¥4,900

ビリヤードの基本

コンピュータでホントのビリヤードに強くなるなんてことも、できてしまう。それは、球どうしが、どうぶつかると、どう動くか、クッションでどう反射するか、知ることなんだ。図の原則を、実際にプレーして確かめ、暗記してしまおう。これで、女の子にカッコよくアドバイスできるぞ!

入射角　反射角

入射角=反射角

安心して選べるPONYCAのソフト充実した内容と良心的価格がポニカの顔です。

PONYCA
株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

PONYCA PERSONAL COMPUTER SOFTWARE

忍者ハットリくん

忍者は修行でござるの巻

発売中
ハドソン
4900円

修行の里で忍法合戦！われらのハットリくん危機一髪！

みんなの大好きなハットリくんが、ついにファミコンになったぞ。まんがとはちょっと違って、今回は伊賀忍者の修行の里がハットリくんの活躍の場所。もちろん、宿敵ケムマキや影千代、味方のシンゾウや獅子丸も登場して、とってもおもしろいゲームだよ。

さあキミもハットリくんといっしょに忍法修行にはげんでみよう。

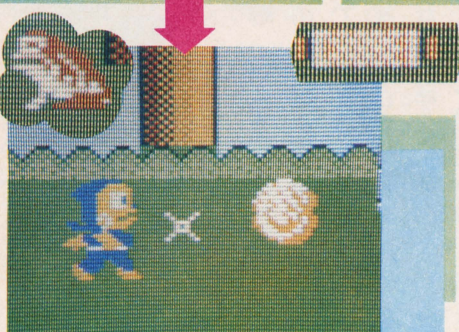
強敵メカ忍は手裏剣を4発当てると……

甲賀忍者の攻撃をかわして、きっと忍者段位をとってみせるでござる

巻物かカエルに変身するんでござる

忍者の修行はたいへんでござるよ

ファミコンファンのみんな、はじめましてでござる。せっ者が忍者ハットリでござる。

実は、せっ者まだまだ忍法が未熟なので、いま修行の里で忍法の修行をしているのでござるが、甲賀忍者どもの妨害が激しく、思うように修行が進まんのでござる。

そこで、キミたちのファミコンの腕をかりて、無事修行を終えたいのでござる。

修行の里は全部で16面あって、森、川、城跡、がけなどいろいろな地形があるうえ、ケムマキら甲賀忍者がうようよいるんでござる。その甲賀者の中のメカ忍を1人倒すと、巻物をひとつ取ることができ、せっ者の使える忍法がひとつ増えるのでござる。

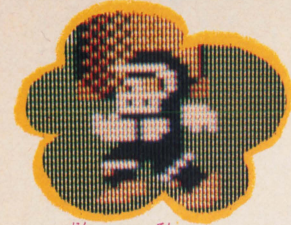
忍法は全部で11種類あるんでござるが、次のページをよく見て、どこでどの忍法を使えばいいか、よく考えて進んでくだされ。また、忍法を使うときは、セレクトボタンで選ぶのでござるが、そのときに敵の攻撃を受けないように十分注意してくだされ。

さあ、あとはキミ達の腕しだいでござる。せっ者をはやく1人前の忍者にして、宿敵ケムマキら甲賀忍者をやっつけさせてくだされ！

修行の里には、こんな危険な場所もあるんでござる

ケムマキなんぞには負けられんでござる！

おのれの敵を知れ！という言葉どおり、いくらせっ者でも、どんな敵がいるのかわからなくては戦えんでござる。だから、戦う前にじっくりと敵の攻撃と弱点を研究してくだされ！

影千代
つかまると、忍法を減らされてしまう

メカ忍　2000点
手裏剣4発でやっつけられる。カエルに変身したら、さわってはいけない！

甲賀忍者　30点
弱い敵だがたくさんいるから油断めさるな！

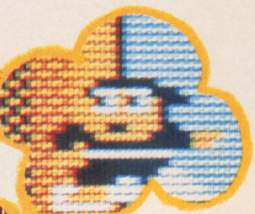
雷忍者　400点
空中からカミナリを落としてくる。これも要注意だ！

カラス天狗　1000点
最も強い敵。動きが速いので、やっつけるのはなかなかムズカシイぞ！

おばけ
つかまったら最後、すぐにパワーをすいとられてしまう。逃げろ！

白猫斎
ハットリくんが近づくととつぜん現れて攻撃してくる

ロボ鳥　400点
動きはおそいが、バク弾を落としてくるから気をつけよう！

ケムマキ
ハットリくんの宿敵。やっつけられないが、パワー回復の手助けもする

雲乗り忍者　60点
ハットリくんめがけ手裏剣を投てくる。要注意！

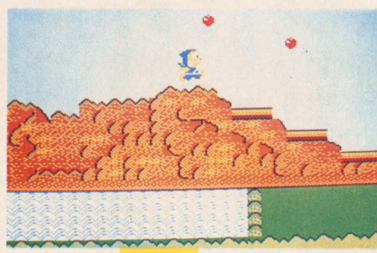
ちくわとフルーツは忍法のみなもとでござる

修行の里には、たくさんのちくわがかくされているんでござる。ちくわなんて、点数も低いから、無理して取らなくてもいいや、なんていってたらダメでござるよ！　実はちくわをたくさん取ると、かくされた別の忍法を使うこともできるんでござる。

それから、修行の里のところどころにあるフルーツ。これもどんどん取ってくだされ。フルーツを4つ取ると、「力」という文字が出てくるから、これを取ってくだされ！　普段は手裏剣のほかに2つしか使えなかった忍法でも、この「力」を取った数だけ、いちどに使える忍法の数も増えるんでござる。まさに、忍法のみなもとなんでござるよ！

せっ者のパワーをドンドン補充してくだされ！

せっ者のパワーは、最初9しかござらんし、敵の攻撃はそうそうよけきれるものでもござらん。パワーが0以下になるとミスになってしまうので、いつもパワーには気をつけておいてくだされ！

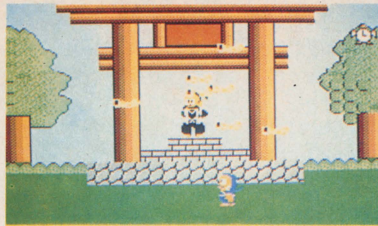
しかし、せっ者のパワーをとちゅうで増やすこともできるござる。宿敵ケムマキの武士の情けのハートを取ると、パワー9に戻り、フルーツを4つ取ると出てくる「力」を取ると、パワーが4増えるんでござる。フルーツはどんどん取ってくだされ！

空中に浮いているフルーツを4つとると…

「力」が現れる。これを取ると、パワーが4上がるんだ

ケムマキの落とすハートを取ればパワーが9まで戻るんだ

ちくわはこんなふうに木の中にかくれているから、ジャンプして落とそう！

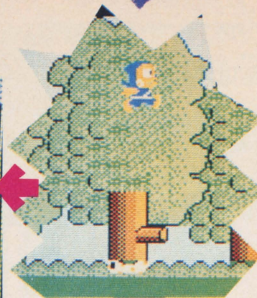
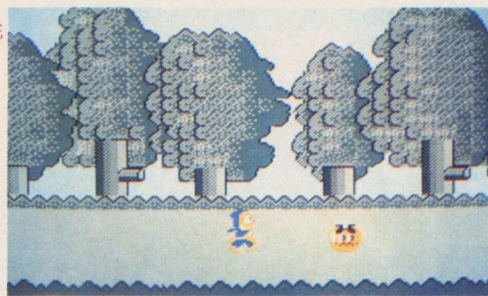
ちくわには隠された秘密が……。たくさん取ればキミのハットリくんも……

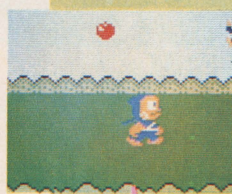
こんなボーナス技もあるんでござるよ!

ひとつの面を終了すると、ジンゾウからごほうびのちくわが……

無敵になって、敵に当たってもほら大丈夫!

こうしてちくわを20コ集めると……

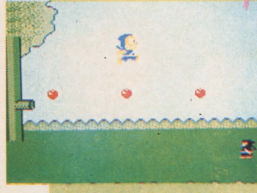
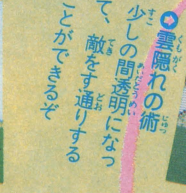
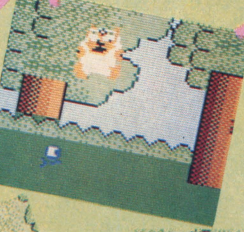
下の11種類の忍法のほかにも、せっ者にはかくれた忍法があるんでござる。

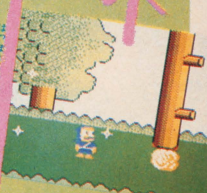
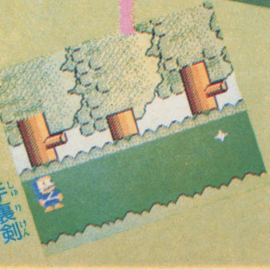
まずひとつは、ちくわを20個取ると、せっ者が黄色く光って、無敵になるんでござる。こうなれば敵の攻撃なぞへっちゃらでござる。

もうひとつは、ある場所でジャンプすると、敵を大きなフルーツに変えてしまうボーナスモード。フルーツ1コ4000点は魅力でござる。でも、場所は決まっていても、タイミングがムズカシイんでいつもできる技ではないのでござる。各面の終わりにボーナスステージもござるよ。

実はこんなボーナスモードもかくされているんだ。フルーツ1コ4000点!

これがせっ者の忍法のすべてでござる!

影走りの術
素早く動けるぞ!

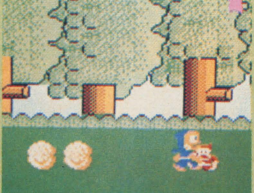
みずくもの術
水上を歩ける。川を飛び越える必要がなくなるよ

金縛りの術
ちょっとの時間敵が動けなくなる。白猫斎に会ったときに便利

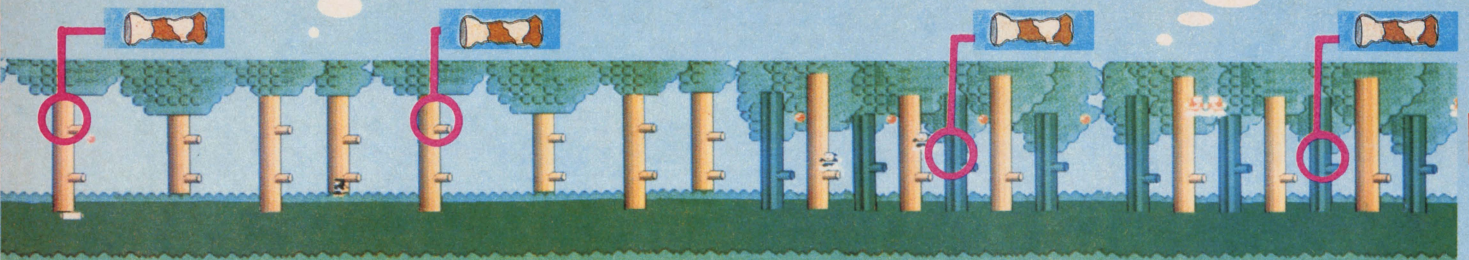
雲乗りの術
雲に乗って、空を飛べる。でも時間が決まっているから、谷では注意!

高飛びの術
ジャンプ力のアップ

雲隠れの術
少しの間透明になって、敵をす通りすることができるぞ

ムササビの術
連続ジャンプで空中を飛んでいられるよ

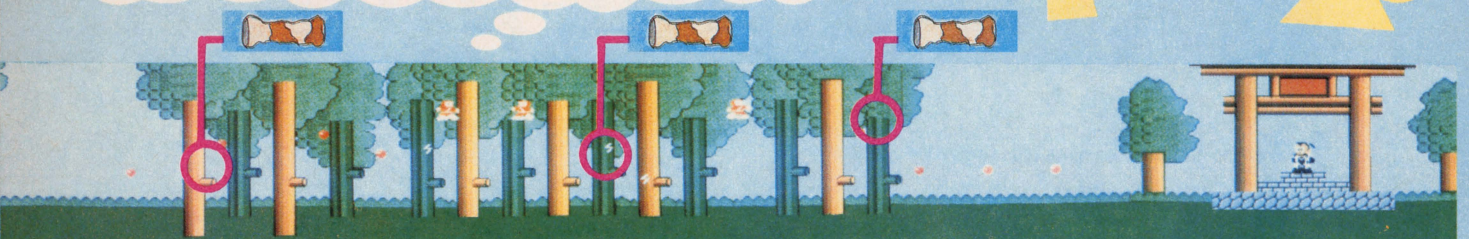
八方手裏剣の術
いっぺんに5方向に手裏剣が投げられる。敵がたくさんいる所では便利だね

ハイパー手裏剣
手裏剣を遠くまで投げられるようになる

ナミダパワーの術
シンゾウの登場だ。ぶつかると、画面の敵が全部やっつけられるんだ!

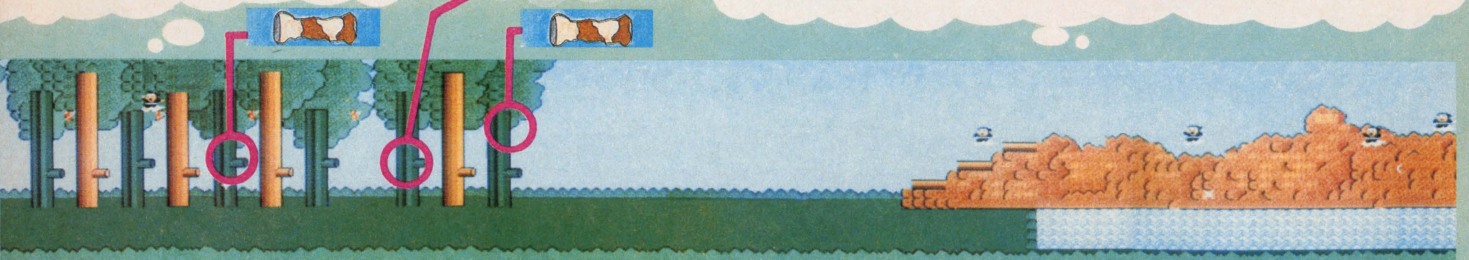
いかり火の玉の術
獅子丸が火の玉になって敵をやっつけてくれるぞ

ハットリくんの1・2面だ！

❶ここではちくわを取りたいけど空の敵は手強いぞ！

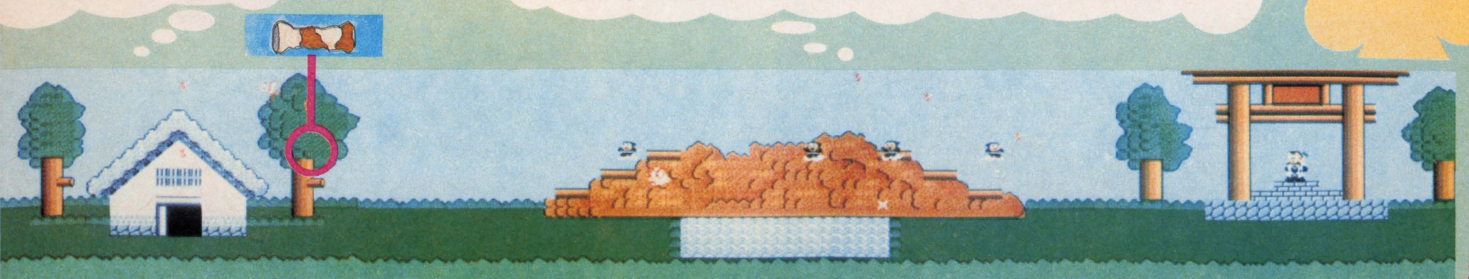
❶雷忍者は要注意！　雷に当たるとパワーが2も減ってしまうぞ！

雲乗り忍者 くものりにんじゃ　雷忍者 かみなりにんじゃ

❶おばけに十分注意して、通り過ぎたらちくわでも集めてみたら？

おばけ　雷忍者 かみなりにんじゃ　甲賀忍者 こうがにんじゃ

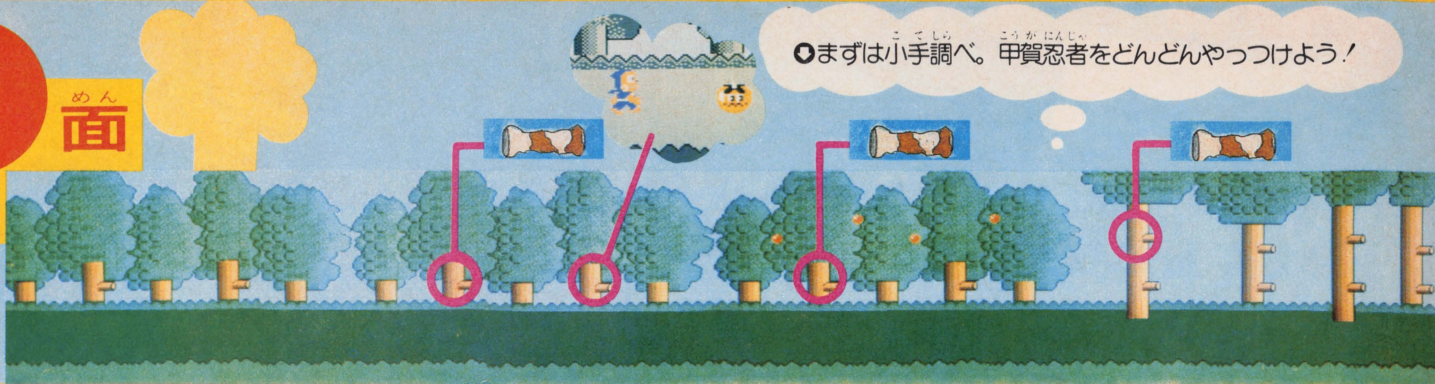
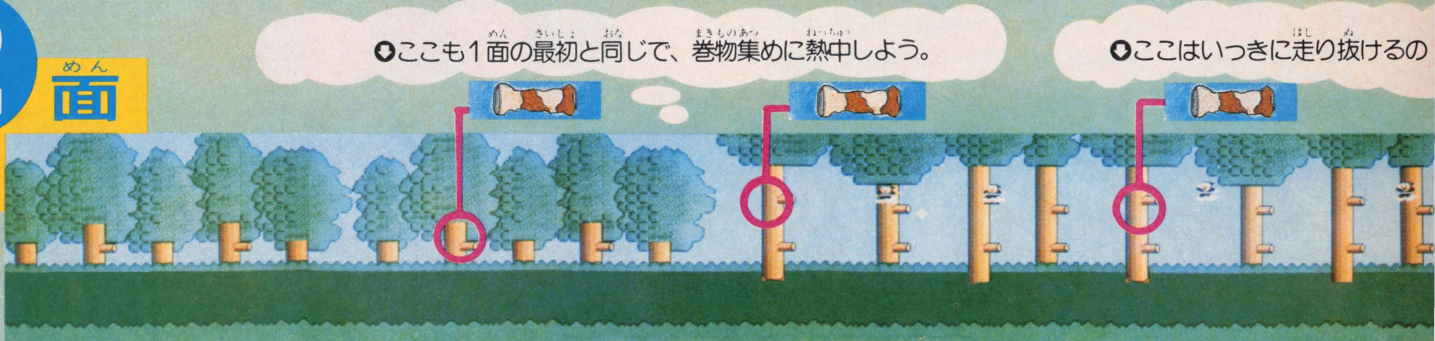
が得策だ。よそ見をしないで！

❶1面よりずっと長い川だ。水ぐもの術が使えれば簡単なんだけど……

甲賀忍者 こうがにんじゃ　雲乗り忍者 くものりにんじゃ

ようかな!? パワー回復だ！

❶さあ、2面もいよいよ大詰め。この川も十分気を付けて！

おばけ　雲乗り忍者 くものりにんじゃ

いきなり公開！ これが

1
面
まずは小手調べ。甲賀忍者をどんどんやっつけよう！
甲賀忍者 こうがにんじゃ
1面の最初の難関だ。雲乗り忍者は石段の最上部で待ちぶせろ！
ケムマキ
雲乗り忍者 くものりにんじゃ
2
面
ここも1面の最初と同じで、巻物集めに熱中しよう。
ここはいっきに走り抜けるの
甲賀忍者 こうがにんじゃ
雲乗り忍者 くものりにんじゃ
やっと川を越えられた！ ここでちょっとひと休みでもし
甲賀忍者 こうがにんじゃ
ロボ鳥 どり

ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
©1986水木プロ・東映動画
どこまでいっても
変幻自在、千変万化。
迷いこむほど、アドベンチャーが新しい。
扉のむこうにどんな魔境があるのか!
どんな妖怪がいるのか!
君を待ちうけるアドベンチャーは、まさに千変万化。
そしてROMは、大容量256キロビット、
妖怪たちがうじゃうじゃ出てくるゾ。
ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大魔境
ようかいだいまきょう
ファミリー コンピュータ™用カセット
スーパーアドベンチャーゲーム
バンダイ・ゲーム情報局、誕生!
ファミリーコンピュータのカセットや、いろんなゲームの
最新情報を発信する、君のための情報局だ。
☎03(865)0396〜7
4月中旬発売予定
標準価格:¥4,900(予価)
ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大戦争
3月15日より、東映系全国一斉公開。
株式会社バンダイ
玩具部①
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL.03-842-5151(代表)
BANDAI

怪物ソフト・スターフォースの生みの親、「テクモ」から出る待望の第1弾!! ゲームセンターのボンジャックの主人公、ジャックがくり広げる縦・横スクロールの大アドベンチャーゲームなのだ♡

Mighty BOMB JACK™

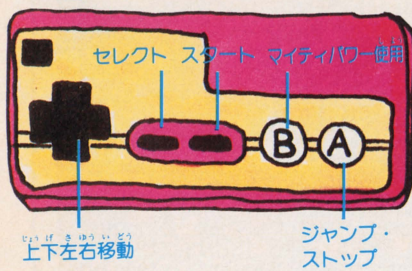
マイティボンジャック

謎の大ピラミッドを舞台に勇気あるジャックの大冒険!!

主人公・ジャック

3月下旬発売予定
テクモ
4980円

ボケッとしたり怒ったり。なかなか表情豊かな少年。全世界の平和はキミの肩にかかっているぞ

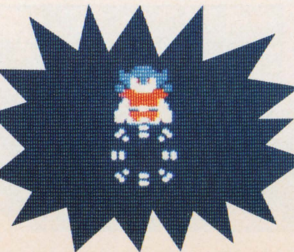
ジャックの動きは自由自在

ジャックは元気な男の子。コントローラ操作次第で、多種類のジャンプ・動きも可能なのだ。ひたすら練習しよう。

①Ⓐボタンと十字ボタン下で低く。
②Ⓐボタンのみでジャンプの高さ。
③Ⓐボタンと十字ボタンの上で高く。
④Ⓐボタン連弾と十字ボタンで左右に空中移動。

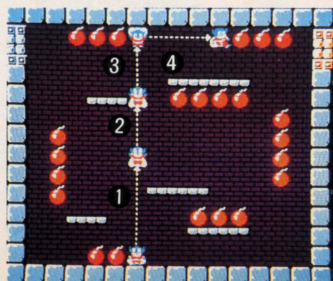
ジャックの基本動作はこの4つ

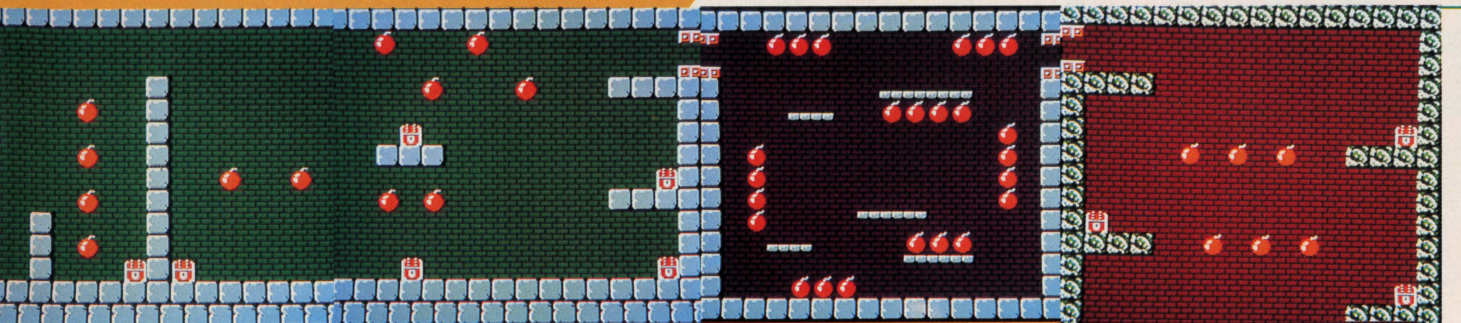
大ピラミッドの中は危険がいっぱい

ピラミッド内は、迷路状の通路といくつかの王家の部屋の全255面でできている。時間内に縦と横につながる複雑な通路をぬけて、無事に王家の部屋にたどり着き、出口に入るとラウンドクリア。全部で16ラウンドもあるんだ。

通路をビューッと急降下。このまま下の火の海に落ちたらヒサン

爆弾を取るのも彼の重大な任務。いまちょうど取りのぞいたところ

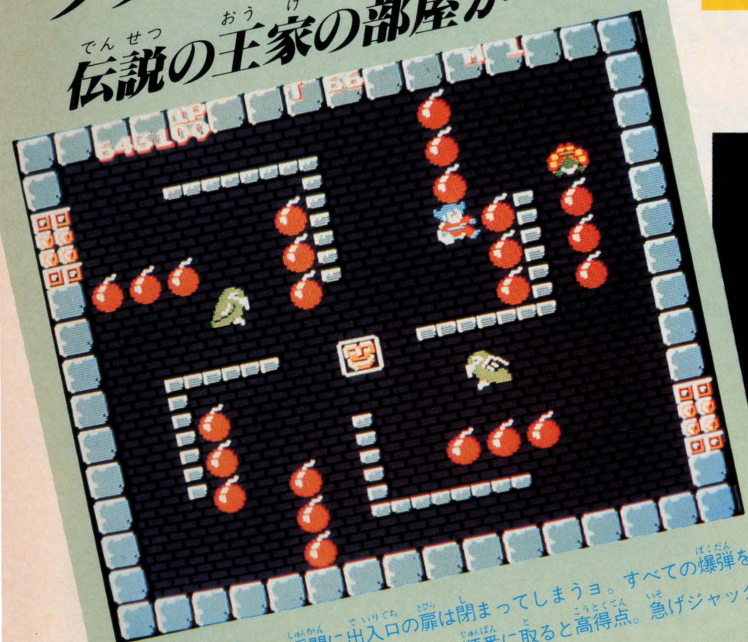
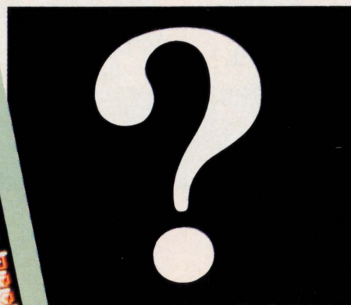
STORY
ストーリー

7つの海と6つの大陸を守る、伝説の人、パメラ王。あるとき、世界を破滅に導く魔王ベルゼブルによって、パメラ王・王妃・王女が大ピラミッドへ閉じこめられた。王の救出に向かったマイティ一族は魔王の前に敗れ、残るは、末っ子のジャックだけとなった。一族のかたき、世界の平和を乱す魔王ベルゼブルを倒すため、ジャックは飛び立った。多くの謎と混乱の中、ジャックは生き残れるか。

部を一部公開!!

エジプトにある本物のピラミッドも、内部はえらくややこしくできてるんだ。ドロボーよけのためにそうしてるんだけど、ジャックが戦う場もやっぱり複雑怪奇なところなんだ。そこで入口付近からちょっと先までを、ここでみんなに見せてあげるネ。そこから先の道については、キミ自身でのぞいてみよう。

王家の部屋

ここは始めのラウンド終了をつげる部屋。左上、右上の扉が開いてるけどホントはそう簡単には出られないんだ

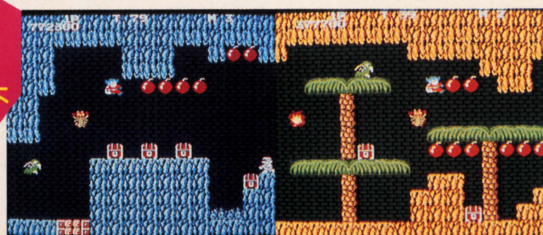
洞窟（縦スクロール）

ラウンドの終わりには伝説の王家の部屋が…

ここに入った瞬間に出入口の扉は閉まってしまうヨ。すべての爆弾を取らないと出られないゾ。火のつく順番に取ると高得点。急げジャック

かくし部屋

隣りの画面の左下にある扉は、あることをしなければ開かない。どうすればこのかくし部屋に入れるのか

かんべんしてよの奴隷部屋

奴隷を救いだせ！ ジャックのお兄さんもいるぞ

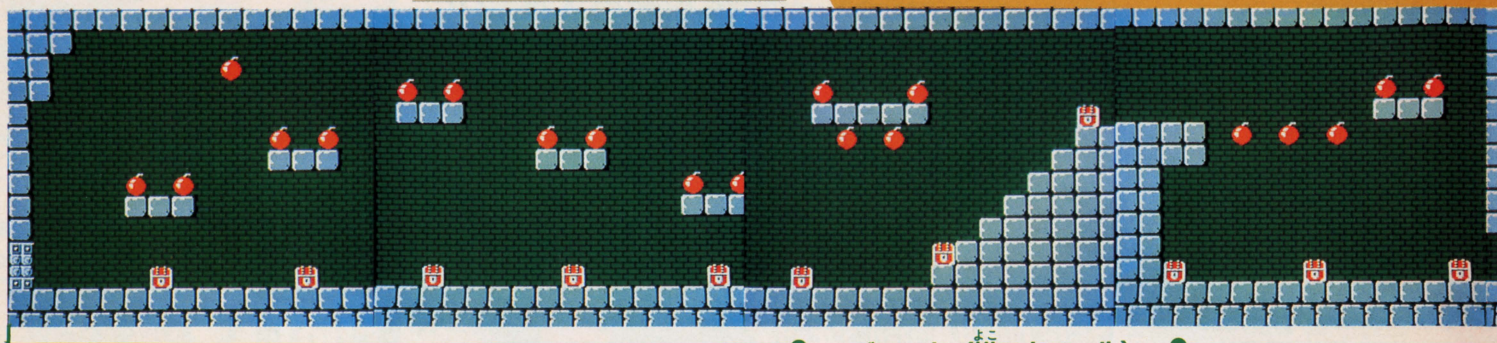
ほかにもこんな場所がある

ここはまた違う洞窟の内部。青くてキレイなんだけど……

これは地底植物がうじゃうじゃいる通路。キモチワリ〜

つづく

マイティ
ボンジャック

この場所だよ

大ピラミッド内

ブロック（横スクロール）

こいつらが敵キャラさ

ギャノン 壁から吹き出る炎。危険

ピーター 左右にクルクル回転する

ゲジ将軍 このやろうはしつこいぞ

ミイラ 六変化する手強い相手だ

マジャーラ こいつの魔術には要注意

ホルス 飛行中には気をつけよう

デスファ これに焼かれたらヒサン

ガーメイド スピードがメチャ速い！

ハネゾー かわいい顔でも陰険な敵

ドクロン ピラミッド伝説を語るぞ

ブルート 奴隷部屋のコワ～イ番人

ロルファ 地面をころがってくるぞ

キョウミシンシンの宝箱

通路にある宝箱は貴重な財産源。上に乗ってジャンプすると開くよ。ないと困るアイテムもギッシリ！

宝箱

エキストラコイン うれしいことにジャックが1人増えるよ。3000pts

パワーボール こいつを取ると敵が5秒間だけ金貨になるよ

爆弾 パワーボールの出現する確率が高くなる。100 pts

マイティドリンク タイマーが10増える。残り時間が少ないときに便利

金貨 エキストラコインが出やすくなる。500pts

マイティコイン とても大切なマイティパワーが使えるぞ、と。出たらラッキー。1000pts

スフィンクス 隠れ出入口を開けられ、得点も高い

宝袋 取ると得点に

ラストシーンは？

ゲーム終了後は、キミの真の実力が判断されるゲーム偏差値が表示されるんだ。隠れキャラ獲得数・ラウンド数など7つの条件に基づいた数字だよ。また、ゲームのやりかたによって結末が4つあり、何度でも楽しめちゃうぞ。

発売中
580円

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART1～10

必勝法の王様、ファミコン大図鑑をそろえよう!!

●グーニーズ ●サーカスチャーリー ●マグマックス ●バルトロン ●ジャイロダイン ●セクロス ●オバケのQ太郎ワンワンパニック…などなど。

発売中
480円

ファミリーコンピュータ スペシャル VOL.3

最新ゲーム情報など、楽しい特集がいっぱいだ!!

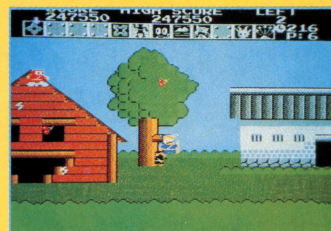
●グーニーズ
●ハイドライドスペシャル
●セクロス
●影の伝説
●魔界村
●戦場の狼
●テラクレスタ
他4本

これを読まなければ時代におくれちゃう

「マグマックス」「マクロス」など、5大ロボットゲームてってい比較研究!! 「ジャイロダイン」最新特集、そしてうらボンバーマン情報も見のがせないぞ。いま注目のディスクシステムも大紹介だ。オモシロイぞ!!

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART11

3月末発売予定
580円

必勝度100%のファミコンパワー大爆発!!

●ゼルダの伝説
●マイティボンジャック
●忍者ハットリくん
他3本

徳間書店

SUNSOFT 第3弾
いっき
「オラもう許せねえだ!!」
権べ、田吾、農民パワーで
大奮闘。
標準小売価格
4,900円
頼れる武器はカマだ。
おそいかかる敵をやっつけろ!!
時は江戸、権べと田吾は重い年貢に耐えかねてついに一揆を決意した。
「もう我慢なんねえだ!」カマを武器に小判を集め悪代官をやっつけろ。忍者・おばけ・ブスな腰元など行く手をはばむ敵軍は、とくいの"わざ"でノックアウト。エリアが進むほどにユニークさを増す痛快爆笑ゲーム"いっき"。
さあ、江戸時代にタイムトリップ。君の健闘を祈る!
いっきいっきで、忍者なんかやっつけてやれ。ここはオラの村だ。
長い塀にまどわされるな。巻物を探そう。
いよいよ代官のやしきだ大あばれしてやるぞ。
好評発売中!!
おもしろさ最強!
サンソフトならではの
強力
ラインアップ
第2弾
ルート16ターボ
標準小売価格
4,900円
スリルにつぐスリル。ハラハラドキドキのおもしろパワー満載。
ファルグをとって、カンハルー軍団をやっつけろ!
第1弾
スーパーアラビアン
標準小売価格 4,500円
古代ペルシャを舞台に、ファンタジックなアドベンチャーが君を待っている。
魔神にさらわれた姫を救えるのは君のテクニックだけだ。
ファミリーコンピュータ™シリーズ
「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
ソフトプログラマー募集中!!
詳しくは下記本社まで
SUNSOFT サン電子株式会社
夢・創造・サンソフト
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL (05875)5-1120 〒483

Goods グッズ

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

販売（はんばい）

アスキースティック

¥8,800（A-101）

〈ファミリーコンピュータ専用ジョイスティック〉

ジョイボール

¥3,980（H-101）

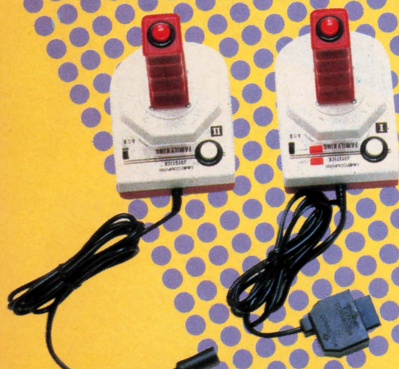
ジュニアタオルケット

（130×180cm、綿100%）

①スーパーマリオブラザーズ	¥3,800（M-101）
②スパルタンX	¥3,800（M-102）
③エキサイトバイク	¥3,800（M-103）

毛布

（140×100cm、アクリル100%）

①サッカー	¥4,500（M-104）
②F-1レース	¥4,500（M-105）
③マリオブラザーズ	¥4,500（M-106）

ファミリーキング

①タイプⅠ（1人用）　¥3,980（S-101）
②タイプⅡ（2人目用）¥3,800（S-102）

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません。）

タオル4点セット

※②〜⑦の商品も各サイズは①と同じです。

①スーパーマリオブラザーズ	¥3,300（M-107）
②サッカー	¥3,300（M-108）
③F-1レース	¥3,300（M-109）
④ドンキーコング	¥3,300（M-110）
⑤スパルタンX	¥3,300（M-111）
⑥エキサイトバイク	¥3,300（M-112）
⑦マリオブラザーズ	¥3,300（M-113）

バスタオル	60×118cm	（綿100%）
スポーツタオル	40×105cm	（綿100%）
フェイスタオル	33×80cm	（綿100%）
ミニタオル	33×33cm	（綿100%）

限定1000セット

ボードゲーム3点セットA

¥3,000（T-102）
（エキサイトバイク
スーパーマリオブラザーズ
スカイデストロイヤー）

※金額の右（ ）の中が商品番号です。注文の際は、商品名と商品番号を必ず確認して下さい。

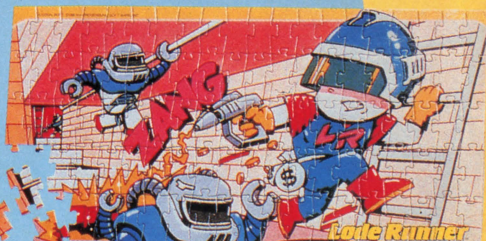
アイスクライマー

ボードゲーム3点セットB

¥3,000（T-103）
（マリオブラザーズ
ドンキーコングJR
アイスクライマー）

100pcs ジグソーパズル
スーパーマリオブラザーズ

限定1000セット

ジグソーパズル4点セット

¥2,400（T-101）
（スーパーマリオブラザーズ　フロントライン
忍者くん魔城の冒険　ロードランナー）

よくわからない人は、お父さんやお母さんにきいてから注文してね☆

購入方法

〈お問い合せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン4月号）　　通信販売期限4月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）㊞	性別　男・女
住所 〒	TEL.	年齢　歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ4月号係

アンケートに答えてトクしちゃおう

ファミマガ読者プレゼント

今月のゲーム

①ゼルダの伝説（3名様　任天堂）

②謎の村雨城（3名様　任天堂）

③グーニーズ（3名様　コナミ）

④ポートピア連続殺人事件（3名様　エニックス）

⑤ディグダグII（3名様　ナムコ）

⑥バルトロン（3名様　東映動画）

⑦忍者ハットリくん（3名様　ハドソン）

⑧マイティボンジャック（3名様　テクモ）

メ切は4月3日（消印有効）
発表は6月6日発売の6月20日号です

コナミの『エンドレスキャンペーン』記念グッズをプレゼント!!

コナミ株式会社の『エンドレスキャンペーン86』については、みんなもう知っているよね。今回は、このキャンペーンのオリジナルグッズをプレゼントしてもらっちゃったよ!!

⑨特製Tシャツ（5名様　サイズはM）
⑩ウエストバッグ（5名様）
⑪トレーナー（5名様　サイズはM）

クイズベンチャー さんげ編

先月のクイズベンチャーのまちがいハガキのところで、ハガキがおもしろいのでプレゼントをあげると紹介した名古屋の水谷クン、宮城の佐藤クン、三重の前川クン、大阪の鈴木クン、兵庫の深田クンの以上5人の皆さん、ハガキを紛失してしまったので住所がわからなくなってしまいました。すまないけど『〒105 東京都港区新橋4—10—1 徳間書店ファミマガ編集部わるいのはワタシだ!!係』に、ハガキで住所・氏名を連絡して下さい。本当にごめんなさいね。他の、各賞に当選したみんなは、今発送を進めているところなのでお楽しみに!

ファミリーコンピュータMagazine 4月号読者アンケート

今月号の記事

No.	
1	グーニーズ全6面マップ
2	ポートピア連続殺人事件ヒント集
3	超ウルトラ技50
4	〈まんが〉ウル技DJ～ツインビー
5	ゼルダの伝説必勝ガイド
6	謎の村雨城全キャラ紹介
7	〈新作〉ディグダグII
8	〈新作〉バルトロン
9	〈新作〉忍者ハットリくん
10	〈新作〉マイティボンジャック
11	スーパーマリオブラザーズ完全攻略本II
12	〈プログラム〉クププ
13	若先生の自作面コンテスト
14	ハイスコアルーム
15	TOKUMASOFTコーナー
16	アンケート&プレゼント
17	カセットベスト10
18	超新作ゲーム先取り大作戦

回答欄は右のとじこみハガキにあるよ

〈応募のきまり〉

右下のとじこみハガキに、今月号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑪まで）と、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。〆切は86年4月3日(消印有効)、発表は6月6日発売の6月20日号です。

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？

②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください(いくつでも)。

③これから買おうと思っているカセットを下の表より選んで、番号を書いてください（5本まで）

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？

（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）

⑦今月号の記事のなかでおもしろかったものを左の表より3つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを3つ選んで番号を書いてください。

⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を書いてください。

No.	カセット名
1	アイスクライマー
2	アーバンチャンピオン
3	イー・アル・カンフー
4	エキサイトバイク
5	エクセリオン
6	F1レース
7	エレベーターアクション
8	ギャラガ
9	ギャラクシアン
10	クルクルランド
11	けっきょく南極大冒険
12	五目ならべ
13	ゴルフ
14	アストロロボ・SASA
15	サッカー
16	ジッピーレース
17	スーパーアラビアン
18	スターフォース
19	スパルタンX
20	スペースインベーダー
21	ゼビウス
22	ダックハント
23	ちゃっくんぽっぷ
24	チャンピオンシップロードランナー
25	ディグダグ
26	テニス
27	デビルワールド
28	10ヤードファイト
29	ドアドア
30	ドンキーコング

No.	カセット名
31	ドンキーコングJR
32	ドンキーコングJRの算数遊び
33	ドンキーコング3
34	ナッツ&ミルク
35	忍者くん
36	ハイパーオリンピック
37	パックマン
38	バルーンファイト
39	バンゲリングベイ
40	ピンボール
41	ファミリーベーシックV3
42	フィールドコンバット
43	フォーメーションZ
44	フラッピー
45	フロントライン
46	ベースボール
47	ホーガンズアレイ
48	ポパイ
49	ポパイの英語遊び
50	麻雀
51	マッピー
52	マリオブラザーズ
53	4人打ち麻雀
54	レッキングクルー
55	ロードファイター
56	ロードランナー
57	ワイルドガンマン
58	ドルアーガの塔
59	バトルシティー
60	ワープマン

No.	カセット名
61	ゲイモス
62	ハイパースポーツ
63	ロボットブロック（ファミリーコンピュータロボット用）
64	ロボットジャイロ（ファミリーコンピュータロボット用）
65	本将棋
66	スーパーマリオブラザーズ
67	おにゃんこTOWN
68	シティコネクション
69	ルート16TURBO
70	プーヤン
71	ヴォルガードII
72	頭脳戦艦ガル
73	ロットロット
74	エグゼドエグゼス
75	パックランド
76	バーガータイム
77	1942
78	カラテカ
79	ポートピア連続殺人事件
80	ルナーボール
81	忍者じゃじゃ丸くん
82	ダウボーイ
83	チャレンジャー
84	スカイデストロイヤー
85	ツインビー
86	ボコスカウォーズ
87	ソンソン
88	キン肉マンマッスルタッグマッチ

No.	カセット名
89	パチコン
90	ぺんきんくんwars
91	スターラスター
92	いっき
93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
94	グーニーズ
95	マクロス
96	グラディウス
97	忍者ハットリくん
98	ボンバーマン
99	バイナリィランド
100	スペランカー
101	テグザー
102	マッハライダー
103	マグマックス
104	サーカスチャーリー
105	ジャイロダイン
106	ハイドライドスペシャル
107	マイティボンジャック
108	キャッスルエクセレント
109	バルトロン
110	影の伝説
111	セクロス
112	テラクレスタ
113	コスモジェネシス
114	ディグダグII
115	魔界村

1月度西武百貨店池袋店調べ

なつかしのあのゲームから最新カセットまでズラッとそろったベスト10。ファミコン界はまさに生き残りゲームのようだネ。キミの好きなゲームは今月どこにランキングされているのだろうか。

今月のピカいち

NO.3 先月NO.5

オバケのQ太郎 ワンワンパニック

バンダイ　4900円

©藤子／小学館／テレビ朝日

ガウガウ砲さえあれば犬なんてこわくない！

NO.2 初登場

ツインビー

コナミ　4900円

©コナミ

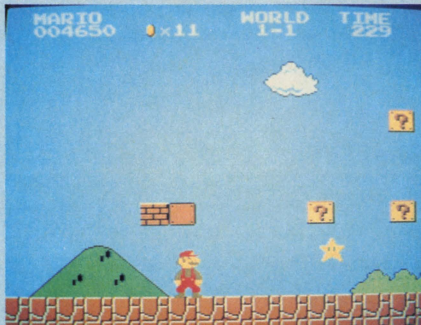
先月赤丸急上昇に出たと思ったらもう2位だよ。

先月NO.1

スーパーマリオブラザーズ

任天堂　4900円

©Nintendo

も〜な〜んも言うことないっ！　とにかくマリオの人気っていうのは全盛期の松田聖子ちゃんみたいなモンだ。〝寝てもさめてもマリオマリオ〟なんていう子もきっといっぱいいるに違いない。せつないピーチ姫のために根性だそうぜ！

週間ベスト10

	12/30〜1/5	1/6〜1/12	1/13〜1/19	1/20〜1/26
1	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ
2	オバケのQ太郎ワンワンパニック	ツインビー	オバケのQ太郎ワンワンパニック	ツインビー
3	ツインビー	キン肉マンマッスルタッグマッチ	ポートピア連続殺人事件	オバケのQ太郎ワンワンパニック
4	キン肉マンマッスルタッグマッチ	忍者じゃじゃ丸くん	ツインビー	ポートピア連続殺人事件
5	ボンバーマン	ボンバーマン	ボンバーマン	スペランカー
6	忍者じゃじゃ丸くん	1942	忍者じゃじゃ丸くん	スパルタンX
7	超浮遊要塞エグゼドエグゼス	ゴルフ	キン肉マンマッスルタッグマッチ	キン肉マンマッスルタッグマッチ
8	いっき	いっき	スペランカー	忍者じゃじゃ丸くん
9	チャレンジャー	スパルタンX	スパルタンX	ボンバーマン
10	バックランド	超時空要塞マクロス	ゴルフ	4人打ち麻雀

恒例カセットベスト

NO.7 初登場

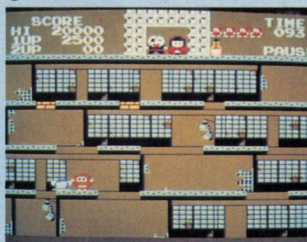
超浮遊要塞エグゼドエグゼス
トクマソフト　5200円

©CAPCOM／TOKUMASHOTEN

不気味な昆虫の群団を撃て。わがトクマソフトの初登場！

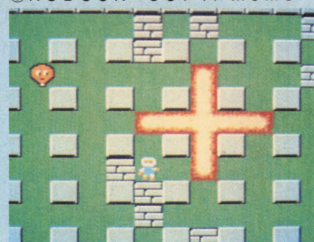
NO.6 先月NO.2

忍者じゃじゃ丸くん
ジャレコ　4900円

©ジャレコ

ジャレコの人気ゲーム、今月もがんばりましたネ。

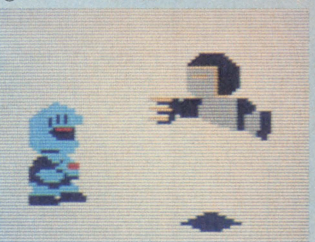
NO.5 初登場

ボンバーマン
ハドソン　4900円

©HUDSON SOFT／MOMO

ドカーンと爆発するあのそう快感がタマラナイ♡

NO.4 先月NO.4

キン肉マン マッスルタッグマッチ
バンダイ　4900円

©ゆでたまご／集英社／NTV／東映動画

このゲームの必勝法はキアイの一語。ゆだんキンモツ。

ただいま 赤丸急上昇

バイナリィランド
ハドソン 4900円

左右対称の頭脳ゲーム。はやるぞ。

©HUDSON SOFT／MOMO

マッハライダー
任天堂 4900円

ムズかしいけどヤリガイバッチリ。

©Nintendo

NO.10 先月NO.8

1942
カプコン　4900円

©CAPCOM

単調なようでも敵機の襲来は激しい。気をぬけないぞ！

NO.9 先月NO.6

いっき
サン電子　4900円

©サン電子

食糧までも奪ってしまう悪代官。かんべんしてよぉ〜！

NO.8 先月NO.3

ポートピア連続殺人事件
エニックス　5500円

©エニックス

意外な展開を見せる一連の殺人劇。真犯人は誰なのか？

超新作ゲーム先取り大作戦

新作ゲームの情報ならファミマガにおまかせ！ タイトルも新たに今回より連載なのダ。期待してね。

B-ウイング

また1社ファミコン界に新規参入!!

5月下旬発売予定
データイースト
予価4900円

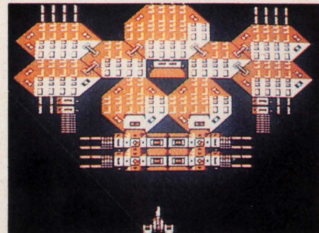
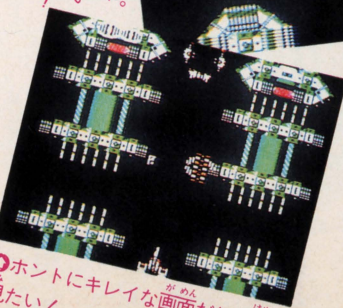
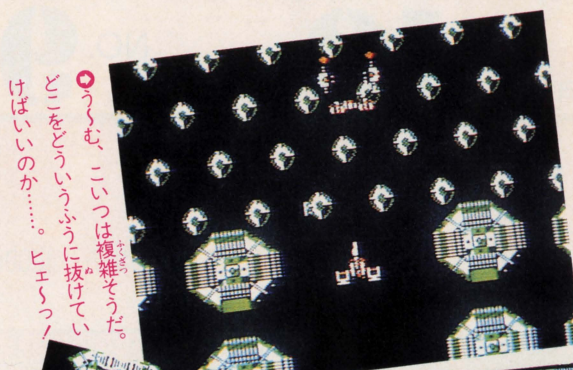
今月も新しくファミコン用のカセットをだす会社を紹介しちゃおう。データイーストという主に業務用のゲームを作っている会社だ。"ザビガ"や"B―ウイング"なんて、キミたちも知ってるんじゃないかな……!? ほかにもゴルフ、テニス、魚つりのゲームなんてのもあったぞ!

「業界最後の大物カモ……」なんて、いわれているデータイースト。ファミコン界へは"B―ウイング"をひっさげ、堂々の参入、5月下旬にはお目見えするぞ。

"B―ウイング"のゲームについて、チョコっとだけ紹介しよう。ゲームの種類は……キミの好きなシューティングタイプのゲームだ。

『宇宙暦04891X年、いままでの戦闘機「CX―19」号をより高性能にする「ドッキングシステム」を地球連邦は開発、機能別に10種類のウイングと、そのコックピットである「メイン・ファイター」に分割された合体機「CX―32」号を完成させた。しかし、その10種類のウイングが何者かの手によって盗まれてしまったのだ。「CX―32」は盗まれたウイングを取り返すために、メイン・ファイター部のみで発進――。』

"B―ウイング"の"B"はBattle(戦い)の略。"ウイング"とは翼のこと。10種の翼奪還のために、キミが飛び立つ日はもうすぐだ!!

うーむ、こいつは複雑そうだ。どこをどういうふうに抜けていけばいいのか……。ヒェ～っ!

ホントにキレイな画面だね。早く見たい!

盗まれた10種類の翼はいったいどこにあるのか

あれれ? これはもしや重機動要塞? 自機の何十倍もの大きさがあって、いかにも手強そうだ

※写真は開発中のため、実際の画面と異なることがあります。

©データイースト㈱／㈱ナムコ

タッグチームプロレスリング

ウワサのプロレス、やっぱり登場!!

4月上旬発売予定
ナムコ
4900円

「プロレスっていうゲームがでるんですか?」「でるとすればいつ、どこから発売されるんですか?」なんて質問が今年になって何度かあったんだけど……。ハッキリ言って、編集部では「はて、何のことやら……」。

そうもいってられないってことで調べてみたら、実はコレ、ナムコから4月上旬に発売される"タッグチームプロレスリング"のことだったのだ!

このゲームのもとになっているのは、データイーストより業務用ででていたプロレスのゲーム。ゲームセンターではけっこう人気があったんだよ! これにナムコが組めば、コワイものなしの、1作になりそう。

くわしいゲームの内容は、また次の号でも紹介するけど、1人で遊ぶときはコンピュータ相手で1本勝負、2人ならば対戦で3本勝負のタッグマッチをファミコンでプレイ! 日本、ヨーロッパ、アメリカ、世界、スーパー戦のチャンピオンをめざすんだ。

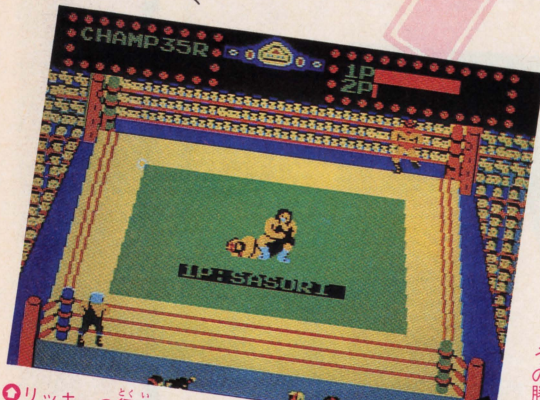
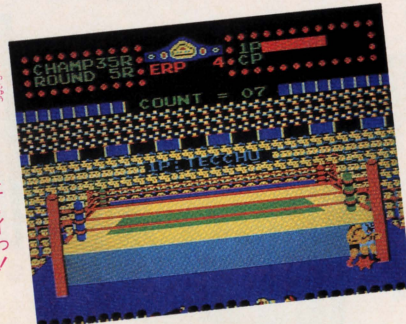
青コーナー、リッキーファイターズVS赤コーナー、ストロングバッドの勝敗は……!?

リッキーの得意ワザは、あのサソリがためなのダ!

キョ〜フのエンズイギリをきめられてしまったよん

場外では20カウントをオーバーすると、リングアウトで負け!

オ〜っと場外乱闘! おいてあるゴングを凶器にして、せめたほうの勝ち!

鉄柱めがけてエ〜イっ! これは、痛いぞ!

チャンピオン決定戦のリングは星形リング。この試合に勝てば、"スター"だもんね!

まだまだこんなにある最新情報を先取り!!

今回このコーナーで紹介した8本のほかにも、こんな新情報教えちゃおう。

まずは、まだある新規参入メーカー。日本GAMEという会社が6月頃「飛龍の拳」でデビューするぞ!

次に、先月号で紹介した、アスキーの新作2本のタイトルが決定! ザ・キャッスルが"キャッスルエクセレント"というタイトルで4月に、3Dウガウガが"コスモジェネシス"となり5月に発売だ。

また、発売未定だった日本物産の2作は、セクロスが5月、テラクレスタが7月に。2〜3月予定だったディグダグIIは4月中旬、4月上旬予定だった魔界村は6月頃に、それぞれ発売延期……。

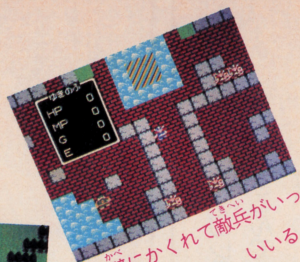
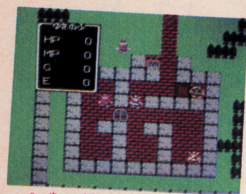
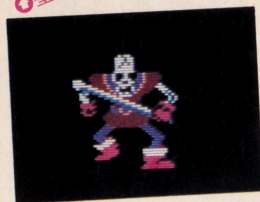
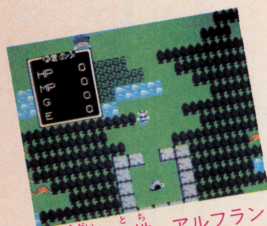
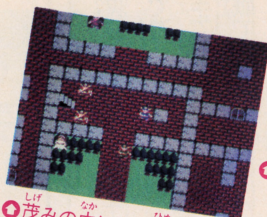
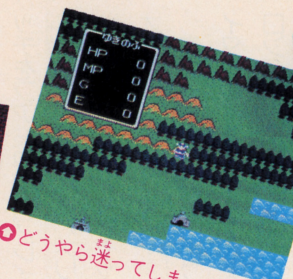
さらにスクープ、ポニーでは"スーパーピットフォール"という探検もののゲームを開発中。予定されてたピットストップIIは、当分延期……。162ページも見てね!

ドラゴンクエスト

本格派ロールプレイングゲームの初登場だ！

4月中旬発売予定
エニックス
価格未定

ファミコン初のアドベンチャーゲーム『ポートピア……』のエニックスから、今度はロールプレイングゲームが登場。敵と戦い、情報や宝をあつめながら主人公が成長し、目的を成しとげるゲームだ。

このゲームの舞台は、邪悪なドラゴンの化身が君臨するアレフランド。プレイヤーのキミは伝説の勇者の生まれかわりとなって、悪と戦え！

壁にかくれて敵兵がいっぱいいるぞ！

部屋の中に扉が……。さて、この先には何がある!?

剣を持ったガイコツモンスター、強いか？ 弱いか？

広大な土地、アルフランド。これから始まる大冒険

茂みの中にはお姫さまが

どうやら迷ってしまったようだ

なにやら、正体不明のモンスターだ!!

スパイvs.スパイ

2人のスパイが見せるおもしろ思考型ゲーム

4月中旬発売予定
コトブキシステム
予価4900円

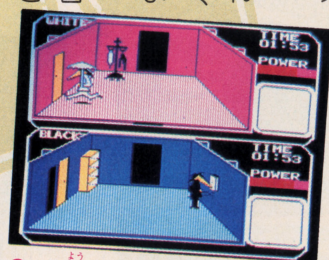
主人公は黒カラスのジャッケルと白カラスのヘッケル。2人のスパイは部屋に隠された秘密文書やカギを捜しつつ、相手にワナをかけて妨害しようと必死なのだ。

クリアのポイントをキミ自身が設定できる新タイプのこのゲームに注目しよう！

うわ～っ。ワナにかかってしまった

2人共アメリカのパロディ雑誌生まれ

ヘッケルはカギを、ジャッケルは文書を手に入れたゾ！

いるものみんなカバンにつめたぞ

1P用はヘッケルとコンピュータの戦い。2P用は2人のだまし合い

グラディウス

ついに完成、スペースウォーズ異次元体験

4月下旬発売予定
コナミ　価格未定

平和で美しい惑星グラディウスは、亜時空星団バクテリアンの侵略を受けていた。絶滅の危機に直面したグラディウスを救えるのは、ビックバイパーを操作するキミだけ。

みんなのアツ～イ要望にこたえ、いよいよファミコンゲームにて登場するのだ！

業務用の美しい画面がそのままに

早く先が見たい。ゲームしたい！

アトランチスの謎

探険家ウィンのアトランチス島大冒険

4月中旬発売予定
サン電子
価格未定

南大西洋上の地殻変動で巨大な島が隆起してから歳月が流れ、その間に何人もの勇かんな冒険家が命を落とした。主人公ウィンの師匠もその1人で、ウィンはかたみのボンという爆発物を持って、単身で島に乗り込んだ。謎の島アトランチスには冒険家を苦しめるザヴィーラというボスがいるという。さまざまな苦境を乗り越え、無事に師匠を救うことができるだろうか。

アトランチス島は99のゾーンに分かれ、それぞれに扉があるので、まずウィンの第1目的はその扉を見つけることだ。島のどこかにいる師匠を捜し、最終ゾーンのザヴィーラを倒すまで冒険は続くのだ。

真ん中にいるのがウィン。島にはこんな建物が

敵キャラはまだまだ増えるぞ

砂漠に出た。ほかにどんな場面があるのか

アーガス

伝説の百眼巨神が現代に甦える

4月上旬発売予定
ジャレコ
予価4900円

どっかで見たことあるような画面。うん、これはゲームセンターでキミにお目にかかってるゲームなんだ。

それは予告もなく始まった。ギリシャ神話の百眼巨神"アーガス"が、メガ・アーガスとして現代に甦えり、次々と兵器をおくり出して連合軍基地を占拠していった。絶体絶命のピンチに立たされた連合軍は、遺跡から発掘された設計図をもとに造った"ウォル・アーグ"で戦闘を開始した。

画面はタテとヨコにスクロールし、ウォル・アーグをいろいろにパワーアップさせながら攻撃をしていく。武器は各エリアごとに違うし敵キャラも豊富。最終目的のメガ・アーガスを破壊するまで、ミステリーゾーンを飛び回れ!

自機の前に四角く見えるのが照準だよ

画面下が"ウォル・アーグ"

周りにいるのはストナップという敵キャラ。撃て〜!

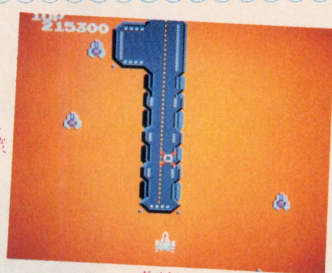
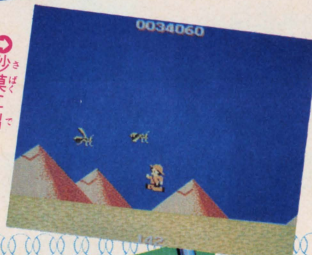
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

アニメ界のロングセラー、ここに登場

4月中旬発売予定
バンダイ 予価4900円

ちょっぴりおとなしいんだけど意志の強い鬼太郎くん。テレビアニメでみんなもよ〜く知ってるよネ。

登場キャラは、ねずみ男、目玉おやじ、子泣き爺、塗壁、砂かけ婆などの例のメンバーがせいぞろい! それぞれの特徴をいかしたユニークな攻撃を期待できそうだネ。

妖怪っていうとクラ〜イかんじがするけど、鬼太郎の友達はぜんぜんそんなムードがないし、どんなゲームになるのか、いまからワクワクデス。

妖怪世界には妙なことが起こるのさっ

ファミマガが月2回刊に!!
次号は4月4日(金曜日)発売。定価290円。

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

記号のみかた

3月

●サーカス・チャーリー ★ソフトプロ♥3月3日♣4900円
◆3月号19ページ

●忍者ハットリくん ★ハドソン♥3月5日♣4900円◆4月号141ページ

●ジャイロダイン ★タイトー♥3月13日♣4900円（ファミコインつき）
◆3月号24ページ

●マグマックス★日本物産（ニチブツ）♥3月19日♣4900円
◆3月号12ページ

●バルトロン ★東映動画♥3月20日♣4900円◆4月号135ページ

●ハイドライドスペシャル ★東芝EMI♥3月21日♣4900円

●マイティボンジャック ★テクモ♥3月下旬♣4980円
◆4月号147ページ

●謎の村雨城 ★任天堂♥3月下旬♣2600円(マニュアルつき）
◆4月号107ページ

4月

●アーガス ★ジャレコ♥4月上旬♣4900円
●タッグチームプロレスリング★ナムコ♥4月上旬♣4900円

▶4日(金)ファミマガ4月18日号発売日

●影の伝説 ★タイトー♥4月中旬♣未定
●ディグダグII ★ナムコ♥4月中旬♣4500円◆4月号131ページ
●ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 ★バンダイ♥4月中旬♣4900円
●スパイVS.スパイ ★コトブキシステム♥4月中旬♣4900円
●ドラゴンクエスト ★エニックス♥4月中旬♣未定

▶18日(金)ファミマガ5月2日号発売日

●グラディウス ★コナミ♥4月下旬♣未定
●アトランチスの謎 ★サン電子（SUN SOFT）♥4月下旬♣未定
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥4月♣4900円

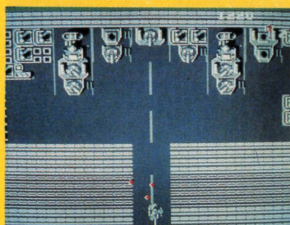
5月～未定

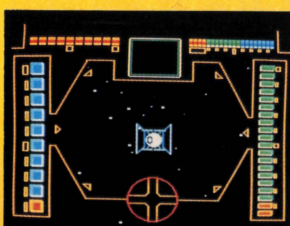
●セクロス ★日本物産（ニチブツ）♥5月上旬♣未定
●B-ウイング ★データイースト♥5月下旬♣4900円
●コスモジェネシス ★アスキー♥5月♣未定
●ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月♣未定
●テラクレタス ★日本物産(ニチブツ）♥7月♣未定
●スーパースターフォースラピアス ★テクモ♥8月♣未定
●魔界村 ★カプコン♥未定♣未定
●フェアリーランドストーリー ★タイトー♥未定♣未定
●グレートソードマン ★タイトー♥未定♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
●スーパーピットフォール ★ポニー♥未定♣未定
●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定

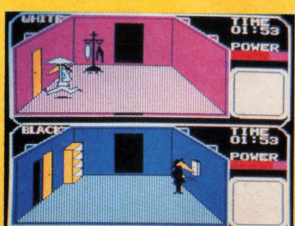
⇧謎の村雨城

⇧サーカス・チャーリー

⇧セクロス

⇧アーガス

⇧ジャイロダイン

⇧ハイドライドスペシャル

⇧コスモジェネシス

⇧スパイVSスパイ

そう じゅう かん
必殺 操縦桿でやっつけろ
新兵器ゲームに負けるな！
ファミキンコントローラーで突破!!
発売中
タイプI型 ¥3,980
〔セレクト、スタートスイッチ付〕
タイプII型 ¥3,800
〔2人目用のジョイスティックです。タイプIのソケットに差し込んでご使用下さい。写真参照〕
★お求めは、お近くのデパート、玩具店、スーパー、有名マイコンショップで!!
コクピット型ハンディスティック
今、主流のパソコンスティックをファミコンに。
トップスイッチとベーススイッチが切りかわる！
切かえスイッチ
ハンディタイプだから操作姿勢は自由にできます。
セレクトスイッチ
スタートスイッチ
FAMILY COMPUTER JOYSTICK
スイッチが回転 なんとワンタッチ
ファミリーキングは斜め方向へスムーズに、そして手を放すとすみやかにセンターに戻り操作性はきわめて抜群です。またハードな操作に耐えられるよう丈夫な構造になっています。さらにファミリーキングはゲームのフィーリングにあわせてエンジョイできるようにスイッチ部を回転させたり、トップスイッチとベーススイッチを切り換えたりしてグッドポジションを得られるよう新しい機構をふんだんに取り入れてあります。思う存分に楽しんで下さい。
タイプII（2人目用）も接続は、簡単！ダブルスもまた楽しいョ！
タイプI型にタイプII型（2人目用）のコネクター差し込み口がついてます。
タイプIのコネクター
タイプIIのコネクター
ファミリーコンピュータ™専用コントローラー
FAMILY KING™
ファミリーキング

ファミリーコンピュータMagazine
1986 4月号
昭和61年4月10日発行
第2巻第4号（通巻9号）
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所
徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03（433）6231㈹
編集部直通☎03（459）1700㈹
定価350円

雑誌 17775—4